



# DIGI PLEX EVO

Sistema de Acceso de Alta Seguridad  
EVO48 V1.20  
EVO192 V1.20

Guía de Instalación  
Incluye Instalación de Teclado

Esperamos que este producto sea de su completa satisfacción. De tener alguna pregunta u opinión, no dude en visitar [paradox.com](http://paradox.com) para hacernos partícipe de sus comentarios.

**P**  **R**  **D O X**<sup>®</sup>  
S E C U R I T Y S Y S T E M S

[paradox.com](http://paradox.com)

# Tabla de Materias

<b>Introducción</b> .....	<b>1</b>	Impedir Armado en Fallo de Sirena o Alimentación Auxiliar..	16
Características de EVO48.....	1	Impedir Armado en Fallo de SLT.....	16
Características de EVO192.....	1	Impedir Armado en Fallos de Módulo.....	16
Diferencias en el Hardware.....	1	Autoarmado Programado.....	16
Especificaciones.....	1	Autoarmado Sin Movimiento.....	16
<b>Instalación</b> .....	<b>2</b>	Opciones del Autoarmado.....	17
Procedimiento de Instalación Recomendado.....	2	Cambiar a Armado En Casa.....	17
Ubicación y Montaje.....	2	Siempre Armar Forzado al Armar Normal.....	17
Polo a Tierra.....	2	Armado Forzado Automático al Armar En Casa.....	17
Alimentación CA.....	2	Zona de Seguimiento cambia a Retardo de Entrada 2.....	17
Batería de Respaldo.....	2	Teclas de Acceso Rápido.....	17
Terminales de Alimentación Auxiliar.....	2	Retardo de Salida.....	17
Salida de Sirena /Campana.....	2	Característica de Bloqueo del Teclado.....	17
Salidas Programables.....	2	Pitido de Sirena.....	18
Conexiones de Llave.....	2	Retimbrado.....	18
Conexiones del Control de Acceso.....	2	Máximo de Entradas de Anulación.....	18
Cálculo de los Requisitos de la Alimentación.....	4	Pantalla de “Anulación” Si Armado.....	18
Conexiones de Zona en Teclado.....	5	<b>Opciones de Alarma</b> .....	<b>19</b>
Conexiones de Zona Direccional.....	5	Salida de Campana /Sirena.....	19
Conexiones de Zona Doble.....	6	Tiempo de Corte de Sirena.....	19
Conexiones del Combustible.....	6	Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico.....	19
Circuitos de Fuego.....	7	Tiempo de Código de Policía.....	19
Conexiones de Línea Telefónica.....	7	Opciones de Reconocimiento de Sabotaje.....	19
Módulo de Tiempo Real En Placa.....	7	Opciones de Pánico del Teclado.....	20
<b>Métodos de Programación</b> .....	<b>8</b>	<b>Reporte de Eventos</b> .....	<b>21</b>
Software WinLoad de Carga /Descarga*.....	8	Reporte Habilitado.....	22
Llave de Memoria Paradox.....	8	Códigos de Reporte.....	22
Difusión de Módulos.....	8	Reporte de Armado y Desarmado.....	23
Programación Mediante un Teclado.....	8	Número de Teléfono de Central Receptora.....	24
Modo de Programación de Módulo.....	8	Número de Abonado.....	24
<b>Programación de Zona</b> .....	<b>9</b>	Transmisión de Número de Abonado.....	24
Programación de Zonas.....	10	Formatos de Reporte.....	24
Numeración de Zonas.....	10	Dirección de Llamada de Eventos.....	25
Doblado de Zonas (ZTA).....	10	Retardo de Buscapersonas.....	25
Definiciones de Zona.....	10	Retardo de Cierre Reciente.....	25
Asignación de Zonas a Particiones.....	11	Retardo de Reporte de Fallo de Alimentación.....	25
Opciones de Zona.....	11	Retardo de Reporte de Restauración de Fallo de Alimentación.....	25
Velocidad de Entrada.....	12	Repetición de Transmisión de Código de Reporte a Busca.....	25
RFL en Zonas Cableadas.....	13	Reporte de Prueba Automática.....	25
Numeración de Teclados.....	13	Opciones de Reporte de Desarmado.....	26
<b>Programación de Control Remoto</b> .....	<b>14</b>	Opciones de Reporte de Restauración de Zona.....	26
Requisitos de Hardware.....	14	Programación de Códigos de Reporte Automáticos.....	26
Plantilla de Control Remoto.....	14	Tiempo de Fallo de Sin Cierre.....	26
<b>Programación de Llaves</b> .....	<b>15</b>	<b>Opciones del Marcador</b> .....	<b>27</b>
Numeración de Llaves.....	15	Supervisión de Línea Telefónica.....	27
Definiciones de Llave.....	15	Marcado por Tonos/Impulsos.....	27
Asignación de Llaves a Particiones.....	15	Valor de Impulsos.....	27
Opciones de Llave.....	15	Detección de Línea Ocupada.....	27
<b>Opciones de Armado y Desarmado</b> .....	<b>16</b>	Cambiar a Marcado por Impulsos.....	27
Armado Sigue Partición.....	16	Sirena en Fallo de Comunicación.....	27
Fallo Mantenido.....	16	Tono en Teclado en Reporte Correcto de Armado o Desarmado.....	27
Impedir Armado en Pérdida de Supervisión.....	16	Retardo de Tono de Marcado.....	27
Impedir Armado en Sabotaje.....	16	<b>Módulo de Voz VDMP3</b> .....	<b>28</b>
Impedir Armado en Fallo de CA.....	16	Instrucciones de Instalación del VDMP3.....	28
Impedir Armado en Fallo de Batería.....	16		

Activación de dispositivo (PGMs) .....	28	Impedir Armado en Puerta .....	37
Instrucciones de Configuración del VDMP3 .....	28	Impedir Desarmado en Puerta .....	37
<b>Salidas Programables .....</b>	<b>29</b>	Acceso a Puerta Durante Pérdida de Hora .....	37
Evento de Activación de PGM .....	29	Alarma Antirrobo en Puerta Forzada o en Puerta	
Opción de Desactivación de PGM .....	29	Dejada Abierta.....	37
Opción de Desactivación Flexible de PGM .....	29	Registro de Eventos de Control de Acceso.....	37
Evento de Desactivación de PGM .....	29	<b>Software WinLoad .....</b>	<b>38</b>
Tiempo de PGM.....	29	Identificador de la Central .....	38
PGM1 Cambia a Entrada de Detector de Humo		Contraseña de PC.....	38
de 2 Cables* .....	29	Número de Teléfono de la PC.....	38
Modo de Prueba de PGM .....	29	Característica de Retornar Llamada .....	38
Estado Inicial de PGM .....	29	Llamar a WinLoad .....	38
<b>Configuración y Comandos del Sistema.....</b>	<b>30</b>	Responder a WinLoad.....	38
Reset de Hardware .....	30	Retardo de Salto de Contestador Automático.....	38
Reinicialización de Software.....	30	Contador de Timbres.....	38
Bloqueo de Código de Instalador .....	30	Transmisión de Memoria de Eventos.....	38
Horario de Verano .....	30	Actualización Local del Firmware.....	38
Programación del Horario de Verano .....	30	<b>Apéndice 1: Lista de Códigos de Reporte</b>	
Carga de Corriente de Batería.....	30	<b>Automáticos.....</b>	<b>40</b>
Velocidad del Combustible.....	30	<b>Apéndice 2: Lista de Códigos de Reporte Contact ID</b>	<b>42</b>
Transmisión de Estado de Zona en Puerto Serie.....	30	<b>Apéndice 3: Instrucciones de Instalación de Teclado</b>	<b>44</b>
Velocidad de Puerto Serie en Baudios .....	30	<b>Índice .....</b>	<b>50</b>
Particiones .....	31	<b>Avisos.....</b>	<b>54</b>
Característica de Shabbat .....	31		
Teclas de Función del Instalador.....	31		
Reset de Módulo.....	31		
Localizar Módulo.....	31		
Programación de Módulo.....	31		
Difusión de Módulos e Identificadores.....	31		
Configuración de Hora y Fecha .....	31		
Verificación Rápida de Módulos .....	31		
Verificación de módulos.....	31		
Visualizador de Números de Serie .....	31		
Modo de Ahorro de Energía .....	32		
Desactivación Automática de Fallo.....	32		
Sin Pantalla de Fallo de CA.....	32		
Característica de Acciones Múltiples.....	32		
Etiquetas del Sistema .....	32		
<b>Códigos de Acceso .....</b>	<b>34</b>		
Código de Instalador.....	34		
Extensión de Código de Acceso.....	34		
Código Maestro del Sistema.....	34		
Programación de Códigos de Acceso .....	34		
Opciones de Usuario .....	34		
Asignación de Partición .....	35		
Control de Acceso .....	35		
<b>Control de Acceso: Características del Sistema.....</b>	<b>36</b>		
Términos Frecuentes del Control de Acceso.....	36		
Vista General de la Programación.....	36		
Habilitar el Control de Acceso .....	36		
Números de Puertas.....	36		
Niveles de Acceso .....	36		
Horarios de Acceso .....	36		
Horarios de Respaldo.....	36		
Programación de Días Festivos.....	36		
Horario de Ventana de Tolerancia.....	36		
Modo de Acceso a Puerta .....	37		
Acceso con Código.....	37		
Tarjeta y Código de Acceso.....	37		
Saltar Retardo de Salida En Armado Con Tarjeta.....	37		

# Introducción

Digiplex EVO es un sistema de seguridad y de control de acceso con 8 entradas de zona en placa (16 con doblado de zonas) expansible a 48 ó 192 zonas vía el combus de 4 cables. La central EVO acepta hasta 999 usuarios, 8 particiones, 32 puertas y puede admitir hasta 254 módulos en cualquier combinación.

Los sistemas Digiplex EVO ofrecen los niveles más altos de protección para bancos, instalaciones militares y gubernamentales de alta seguridad, residencias de lujo y todo lugar donde una seguridad máxima es fundamental. Estos sistemas han sido diseñados para facilitar su uso, y su concepto modular brinda al instalador características que ahorran el trabajo y facilitan y aceleran la expansión, instalación y mantenimiento de estos sistemas.

Se puede expandir el sistema EVO mediante la adición de módulos de expansión externos (plug-and-play) en cualquier combinación en el combus de 4 cables. Los módulos son conectados al combus en la mejor ubicación y después sus entradas de zona son asignadas a la zona y partición deseadas. También, sólo las entradas usadas del módulo son asignadas a zonas en el sistema. Las llaves, controles remotos y las entradas sin usar del módulo no ocupan zonas. Una vez instalados, todos los módulos del combus, incluidos los detectores de movimiento, pueden ser programados a distancia mediante un teclado o el software WinLoad de carga y descarga.

EVO también acepta 32 zonas virtuales además de sus zonas de seguridad y puertas de control de acceso. Las zonas virtuales pueden ser usadas para automatizar las activaciones de PGM sin ocupar una zona de seguridad y sin afectar las funciones de seguridad del sistema. El sistema EVO es la solución lógica del instalador a sus necesidades de instalación de sistemas domóticos, de seguridad y de control de acceso.

## 1.1 Características de EVO48

- ◆ Combust digital:
  - Brinda alimentación y supervisión constante, y comunicación bidireccional entre la central y todos sus módulos
  - Acepta hasta 127 módulos
  - Conexión de módulos a hasta 914m (3000ft) de distancia de la central
  - Tecnología a prueba de sabotajes sin necesidad de cableado adicional
- ◆ 8 zonas en placa (16 c/ doblado de zona) expansibles a 48 vía combus de 4 cables
- ◆ Características de control de acceso en placa
- ◆ Actualización local del firmware vía la interfaz 307USB y WinLoad
- ◆ Compatible con NWare
- ◆ Característica de Horario de Verano Automático
- ◆ 2 salidas PGM en placa de estado sólido (+ 3 en opción), activación positiva o negativa
- ◆ PGM1 puede ser usada como entrada de humo de 2 cables
- ◆ 96 códigos de usuario
- ◆ 4 particiones
- ◆ Memoria de 1024 eventos
- ◆ Programación de controles remotos mediante el código maestro o de instalador
- ◆ Hasta 96 controles remotos con un módulo MG-RTX3
- ◆ Módulo de tiempo real incorporado con batería
- ◆ fuente de alimentación conmutada de 1,7A
- ◆ 1 salida de sirena supervisada, salida auxiliar y línea telefónica
- ◆ Reset de software con botón pulsador (volver a valores de fábrica y reiniciar)
- ◆ Botón pulsador para activar o desactivar la salida Auxiliar
- ◆ Encaja en una caja metálica de 28cm x 28cm x 7.6cm (27,94cm x 27,94cm x 3in)
- ◆ La serie EVO comparte la misma programación para una fácil substitución

## 1.2 Características de EVO192

Las mismas características que la central EVO48 y además:

- ◆ Expansible a 192 zonas
- ◆ 5 salidas PGM en placa de estado sólido, activación negativa o positiva
- ◆ Acepta hasta 254 módulos bus de expansión
- ◆ 999 códigos de usuario
- ◆ 8 particiones
- ◆ Memoria de 2048 eventos
- ◆ Hasta 999 controles remoto con un módulo MG-RTX3

## 1.3 Diferencias en el Hardware

La programación de las centrales EVO48 y EVO192 es similar. Sin embargo, ciertas diferencias pueden afectar la manera como varios elementos pueden ser programados.

Característica	EVO48	EVO192
Zonas	48	192
Particiones	4	8
Usuarios	96	999
PGMs en placa*	2	5
Módulos	127	254

## 1.4 Especificaciones

### Central (sistemas no homologados UL)

Alimentación CA: 16Vca, 20/40VA, 50 -60Hz  
Batería: 12Vcc, 7Ah mínimo  
Alimentación Auxiliar: 12Vcc típica a 600mA, máximo 700mA, apagado sin fusible a 1.1A  
Salida de Sirena: 1A, apagado sin fusible a 3A  
Salida PGM: relés de estado sólido de 100mA con activador +/- de PGM1 a PGM4, salida relé de forma C con tensión de 5A/28Vcc N.A. / N.C de PGM5.  
Temp. de Operación: -20°C a +50°C (4°F a +122°F)  
Todas las salidas de la central tienen una carga de operación entre 10.8Vcc y 12.1Vcc

### Central (sistemas homologados UL)

Alimentación CA: 16Vca, 40VA, 60Hz  
Batería: 12Vcc, 7Ah mínimo  
Alimentación Auxiliar: 11.4 a 12.5Vcc, máximo de 200mA, apagado sin fusible a 1.1A  
Salida de Sirena: 11.4 a 12.5Vcc, máximo de 1A, apagado sin fusible a 3A  
Salida PGM: relés de estado sólido de 100mA con activador +/- de PGM1 a PGM4, salida relé de forma C con tensión de 5A/28Vcc N.A. / N.C de PGM5.  
Todas las salidas de la central tienen una carga de operación entre 11.4Vcc y 12.5Vcc

**Las especificaciones pueden cambiar sin previo aviso.**

#### Nota General 1

*Notar que sólo se puede usar los teclados LCD y Gráfica para programar el sistema EVO. No se puede usar teclados LED para programar el sistema.*

#### Nota General 2

*Los pasos pueden ser distintos si se programa con un teclado Gráfica (DNE-K07). Si no se indica un paso, ver el "Manual del Usuario de Gráfica", que puede descargarse gratuitamente desde paradox.com.*

# Instalación

## 2.1 Procedimiento de Instalación Recomendado

1. Conectar un número reducido de módulos, incluido un teclado. Ver la *Figura 3* en pág. 3 para información acerca de la conexión.
2. Conectar la batería y alimentación CA. Ingresar la sección [4000] (ver sección 13.20 en pág. 31). Sólo deben aparecer los fallos de Pérdida de Hora y/o Sirena Ausente. Verificar la conexión si un módulo no aparece en la sección [4000], o si ocurre un fallo de módulo.
3. Desconectar la alimentación CA y la batería, y seguir los pasos 2, 3 y 4 para instalar otros módulos.
4. Si se retiraron módulos, entrar [4005] (ver sección 13.18 en pág. 31).
5. Conectar el teclado LCD en distintos puntos del combus de la central y verificar el voltaje mediante el voltímetro en placa del teclado.

## 2.2 Ubicación y Montaje

Seleccionar un sitio al cual los intrusos no tengan acceso y dejar por lo menos 2 pulgadas libres alrededor de la caja para permitir la adecuada ventilación y disipación del calor. El lugar debe ser seco y estar cerca de una fuente de CA, de un polo a tierra y de una línea telefónica.

## 2.3 Polo a Tierra

Conectar el terminal a tierra a la caja y a una tubería de agua fría o a la varilla a tierra según los códigos eléctricos locales.

## 2.4 Alimentación CA

Usar un transformador de 16.5Vca (50/60Hz) con un mínimo de 20VA de carga de corriente. Para aumentar la energía, usar una carga de corriente de 40VA. En sistemas homologados UL, usar el modelo #BE156240CAA. En sistemas homologados CSA, usar el modelo #BE116240AAA. No usar ningún conectador con interruptor para alimentar el transformador.



No conectar el transformador ni la batería de reserva hasta que todo el cableado este listo. Al encender la central EVO, ésta inicia una verificación de módulos.

## 2.5 Batería de Respaldo

Conectar una batería de respaldo recargable de plomo ácido o gel de 12Vcc 7Ah (YUASA modelo #NP7-12 recomendado). Verificar la polaridad pues una conexión inversa quema el fusible de la batería. Para detalles sobre como definir la Carga de Corriente de Batería en 350mA ó 850mA, ver la sección 13.6 en pág. 30.

### 2.5.1 Prueba de Batería

La central realiza una prueba dinámica de batería cada 60 segundos. Si la batería está desconectada, si su capacidad está demasiado baja o si su voltaje cae a 10.5 voltios o menos cuando no hay alimentación CA, el mensaje "Fallo de Batería" aparece en la Pantalla de Fallos. A los 8.5 voltios, la central se apaga y todas las salidas se cierran.

## 2.6 Terminales de Alimentación Auxiliar

La fuente de alimentación auxiliar puede alimentar los accesorios en un sistema de seguridad. Un circuito sin fusible protege la salida auxiliar contra sobrecargas y se apaga si la corriente excede 1.1A. La alimentación auxiliar se reinicia cuando se corrige la sobrecarga. Pulsar y mantener el botón AUX por 2 seg. para encender o apagar la alimentación auxiliar.

## 2.7 Salida de Sirena /Campana

La salida de sirena genera 12Vcc durante una alarma y puede alimentar una sirena de 30 vatios o dos de 20 vatios. La salida de sirena se apaga automáticamente si la corriente excede 3A. Si la carga en los terminales BELL regresa a la normalidad ( $\leq 3A$ ), la central reinstaura la alimentación en los terminales BELL. Verificar la polaridad correcta.



Para conectar una sirena autónoma, ver la *Figura 3* en pág. 3.



Al usar la salida de sirena, el mensaje "Sirena Ausente" aparece en la Pantalla de Fallos. Para evitar esto, conectar una resistencia de 1kΩ en la salida de sirena. Nota de UL: Se debe programar los teclados para que emitan tonos en todos los fallos.

## 2.8 Salidas Programables

La PGM1 y la PGM4 son relés de estado sólido de 100mA (máx.) con activador +/- . La PGM5 es una salida relé con tensión de 5A/28Vcc, N.A./N.C. Se puede configurar las PGM como normal abiertas o normal cerradas. Si la corriente de la PGM1 o de la PGM3 va a exceder la salida de corriente, se recomienda usar un relé como muestra la *Figura 1*.

## 2.9 Conexiones de Llave

Conectar las llaves al terminal de entrada del teclado, central o Módulo de Expansión de Zona como muestra la *Figura 2*.

## 2.10 Conexiones del Control de Acceso

Para las explicaciones sobre el control de acceso y sobre los diagramas de conexión, ver *Control de Acceso: Características del Sistema* en pág. 36.

Figura 1: PGM y Relé

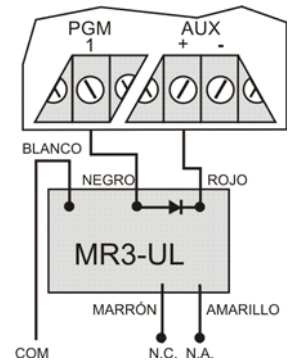


Figura 2: Llave

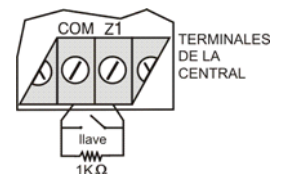
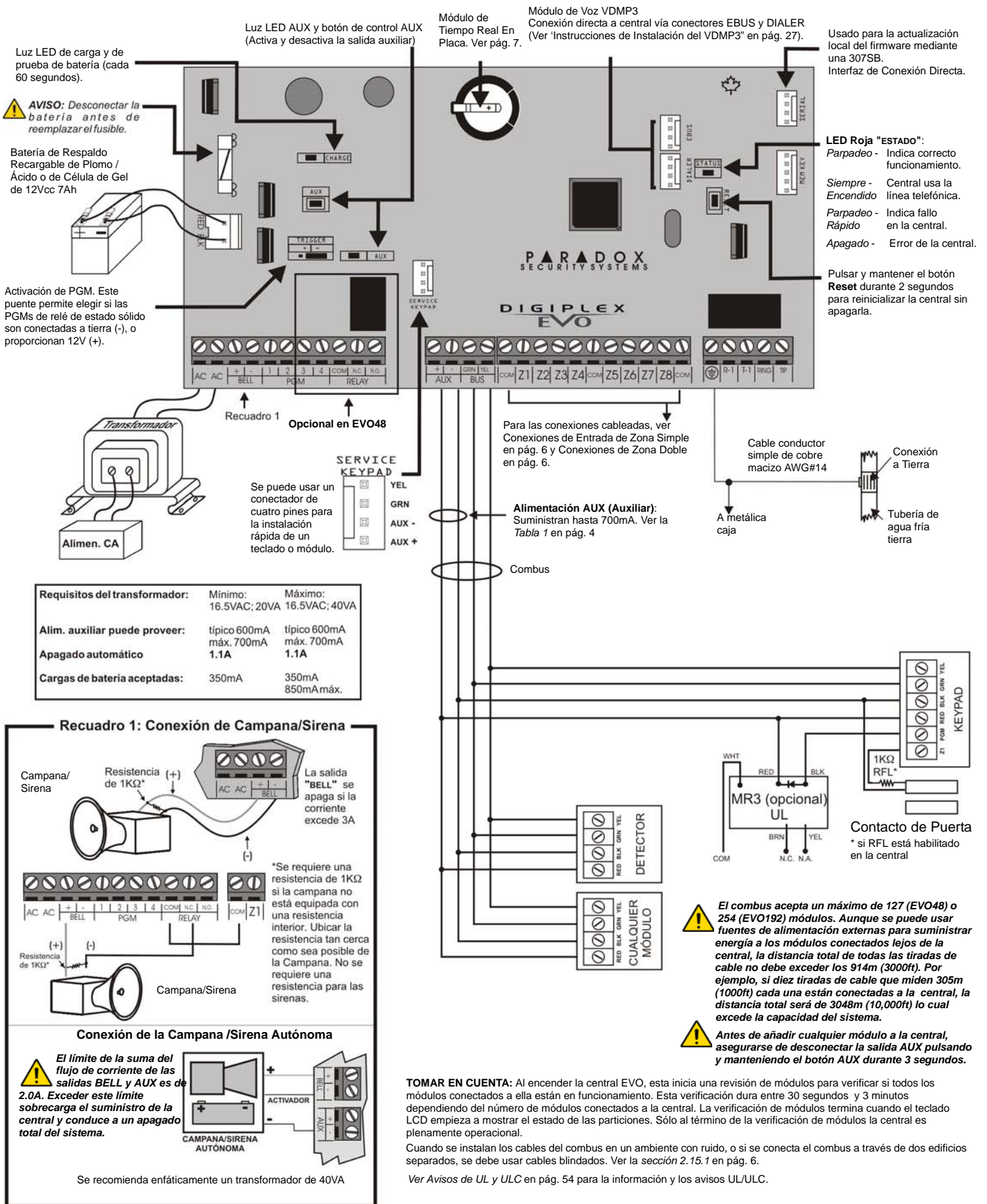


Figura 3: Diagrama de Conexión de la Central EVO



## 2.11 Cálculo de los Requisitos de la Alimentación

Tabla 1: Cálculo de los Requisitos de la Alimentación

Descripción	CTD.	mA usados por unidad	Total de mA
Teclados Gráficos LCD Gráfica (DNE-K07):	_____	X 130mA =	_____ mA
Teclados LCD (EVO641):	_____	X 110mA =	_____ mA
Teclados LCD con Lector Integrado (EVO641R):	_____	X 120mA =	_____ mA
Teclados LED (DGP2-648):	_____	X 110mA =	_____ mA
Módulos Detectores de Movimiento (DG85W, DGP2-50/60/70):	_____	X 30mA =	_____ mA
Módulos Contactos de Puerta (DGP2- ZC1):	_____	X 15mA =	_____ mA
Módulos de Expansión de 1 Zona (DGP2-ZX1):	_____	X 30mA =	_____ mA
Módulos de Expansión de 4 Zonas (APR3-ZX4):	_____	X 30mA =	_____ mA
Módulos de Expansión de 8 Zonas (APR-ZX8):	_____	X 30mA =	_____ mA
Módulos de Expansión Inalámbricos Magellan (MG-RTX3):	_____	X 35mA =	_____ mA
Módulos de Expansión de 4 PGMs (APR3-PGM4):	_____	X 150mA =	_____ mA
Módulos de Impresora (APR3-PRT3):	_____	X 25mA =	_____ mA
Módulos DVACS (DGP2-DVAC):	_____	X 40mA =	_____ mA
Módulos Annunciator (DGP2-ANC1):	_____	X 20mA =	_____ mA
Módulos InTouch de Armado /Desarmado Activado con Voz (APR3-ADM2):	_____	X 105mA =	_____ mA
Concentrador y Aislador de Bus (APR3-HUB2):	_____	X 50mA =	_____ mA
Módulo de Control de Acceso (DGP-ACM12): <b>Nota:</b> El DGP-ACM12 consume 130mA de su propia fuente de alimentación. El DGP-ACM11 consume 120mA cuando es alimentado por el combus.	_____	X 120mA =	_____ mA
Módulo de Escucha (DGP-LSN4)	_____	X 60mA =	_____ mA
Módulo Internet (IP100)	_____	X 110mA =	_____ mA
Módulo de Voz Externo (VDMP3)	_____	X 35mA =	_____ mA
Otros dispositivos como detectores de movimiento cableados			_____ mA
Máximo de miliamperios disponibles = <b>700mA</b>		GRAN TOTAL	_____ mA

- Mediante la *Tabla 1*, calcular el número total de miliamperios (mA) necesarios para cada dispositivo, módulo y accesorio del sistema. Tomar en cuenta los dispositivos conectados a las salidas PGM de la central. En vista que la salida de sirena BELL tiene su propia fuente de alimentación, no incluir las sirenas conectadas para efectuar el cálculo.
- Si el Gran Total es menor que 700mA, avanzar al paso 3. Si el valor es superior, se necesita una fuente de alimentación externa (ver la *Figura 5* en pág. 5) para suministrar la alimentación adicional necesaria. Proceder con el paso 3 y ver el ejemplo en la *Figura 4* en pág. 5.
- Debido a la disminución de la fuerza de la señal en grandes distancias, **CADA** tirada de cable en el sistema sólo puede aceptar un número determinado de miliamperios (mA). Mediante la *Tabla 2*, determinar cuantos miliamperios puede aceptar cada tirada de cable. Tomar en cuenta que el número total de miliamperios (mA) no puede sobrepasar los 700mA.

Tabla 2: Límites de Miliamperios (mA) por Cada Tirada de Cable

Calibre: 18AWG, Superficie: 0,823mm <sup>2</sup>	
Largo de cada tirada de cable	Miliamperios disponibles (mA)
30m(100ft.)	700
61m(200ft.)	700
91m(300ft.)	700
122m(400ft.)	700
152m(500ft.)	690
183m(600ft.)	575
213m(700ft.)	493
244m(800ft.)	431
274m(900ft.)	383
305m(1000ft.)	345
457m(1500ft.)	230
610m(2000ft.)	172
762m(2500ft.)	138
914m(3000ft.)	115

Calibre: 22AWG, Superficie: 0,326mm <sup>2</sup>	
Largo de cada tirada de cable	Miliamperios disponibles (mA)
30m(100ft.)	700
61m(200ft.)	682
91m(300ft.)	454
122m(400ft.)	341
152m(500ft.)	273
183m(600ft.)	227
213m(700ft.)	195
244m(800ft.)	170
274m(900ft.)	151
305m(1000ft.)	136

Calibre: 24AWG, Superficie: 0.205mm <sup>2</sup>	
Largo de cada tirada de cable	Miliamperios disponibles (mA)
30m(100ft.)	700
61m(200ft.)	429
91m(300ft.)	286
122m(400ft.)	214
152m(500ft.)	171
183m(600ft.)	143

Figura 4: Ejemplo de Cálculo de los Requisitos de la Alimentación

El consumo de los dispositivos conectados a la salida auxiliar de la central no debe exceder el límite de la salida auxiliar:

$$(A) + (B) + (C) + (D) + (E) + (F) + (G) = 368\text{mA} < 700\text{mA} = \text{OK}$$

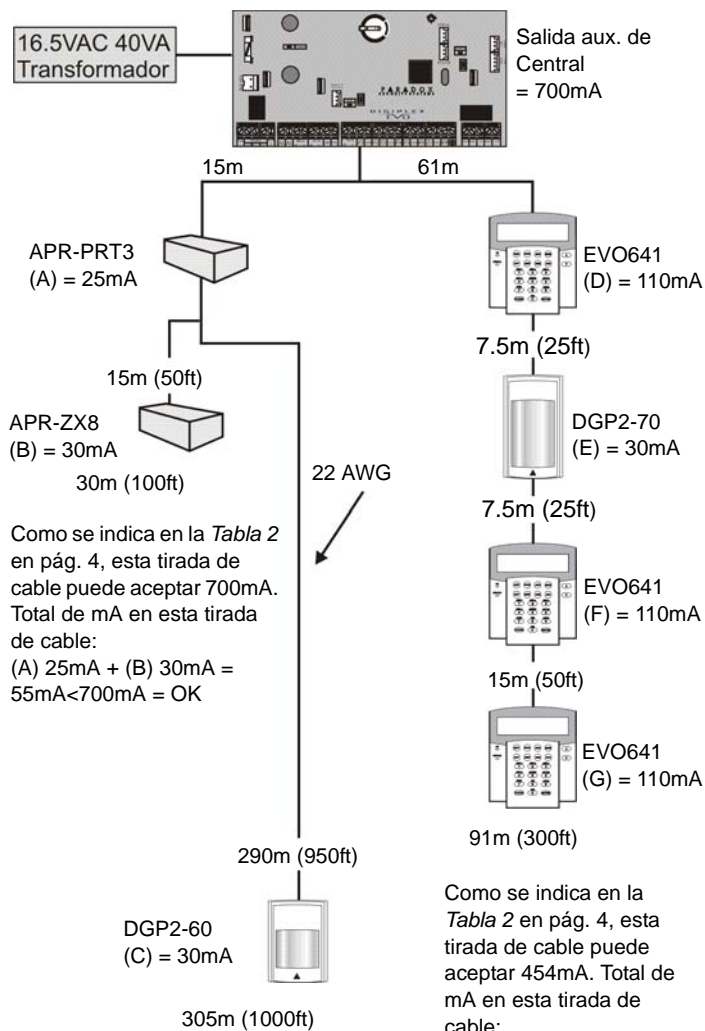
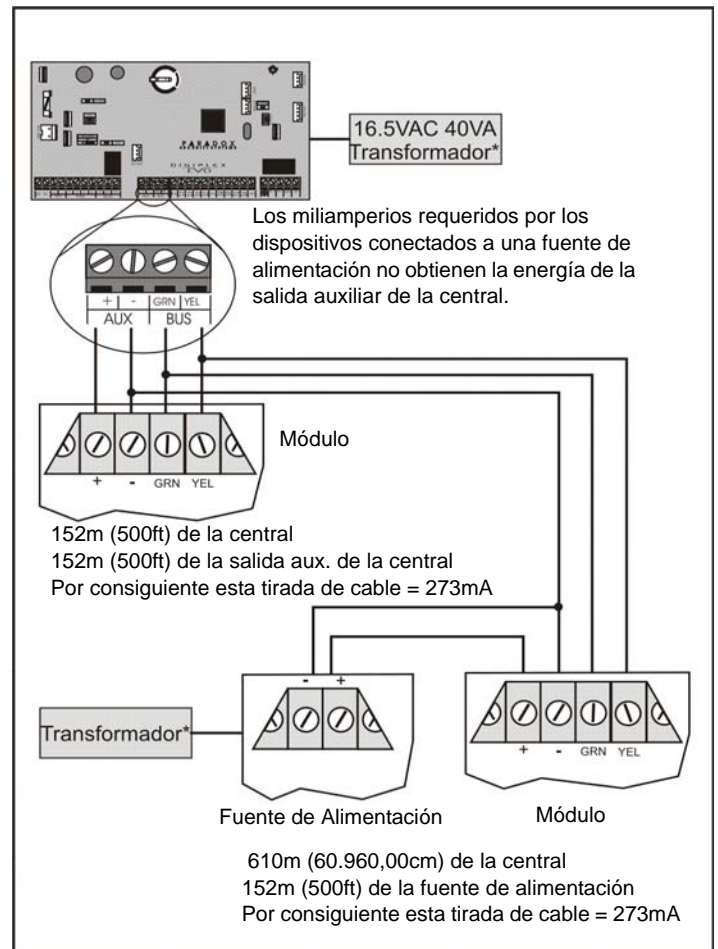


Figura 5: Conexiones de Fuente de Alimentación Externa



## 2.13 Conexiones de Zona Direccional

La central incluye ocho terminales de entrada cableados para usar con contactos de puerta, detectores de humo y/o de movimiento cableados (no combus).

La central también acepta módulos de expansión de zona cableados. La *Figura 6* muestra las conexiones de un terminal de entrada cableado de una zona simple (ZTA deshabilitado) reconocidas por el sistema Digiplex EVO. Para instalaciones UL, usar la resistencia RFL parte #2011002000.

**!** No usar el mismo transformador para la central y las fuentes de alimentación externas. No instalar módulos a más de 914m (3000ft) de distancia de la central.

## 2.12 Conexiones de Zona en Teclado

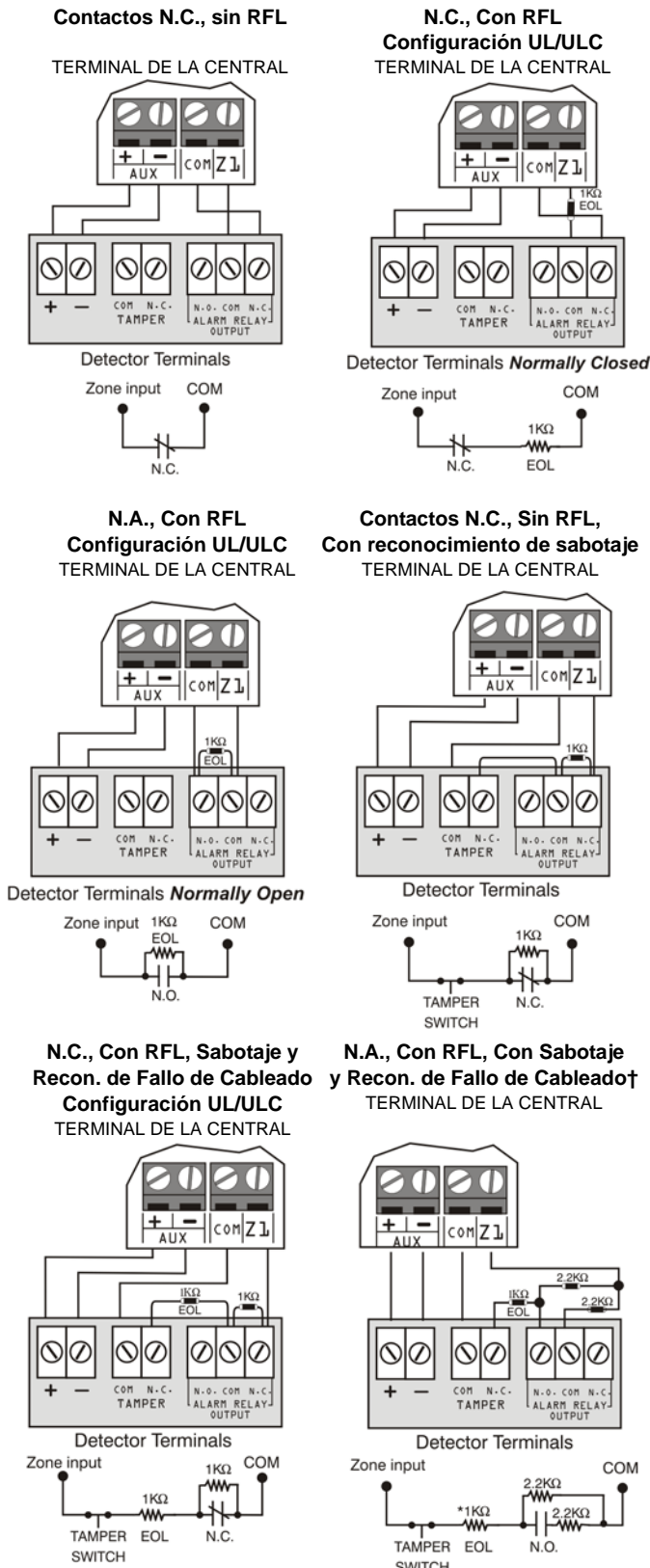
Cada teclado, excepto Gráfica, tiene un terminal de entrada cableado.

**!** Incluso si la característica de ZTA está habilitada en la central, sólo un dispositivo puede ser conectado al terminal de entrada cableado del teclado. El sabotaje no es reconocido en las zonas en teclado. La zona en teclado sigue la definición de RFL de la central.

El teclado comunica el estado de la zona a la central vía el combus. El dispositivo de detección es conectado como muestra la *Figura 3* en pág. 3.



Figura 6: Conexiones de Entrada de Zona Simple

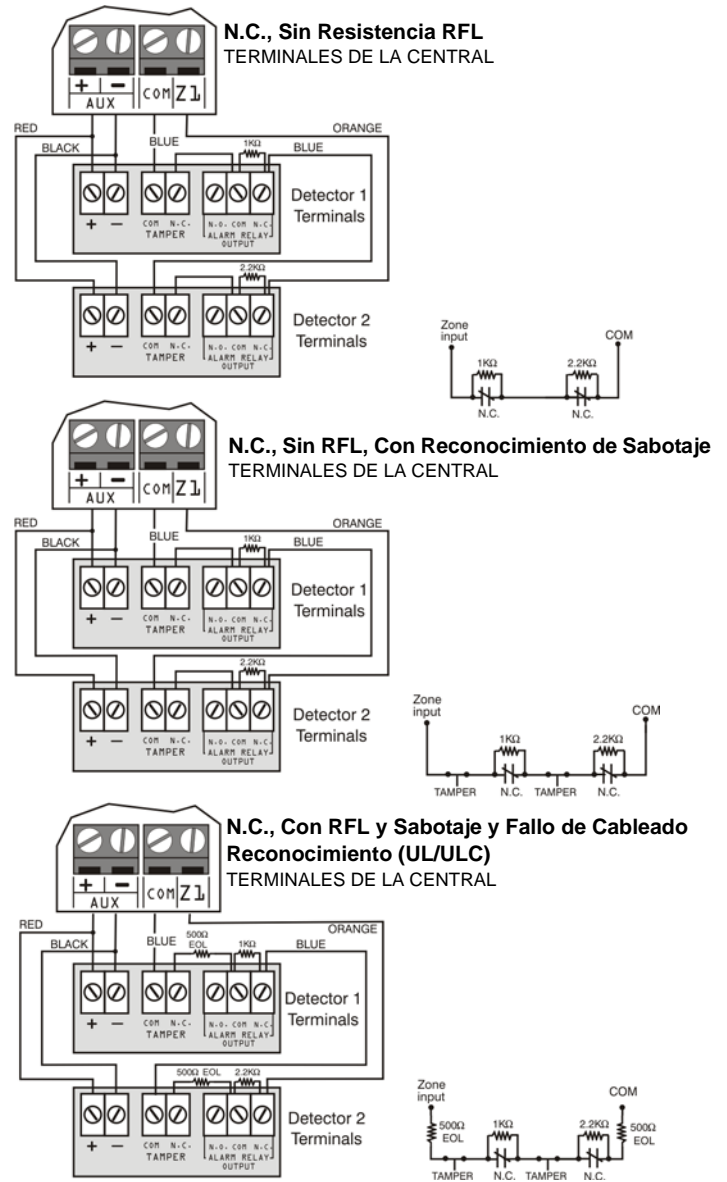


† Habilitar la ZTA (ver sección 4.3 en pág. 10) y conectar como se indica a continuación (no se puede usar una entrada extra)

## 2.14 Conexiones de Zona Doble

El habilitar la característica de ZTA (ver la sección 4.3) permite instalar dos dispositivos de detección por cada terminal de entrada. Conectar los dispositivos como se muestra en la Figura 7. Sólo para instalaciones de sistemas antirrobo UL, usar la resistencia RFL parte #2011002000.

Figura 7: Conexiones de Zona Doble



## 2.15 Conexiones del Combús

El combús de 4 cables puede aceptar 127 (EVO48) ó 254 (EVO192) módulos. Usar una configuración estrella o en serie. La extensión total del cable no puede exceder 914m (3000ft).



Antes de conectar un módulo al combús, retirar la batería y desconectar la corriente CA de la central.

### 2.15.1 Conexión del Combús en Ambientes con Ruido

Al instalar los cables del combús cerca de fuentes de alta interferencia eléctrica o entre dos edificios separados, usar cables blindados:

**Al Interior del Mismo Edificio:** Pelar la cubierta exterior de un extremo del cable blindado para exponer el blindaje y conectarlo a la conexión a tierra de la central (no del marcador), dejando abierto el blindaje del otro extremo del cable (flotando).

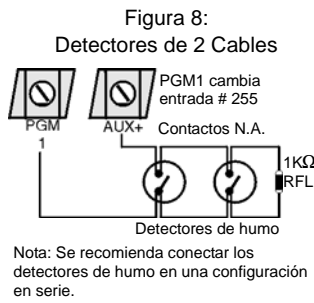
**Entre Edificios Separados:** Pelar la cubierta exterior de un extremo del cable blindado para exponer el blindaje. En el mismo edificio donde se encuentra la central, conectar el blindaje expuesto a cualquier conexión a tierra disponible, dejando abierto el blindaje del otro extremo del cable (flotando). La misma configuración se aplica a cualquier otro edificio subsiguiente.

## 2.16 Circuitos de Fuego

Asignar a una zona los detectores de humo conectados a la central o terminales de entrada de expansión y definir los parámetros de la zona como de Zona de Fuego (ver sección 4.4.12 y sección 4.4.13 en pág. 11).

### 2.16.1 Instalación de Detector de Humo (2 cables)\*

La PGM1 puede ser definida como una entrada de detector de humo de 2 cables (ver sección 12.6 en pág. 29). Conectar los detectores de humo de 2 cables como muestra la Figura 8. Si hay un corto o si el detector de humo se activa, con el sistema armado o desarmado, la central genera una alarma. Si la línea está abierta, la indicación "Fallo de Zona" aparece en la Pantalla de Fallos y el código de reporte es enviado a la central receptora, si fue programado.



\* Nota de UL: No debe usarse con sistemas homologados UL.

### 2.16.2 Instalación de ESL CleanMe®

Conectar los detectores de humo ESL como los detectores de humo estándar. Evitar la conexión de más de 20 detectores de humo ESL. Cuando se envía una señal de CleanMe, la central genera un Fallo de Zona y puede transmitir el código de reporte de Circuito de Fuego a la receptora. El fallo es borrado si no hay una señal de CleanMe durante 255 segundos. Si ocurre una alarma, el fallo se borra hasta que sea detectado nuevamente.

### 2.16.3 Instalación de Detector de Humo (4 cables)

Recomendado: Detectores de humo System Sensor modelo 2112/24D. Conectar los detectores de humo de 4 cables y un relé como muestra la Figura 9. Para conformarse con UL955, instalar los detectores de humo con un cable de calibre 18. Si se interrumpe la alimentación, el relé hace que la central transmita el reporte de Fallo de Circuito de Fuego programado en la sección [2906].

Para restablecer (quitar seguro), conectar el polo negativo del detector de humo (-) a una PGM. Programar después la PGM con el evento de activación "Reset de Alimentación del Detector de Humo" (ver sección 12.1 en pág. 29; Grupo de Eventos #067, inicio # 004, fin # 004) para interrumpir la alimentación del detector de humo por cuatro segundos al pulsar y mantener las teclas [BORRAR] y [ENTRAR] durante dos segundos.

! Si la ZTA está habilitada (ver sección 4.3 en pág. 10), no usar la entrada extra (zona doblada).

Figura 9: Detec. de 4 Cables

#### Zonas de Fuego Instalación UL/ULC Terminales de Central

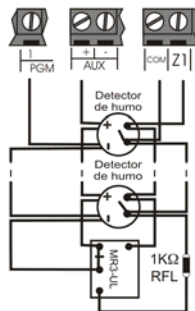
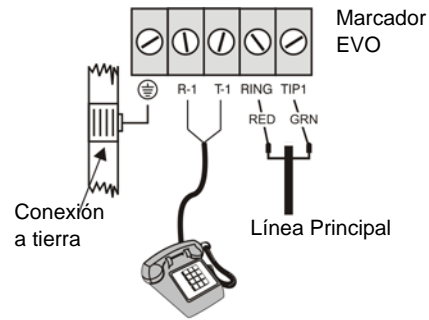
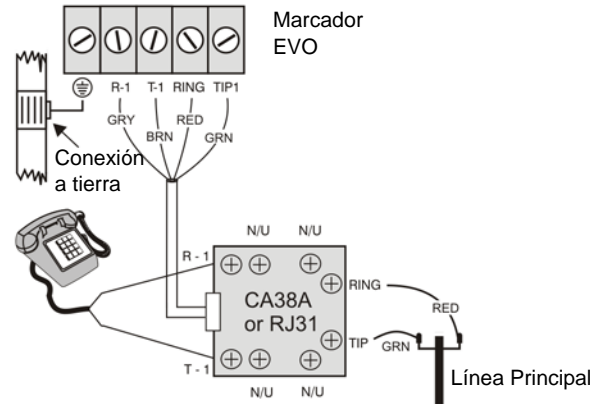


Figura 10: Ejemplos de Conexión de Línea Telefónica

Ejemplo 1:



Ejemplo 2:



## 2.17 Conexiones de Línea Telefónica

Las líneas telefónicas pueden ser conectadas directamente a la central mediante un CA38A ó RJ31, como muestra la Figura 10.

Nota de UL: El instalador debe verificar la toma de línea después de cada instalación

Para conformarse con la normativa TBR-21, debe tenerse en cuenta lo siguiente:

1. La central EVO puede ser conectada a la red telefónica mediante un conector RJ-11.
2. El Máximo de Intentos de Marcado no puede exceder 15 intentos (page 25).

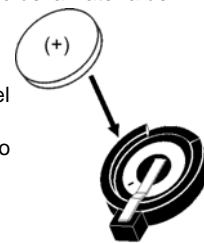
## 2.18 Módulo de Tiempo Real En Placa

El MTR conserva la hora del reloj interno de EVO cuando se pierde la alimentación CA y de batería. El MTR usa una batería de litio de 3V (CR2032) que tiene una vida útil de 11 años. Cambiar la batería como se muestra abajo.

Figura 11: Reemplazo de la Batería del MTR

Batería de Litio de 3V (CR2032)

Insertar la batería con el polo positivo hacia arriba y el polo negativo hacia abajo.



Reprogramar la hora de la central después de cambiar la batería.

Hay peligro de explosión si la batería de litio es cambiada incorrectamente. Reemplazar solo con baterías del mismo tipo o un equivalente recomendado por el fabricante. Deshacerse de las baterías usadas siguiendo las instrucciones del fabricante.

\* En instalaciones sin RFL, retirar 1KΩ

# Métodos de Programación

## 3.1 Software WinLoad de Carga /Descarga\*

Se recomienda programar la central usando WinLoad. Consultar *Software WinLoad* en pág. 38 para más detalles.

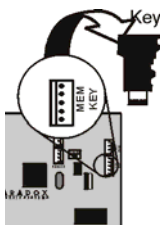
\* **Nota UL:** No verificado por UL

## 3.2 Llave de Memoria Paradox

La Llave de Memoria Paradox puede copiar los contenidos programados de una central hacia muchas otras. **No se debe usar en sistemas homologados UL.**

### Copiar a Llave de Memoria

1. Insertar la Llave de Memoria (PMC-4) en el conector de la central identificado "MEM KEY".
2. Para copiar el contenido a la Llave de Memoria **excepto la numeración de zonas y las secciones [0501] a [0532]**, acceder al modo de programación del instalador y luego ingresar la sección [4020]. (Dependiendo de la llave de memoria, los identificadores podrían o no ser incluidos.)  
Para copiar el contenido de la Llave de Memoria **incluida** la numeración de zonas y las secciones [0501] a [0532], ingresar la sección [4021]. (Dependiendo de la llave de memoria, los identificadores podrían o no ser incluidos.)
3. Cuando el teclado emite un tono de confirmación, retirar la Llave de Memoria. Retirar el puente de protección de escritura.



### Descarga Hacia la Central

- 1) Insertar la Llave de Memoria en el conector de la central identificado como "MEM KEY".
- 2) Para descargar el contenido de la *Llave de Memoria* **excepto la numeración de zonas y las secciones [0501] a [0532]**, acceder al modo de programación del instalador y luego ingresar la sección [4010]. (Dependiendo de la llave de memoria, los identificadores podrían o no ser incluidos.)  
Para descargar el contenido de la Llave de Memoria **incluyendo la numeración de zonas y las secciones [0501] a [0532]**, acceder al modo de programación del instalador y luego ingresar la sección [4011]. (De acuerdo a la llave de memoria, los identificadores podrían o no ser incluidos)
- 3) Cuando el teclado emite un tono de confirmación, retirar la Llave de Memoria.

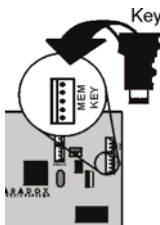
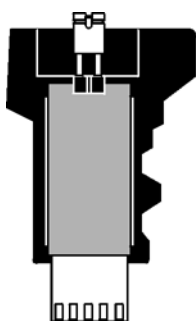
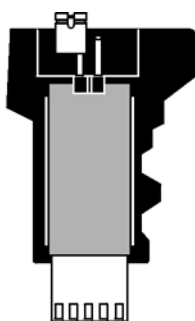


Figura 12: Uso de la Llave de Memoria

Puente ON =  
Puede copiar y descargar datos desde la Llave de Memoria



Puente OFF =  
No puede sobrescribir los datos desde la Llave de Memoria



## 3.3 Difusión de Módulos

Los teclados y otros módulos también pueden ser programados fácilmente mediante la Difusión de Módulos (ver *sección 13.16* en pág. 31). Una vez el módulo programado, las secciones pueden ser enviadas a otros módulos similares mediante el combus.

## 3.4 Programación Mediante un Teclado

Usar la "Guía de Programación" de EVO para registrar cómo fueron programadas las secciones. Para acceder al modo de programación:

1. Pulsar y mantener la tecla [0].
2. Ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR] (de fábrica = 00000).
3. Ingresar los 4 dígitos de la [SECCIÓN].
4. Ingresar los DATOS NECESARIOS. Ver la "Guía de Programación" de EVO o las secciones correspondientes en este manual.

**Para Teclados LCD:** La central guarda los datos y avanza a la siguiente sección o pulsar la tecla [ENTRAR] para guardar los datos y avanzar a la siguiente sección. Pulsar la tecla [BORRAR] para volver al paso anterior o para borrar los datos actuales.

**Para Teclados Gráfica:** Pulsar la tecla de acción central de Gráfica (Guardar) para guardar los datos y avanzar a la siguiente sección. Pulsar la tecla de acción derecha (Salir) para volver al paso anterior o pulsar la tecla de acción izquierda (Borrar) para borrar los datos actuales.

### 3.4.1 Programación por Selección de Funciones

La mayoría de las opciones son programadas mediante el Método de Programación por Selección de Funciones.

**Para Teclados LCD:** La opción es considerada ON (habilitada) cuando el número aparece al interior de los corchetes en la pantalla del teclado LCD. Habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) las opciones pulsando las teclas correspondientes en el teclado y pulsando después [ENTRAR] para guardar.

**Para Teclados Gráfica:** Seleccionar o dejar en blanco las casillas de control o configurar las opciones pulsando las teclas correspondientes en el teclado. La característica es considerada ON cuando su casilla de control está seleccionada. Pulsar la tecla de acción central de Gráfica (Guardar) para guardar.

### 3.4.2 Programación Decimal

Las secciones pueden requerir valores decimales de 3 dígitos entre 000 y 255.

### 3.4.3 Programación Hexadecimal

Las secciones pueden requerir valores hexadecimales entre 0 y F. Pulsar:

#### Para Teclados LCD:

[0]a [9] = valores 0 a 9 respectivamente  
Tecla [EN CASA] = A      tecla [DESARME] = D  
tecla [FORZADO] = B      tecla [EXC] = E  
tecla [ARM] = C      tecla [MEM] = F

#### Para Teclados Gráfica:

[0]a [9] = valores 0 a 9 respectivamente  
[#] = A hasta F (pulsar tecla hasta ver la letra deseada)

## 3.5 Modo de Programación de Módulo

Para programar un módulo con un teclado, acceder al Modo de Programación de Módulo:

1. Pulsar y mantener la tecla [0].
2. Ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR] (de fábrica = 00000).
3. Ingresar la sección [4003].
4. Ingresar los 8 dígitos del [NÚMERO DE SERIE] del módulo.
5. Ingresar los 3 dígitos de la [SECCIÓN] y los [DATOS] REQUERIDOS. Ver la "Guía de Programación de Módulos" para los detalles.

La central redirige toda la programación al módulo seleccionado. Para salir del Modo de Programación de Módulos, pulsar la tecla [BORRAR] en los teclados LCD, o la tecla de acción derecha (Salir) en los teclados Gráfica.

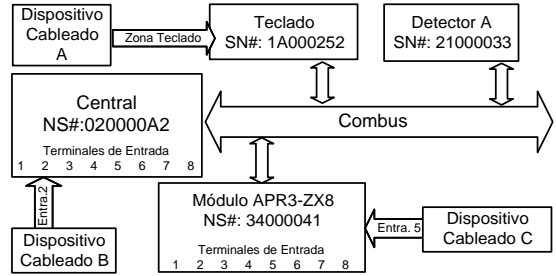
# Programación de Zona

Ingresar la Sección [0400], ingresar después el número de la zona que se desea programar



En cualquier opción de la Programación de Zonas, pulsar [ACC] para guardar los datos y avanzar a la próxima zona en la misma pantalla de opciones. Pulsar [FALLO] guarda los datos y regresa a la zona anterior en la misma pantalla de opciones.

Entrar los 8 dígitos del nº de serie de zona y los 3 dígitos del nº de entrada (no se requiere nº de entrada en un módulo con sólo una entrada)



	Zona#	Sección#	Serial#	Entra#
Detector A:	1 =	[0001]	21000033	N/A
Disp. Cableado A:	2 =	[0002]	1A000252	N/A
Disp. Cableado B:	3 =	[0003]	020000A2	002
Disp. Cableado C:	4 =	[0004]	34000041	005

Ingresar los parámetros de zona De fábrica (01) (\*2\*\*\*\*\*)

Definición de Zona	Partición	Opción de Zona
0 - Deshab. (de fábrica)	1 - Asignado a la Partición 1 (de fábrica)	[1] Apagado Automático de Zona Habilitado
1 - Retardo de Entrada 1	2 - Asignado a la Partición 2	[2] Anulación Habilitada (de fábrica)
2 - Retardo de Entrada 2	3 - Asignado a la Partición 3	[3] Zona En Casa
3 - Seguimiento	4 - Asignado a la Partición 4	[4] Zona Forzada
4 - Instantánea	5 - Asignado a la Partición 5	[5] [6] Tipo de Alarma de Zona
5 - Avisador 24Hr	6 - Asignado a la Partición 6	off off Alarma Constante
6 - Robo de 24hrs	7 - Asignado a la Partición 7	off on Alarma Pulsada
7 - Atraco de 24hrs	8 - Asignado a la Partición 8	on off Alarma Silenciosa
8 - Gas de 24hrs		on on Sólo Reporte
9 - Calor de 24Hr		[7] Zona Inteligente (Intelizona)
A - Agua de 24Hr		[8] Retardo antes de transmisión
B - Frío 24Hr		
C - Fuego Retardado 24hr		
D - Fuego Estándar 24Hr		
E - Retardo En Casa 1		
F - Retardo En Casa 2		

Ingresar los códigos de reporte de zona (00) (00) (00) (00) de fábrica

Código de Reporte de Alarma	Código de Reporte de Restauración de Alarma	Código de Reporte de Sabotaje	Código de Reporte de Restauración de Sabotaje
__ / __	__ / __	__ / __	__ / __

Ademco Lento, Silent Knight rápido, SESCOA, Ademco Express y formatos de Buscapersonas:  
Ingresar el valor hexa deseado de 2 dígitos de 00 a FF.

**Formato Ademco:**  
Mediante la sección [4032], programar un conjunto de códigos de reporte de fábrica de Ademco basado en la Programación de Códigos de Reporte Automáticos en pág. 26. Para programar después los códigos de reporte restantes o para cambiar algunos de los valores de fábrica, acceder a cada sección por separado e ingresar el valor hexa de 2 dígitos que se encuentra en la Apéndice 2: Lista de Códigos de Reporte Contact ID en pág. 42.

**Formato SIA:**  
Mediante la sección [4032], programar un conjunto de códigos de reporte SIA a partir de la Programación de Códigos de Reporte Automáticos en pág. 26. Los códigos no definidos como de fábrica pueden ser programados como tales manualmente, ingresando FF en la sección correspondiente. Para deshabilitar el reporte de un evento, ingresar 00 en la sección adecuada.

Ingresar el identificador de zona

Pulsar [ENTRAR] para guardar y avanzar a la siguiente zona

Pulsar [BORRAR] dos veces para salir de los menús de programación de zonas. Pulsar [ENTRAR] antes de pulsar borrar para guardar las modificaciones.

## 4.1 Programación de Zonas

Se puede usar dos métodos distintos para programar zonas:

### 4.1.1 Mediante la sección [0400]

Permite programar las zonas 001 a 192 como se muestra en el diagrama en pág. 9.



En cualquier opción de la Programación de Zonas, pulsar [ACC] para guardar los datos y avanzar a la próxima zona en la misma pantalla de opciones. Pulsar [FALLO] guarda los datos y regresa a la zona anterior en la misma pantalla de opciones.

### 4.1.2 Mediante los números de serie y de entrada de zona

Si no se usa un teclado EVO641 o EVO641R, sólo se puede programar las zonas 1 a 96 mediante las secciones [0001] a [0096].

Número de Zona	Numeración de Zonas	Definiciones de zona	Asignar Zonas a Particiones	Opciones de Zona
1	[0001]	[0101]	[0201]	[0301]
2	[0002]	[0102]	[0202]	[0302]
	+1 por zona	+1 por zona	+1 por zona	+1 por zona
96	[0096]	[0196]	[0296]	[0396]

## 4.2 Numeración de Zonas

SECCIÓN [0400]

SECCIONES [0001] A [0096]

- Para asignar un infrarrojo direccionable o contacto de puerta al combus, programar el número de serie del módulo en la sección de la zona.
- Para asignar un detector conectado a un módulo o terminal de entrada cableado de la central, programar el número de serie del módulo o de la central y el número de entrada en la zona deseada. Ver la "Guía de Programación de Módulos de Digiplex" para información sobre números de entrada (no se requieren números de entrada para zonas en teclado).



Si la PGM1 es definida como entrada de detector de humo (ver sección 12.6 en pág. 29), la central la reconoce como entrada # 255.

### 4.2.1 Borrado de la Numeración de una Zona

#### Mediante la sección [0400]

1. Ingresar el número de zona que se desea borrar.
2. Pulsar [0] en todas las pantallas de número de serie/entrada, parámetros y códigos de reporte.
3. Pulsar [ENTRAR] para salir.

#### Mediante un Teclado LCD:

1. Ingresar un número de sección entre [0001] y [0096].
2. Pulsar [0] y luego [ENTRAR] para guardar y salir.

#### Mediante un Teclado Gráfica:

1. Ingresar un número de sección entre [0001] y [0096].
2. Pulsar [0] para borrar el número de serie.
3. Resaltar el número de entrada y pulsar luego [0] para borrar los datos.
4. Pulsar la tecla de acción central de Gráfica (Guardar) para guardar y salir.

## 4.3 Doblado de Zonas (ZTA)

SECCIÓN [3033]: OPCIÓN [8]

(de fábrica = deshabilitado) Zonas de Fuego no pueden ser dobladas.

Entrada	Entrada de Zona Doblada
Entrada 01	Entrada 09 (ZTA de Entrada 01)
Entrada 02	Entrada 10 (ZTA de Entrada 02)
Entrada 03	Entrada 11 (ZTA de Entrada 03)
Entrada 04	Entrada 12 (ZTA de Entrada 04)
Entrada 05	Entrada 13 (ZTA de Entrada 05)
Entrada 06	Entrada 14 (ZTA de Entrada 06)
Entrada 07	Entrada 15 (ZTA de Entrada 07)
Entrada 08	Entrada 16 (ZTA de Entrada 08)

## 4.4 Definiciones de Zona

### 4.4.1 Zona Deshabilitada

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 0

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 0

Deshabilita la zona respectiva. Las zonas están deshabilitadas de fábrica.

### 4.4.2 Retardos de Entrada 1 y 2

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 1 Y 2

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 1 Y 2

(de fábrica: Retardo de Entrada 1 = 030, Retardo de Entrada 2 = 060) Una zona de Retardo de Entrada 1 sigue el Tiempo de Retardo de Entrada 1 de su partición asignada. Una zona de Retardo de Entrada 2 sigue el Tiempo de Retardo de Entrada 2 de su partición asignada. Cada partición incluye dos Tiempos de Retardo de Entrada. Para programar un Tiempo de Retardo de Entrada, ingresar los 3 dígitos del valor del retardo deseado (001 a 255 segundos) en la sección correspondiente.

Partición 1	Partición 2
Retardo de Entrada 1: [3111] Retardo de Entrada 2: [3112]	Retardo de Entrada 1: [3211] Retardo de Entrada 2: [3212]
Partición 3	Partición 4
Retardo de Entrada 1: [3311] Retardo de Entrada 2: [3312]	Retardo de Entrada 1: [3411] Retardo de Entrada 2: [3412]
Partición 5	Partición 6
Retardo de Entrada 1: [3511] Retardo de Entrada 2: [3512]	Retardo de Entrada 1: [3611] Retardo de Entrada 2: [3612]
Partición 7	Partición 8
Retardo de Entrada 1: [3711] Retardo de Entrada 2: [3712]	Retardo de Entrada 1: [3811] Retardo de Entrada 2: [3812]



Estos son los mismos tiempos usados en zonas de retardo en casa.

### 4.4.3 Zonas de Seguimiento

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 3

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 3

La central espera el fin del retardo de entrada para lanzar la alarma si una zona con retardo de entrada se abre antes que la zona de seguimiento.

### 4.4.4 Zonas Instantáneas

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 4

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 4

Cuando se abre una zona Instantánea armada, la central genera una alarma de inmediato.

### 4.4.5 Zonas con Avisador de 24Hr.

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 5

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 5

Siempre que se abre una zona con avisador de 24 Hrs., la central activa el avisador en el teclado para indicar que la zona fue traspasada. La central transmite la alarma, pero no activa la salida de campana /sirena. Ingresar un código de acceso válido en el teclado para detener el avisador.



Los teclados deben ser asignados a la misma partición que la zona con avisador de 24Hr., de lo contrario el avisador no se activa. Nota UL: No debe usarse para la protección de áreas periféricas.

### 4.4.6 Zonas Antirrobo de 24Hr.

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 6

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 6

Cuando se abre una zona antirrobo de 24Hr., la central genera una alarma antirrobo de inmediato.

### 4.4.7 Zonas de Atraco de 24Hr.

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 7

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 7

Cuando se abre una zona de Atraco de 24Hr., la central genera una alarma de inmediato.



El formato de reporte SIA FSK incluye códigos específicos para identificar la alarma como de Atraco, Gas, Calor, Agua o Frío.

#### 4.4.8 Zonas de Gas de 24Hr.\*

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 8

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 8

Cuando se abre una zona de gas de 24Hr., la central genera una alarma de inmediato.

#### 4.4.9 Zonas de Calor de 24Hr.\*\*

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = 9

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 9

Cuando se abre una zona de calor de 24Hr., la central genera una alarma de inmediato.

**\*\* Nota de UL:** Se debe usar dispositivos homologados UL en los sistemas UL. En sistemas homologados UL, este tipo de zona debe ser programado como una alarma de incendio pulsada.

#### 4.4.10 Zonas de Agua de 24Hr.\*

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = A

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = A

Cuando se abre una zona de agua de 24Hr., la central genera una alarma de inmediato.

#### 4.4.11 Zonas de Frío de 24Hr.\*

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = B

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = B

Cuando se abre una zona de frío de 24Hr., la central genera una alarma de inmediato.

**\* Nota UL:** Se debe usar dispositivos homologados UL en los sistemas UL. En sistemas homologados UL, este tipo de zona debe ser programado como una alarma auxiliar silenciosa.

#### 4.4.12 Zona de Fuego Retardado de 24Hrs (No debe usarse en sistemas homologados UL)

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = C

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = C

La definición de Zona de Fuego Retardado de 24hrs de la *Figura 14* en pág. 12 es usada en residencias donde los detectores de humo causan frecuentemente falsas alarmas. Una zona programada como de Fuego, cambia a normal abierta y necesita una resistencia RFL.



Los teclados deben ser asignados a la misma partición que la zona de Fuego Retardado de 24Hr. para que se active el avisador.

**\* Advertencia UL:** Para instalaciones UL/ULC, una zona de Fuego no puede ser anulada y su tipo de alarma debe ser pulsada (audible).

#### 4.4.13 Zona de Fuego Estándar de 24Hrs.

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = D

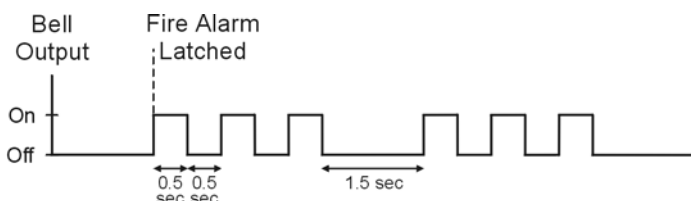
SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = D

Una zona programada como de Fuego, cambia a normal abierta y necesita una resistencia RFL. Cuando una Zona de Fuego Estándar de 24Hrs. se activa, la central puede:

- Enviar un código de reporte de Alarma de Zona (ver *sección 9.2.1* en pág. 22).
- Enviar unReporte de Fallo de Circuito de Fuego (ver *sección 9.2.11* en pág. 23) si ocurre un fallo de sabotaje /cableado en una Zona de Fuego. Un "Fallo de Zona" también aparece en la Pantalla de Fallos del teclado.
- genera una alarma de incendio, la cual puede ser silenciada, pulsada, constante o sólo un reporte. Las alarmas de incendio generan una señal intermitente (ver la *Figura 13*).

**\* Advertencia UL:** En las instalaciones UL/ULC, una zona de Fuego no puede ser anulada y su tipo de alarma debe ser pulsada (audible).

Figura 13: Salida de Campana /Sirena Durante Alarma de Incendio



#### 4.4.14 Zona En Casa con Retardo

SECCIÓN [0400]: PRIMER DÍGITO = E Y F

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = E Y F

Al usar los métodos de armado Normal o Forzado, la central procesa la zona como una zona Instantánea (ver *sección 4.4.4* en pág. 10). Si se usa los métodos de armado En Casa o Instantáneo y la zona es activada, la central no genera una alarma hasta que termine el Retardo En Casa programado. Una zona definida como de Retardo En Casa 1 sigue el Tiempo de Retardo de Entrada 1 de la partición que le fue asignada. Una zona definida como de Retardo En Casa 2 sigue el Retardo Entrada 2. Para programar los tiempos del Retardo Entrada, ver *Retardos de Entrada 1 y 2* en pág. 10.

### 4.5 Asignación de Zonas a Particiones

SECCIÓN [0400]: SEGUNDO DÍGITO = 1 A 8

SECCIONES [0101] A [0196]: SEGUNDO DÍGITO = 1 A 8

Asignación de zonas a una partición.

### 4.6 Opciones de Zona

Las opciones de zona son explicadas más abajo. Consultar la guía de programación de EVO para información adicional sobre la programación de zonas.

#### 4.6.1 Desactivación Automática de Zona

SECCIÓN [0400]: OPCIÓN [1]

SECCIONES [0101] A [0196]: OPCIÓN [1]

(de fábrica = 000) Si habilitado, la central deja de generar alarmas cuando se alcanza el Límite de Desactivación Automática de Zona. Se reinicializa cada vez que se arma la partición a la cual está asignada la zona correspondiente. Para programar el Límite de Desactivación Automática de Zona, ingresar el número (contador) de 3 dígitos deseado (000 a 015) en la sección correspondiente a la partición deseada (000 = deshabilitado):

Partición 1: [3114]	Partición 5: [3514]
Partición 2: [3214]	Partición 6: [3614]
Partición 3: [3314]	Partición 7: [3714]
Partición 4: [3414]	Partición 8: [3814]

#### 4.6.2 Anulación de Zonas

SECCIÓN [0400]: OPCIÓN [2]

SECCIONES [0101] A [0196]: OPCIÓN [2]

(de fábrica = habilitado) Permite anular manualmente las zonas.

#### 4.6.3 Zonas En Casa

SECCIÓN [0400]: OPCIÓN [3]

SECCIONES [0101] A [0196]: OPCIÓN [3]

Sólo las zonas con la opción [3] habilitada son anuladas cuando la partición es armada En Casa o Instantáneo. Todas las otras zonas permanecen activadas. Las Zonas de Fuego no pueden ser definidas como Zonas En Casa.

#### 4.6.4 Zonas Forzadas (No debe usarse en sistemas homologados UL)

SECCIÓN [0400]: OPCIÓN [4]

SECCIONES [0101] A [0196]: OPCIÓN [4]

Sólo las zonas con la opción [4] habilitada pueden ser anuladas cuando la partición es armada Forzado. Las Zonas de Fuego no pueden ser Zonas Forzadas

## 4.6.5 Tipos de Alarma

SECCIÓN [0400]: OPCIONES [2] Y [6]

SECCIONES [0101] A [0196]: OPCIONES [5] Y [6]

Opción	Característica	Descripción
[5]	[6]	
OFF	OFF	Alarma Constante envía código de reporte y activa la salida de sirena
ON	OFF	Alarma Pulsada envía código de reporte y define la salida de sirena como pulsada (ver la Figura 14)
OFF	ON	Alarma Silenciosa envía el código de reporte, pero no se activa la salida de sirena. La partición debe ser desarmada.
ON	ON	Sólo Reporte envía el código de reporte. No se requiere el desarmado.

## 4.6.6 Zona Inteligente (Intelizona)\*


SECCIÓN [0400]: OPCIÓN [7]

SECCIONES [0101] A [0196]: OPCIÓN [7]

(de fábrica = 032) Si ocurre una alarma en una zona con la opción [7] habilitada, la central activa el Retardo de Zona Inteligente. Las zonas de fuego no pueden ser definidas como zonas inteligentes. Sólo se genera una alarma si las condiciones seleccionadas ocurren durante el Retardo de Zona Inteligente:

- Una alarma ocurre en otra zona definida como Zona Inteligente.
- La zona en alarma se restaura y vuelve a ocurrir la alarma.
- La zona permanece en alarma en todo el Retardo de Zona Inteligente.

Ingresar los 3 dígitos del valor de retardo deseado (entre 000 y 255 segundos, el valor de fábrica es de 32 segundos) en la sección correspondiente a la partición deseada.

 Cualquier valor inferior a 10 segundos es remplazado por el valor de fábrica de 32 segundos.

Partición 1: [3110]	Partición 3: [3310]	Partición 5: [3510]	Partición 7: [3710]
Partición 2: [3210]	Partición 4: [3410]	Partición 6: [3610]	Partición 8: [3810]

\* **Nota UL:** En sistemas homologados UL, el patrón de detección de ambas zonas debe ser instalado de manera que cada zona tenga la capacidad de proteger sola el área.

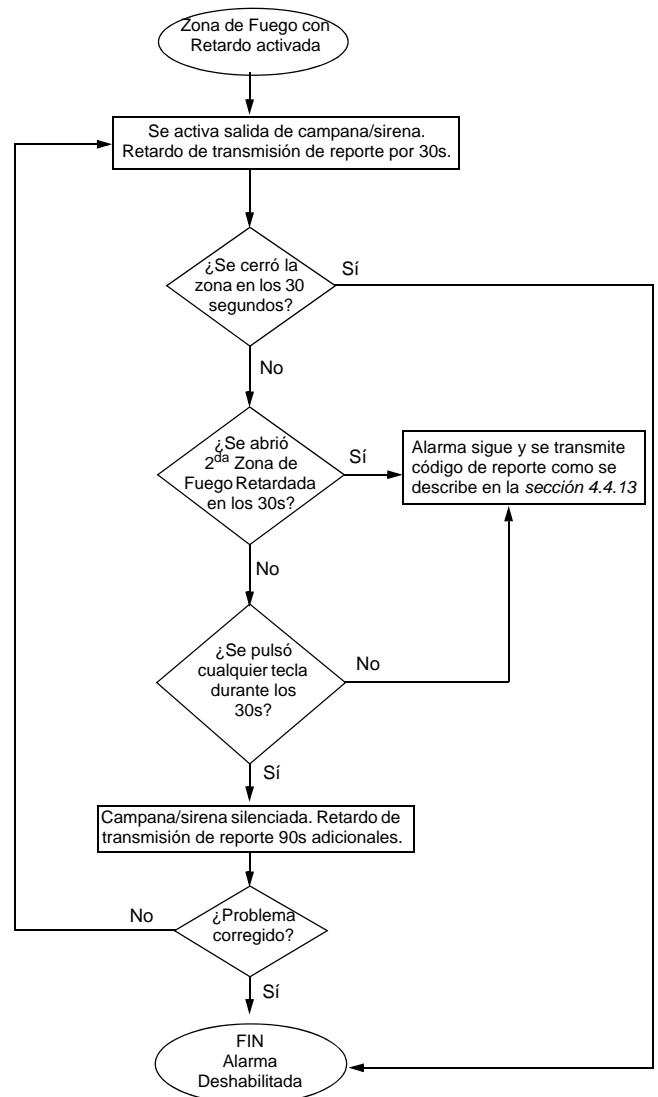
## 4.6.7 Opciones de Zona Inteligente

Usar estas opciones para habilitar o deshabilitar las diferentes opciones relacionadas con la Zona Inteligente.

Partición 1: [3126]	Partición 3: [3326]	Partición 5: [3526]	Partición 7: [3726]
Partición 2: [3226]	Partición 4: [3426]	Partición 6: [3626]	Partición 8: [3826]

Opción	Descripción
[1]	Retardo de Zona Inteligente (de fábrica = <b>deshabilitado</b> ) La zona permanece en alarma durante todo el Retardo de Zona Inteligente.
[2]	Doble Activación y Traspaso de Zona en Zona Inteligente (de fábrica = <b>deshabilitado</b> ) La zona en alarma es restaurada y vuelve a ocurrir una alarma en la zona u ocurre una alarma en otra zona definida como zona inteligente
[3]	Traspaso de Zona en Zona Inteligente (de fáb. = <b>deshabilitado</b> ) Una alarma ocurre en otra zona definida como Zona Inteligente.
[5]	Código de Policía Generado Sólo en Traspaso de Zona (de fábrica = <b>deshabilitado</b> )

Figura 14: Zona de Fuego Retardado de 24hrs



## 4.6.8 Retardo Antes de Transmisión de Alarma

SECCIÓN [0400]: OPCIÓN [8]

SECCIONES [0101] A [0196]: OPCIÓN [8]

(de fábrica = 000) Si ocurre una alarma en una zona con la opción [8] habilitada, la alarma no es reportada a la receptora sino hasta el término del Retardo de Transmisión de Alarma. Desarmar el sistema cancela cualquier reporte que se haya originado en esta zona. Para programar el Retardo de Transmisión de Alarma, acceder a la sección [3055].

## 4.7 Velocidad de Entrada

(001 a 255 X 30mseg, de fábrica = 600ms)

La Velocidad de Entrada define cuán rápido la central responde a la detección de una zona abierta en un terminal de entrada cableado (no se aplica a detectores de movimiento direccionables y contactos de puerta). Configurar la Velocidad de Entrada (001 a 255 X 30ms, de fáb. = 600ms):

[0961]	Entrada 01	[0973]	Entrada 13 (ZTA de Entrada 01)
[0962]	Entrada 02	[0974]	Entrada 14 (ZTA de Entrada 02)
[0963]	Entrada 03	[0975]	Entrada 15 (ZTA de Entrada 03)
[0964]	Entrada 04	[0976]	Entrada 16 (ZTA de Entrada 04)
[0965]	Entrada 05	[0977]	Entrada 13 (ZTA de Entrada 01)
[0966]	Entrada 06	[0978]	Entrada 14 (ZTA de Entrada 02)
[0967]	Entrada 07	[0979]	Entrada 15 (ZTA de Entrada 03)
[0968]	Entrada 08	[0980]	Entrada 16 (ZTA de Entrada 04)

## 4.8 RFL en Zonas Cableadas

SECCIÓN [3033]: OPCIÓN [7]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si dispositivos de detección conectados a terminales de entrada cableados usan resistencias de fin de línea de  $1k\Omega$ , habilitar la opción [7] en la sección [3033]. Para detalles sobre el uso de resistencias RFL, ver *Conexiones de Zona Direccionable* en pág. 5 y *Conexiones de Zona Doble* en pág. 6.

## 4.9 Numeración de Teclados

SECCIONES [2801] A [2832]

La Numeración de Teclados identifica un teclado en la memoria de eventos. El teclado es asignado a un Número de Teclado entre 1 y 32 mediante los números de serie de teclados en las secciones [2801] a [2832].



# Programación de Control Remoto

## 5.1 Requisitos de Hardware

### Si el sistema EVO48 incluye:

Módulo de Expansión Inalámbrica MG-RTX3 Y teclado EVO641/EVO641R

Ahora, hasta 96 controles remoto pueden ser programados en la central EVO y ser configurados vía un código maestro o código de instalador.

### Si el sistema EVO192 incluye:

Módulo de Expansión Inalámbrico MG-RTX3 Y teclado EVO641 / EVO641R

Ahora, hasta 999 controles remoto pueden ser programados en la central EVO y ser configurados usando un código maestro o código de instalador.

### Si el sistema incluye:

Módulo de Expansión Inalámbrico MG-RTX3 Sin incluir un teclado EVO641/EVO641R Los controles remoto deben ser almacenados en el módulo de expansión inalámbrico (32 remotos por MG-RTX3) mediante la habilitación de la opción [1] en la sección [3029]..

[2907]	Plantilla 8	(__)	(__)
[2908]	Plantilla 9	(__)	(__)
[2909]	Plantilla 10	(__)	(__)
[2910]	Plantilla 11	(__)	(__)
[2911]	Plantilla 12	(__)	(__)
[2912]	Plantilla 13	(__)	(__)
[2913]	Plantilla 14	(__)	(__)
[2914]	Plantilla 15	(__)	(__)

## 5.2 Plantilla de Control Remoto

Es posible definir hasta 16 configuraciones diferentes de botones que pueden ser asignadas a usuarios individuales. Cada usuario es preprogramado con una configuración predefinida de botones de control remoto: (1 B) (C 0) (configuración 1).

Sección	Opción	Descripción
[2940]	Plantilla de fábrica de los botones	Para seleccionar una configuración de botones como la configuración de fábrica, ingresar (00) a (15) que representan las configuraciones de botones en las secciones [2900] a [2915].
[2941]	Asignación de Configuración de Botones	Para asignar una configuración de botones a un usuario, seleccionar un usuario al ser solicitado, ingresar después (00) a (15) que representan las configuraciones de botones en las secciones [2900] a [2915]..

	Botón 1	Botón 2	Botón 3	Botones 2+3	Desarmado
MG-REM1					
MG-REM2					
De fáb. (1 B) (C 0)	Armado Normal	Función 1	Función 2	Deshab.	Desarm.: no puede ser modificada

Tabla 3: Datos de Configuración

Entrada	Función	Entrada	Función
[0]	Botón Deshabilitado	[8]	Pánico 1
[1]	Armado Normal	[9]	Pánico 2
[2]	Armado En Casa	A = [en casa]	Pánico 3
[3]	Arm. Instantáneo	B = [forzado]	Función 1
[4]	Armado Forzado	C = [arm]	Función 2
[5]	N/A	D = [desarme]	Función 3
[6]	N/A	E = [exc]	Función 4
[7]	N/A	F = [mem]	N/A

Sección	Plantilla #	Tecla	Opciones
[2900]	Plantilla 1	(__)	(__)
[2901]	Plantilla 2	(__)	(__)
[2902]	Plantilla 3	(__)	(__)
[2903]	Plantilla 4	(__)	(__)
[2904]	Plantilla 5	(__)	(__)
[2905]	Plantilla 6	(__)	(__)
[2906]	Plantilla 7	(__)	(__)

# Programación de Llaves

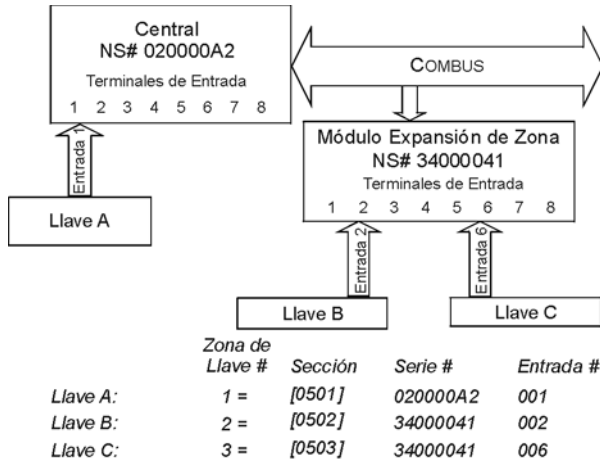
## 6.1 Numeración de Llaves

SECCIONES [0501] A [0532]

La Numeración de Llaves permite asignar cualquier entrada cableada del sistema a cualquiera de las 32 zonas de llave de la central (ver Figura 15).

**Nota de UL:** No se debe usar Llaves en sistemas homologados UL.

Figura 15: Ejemplo de Numeración de Llaves



## 6.2 Definiciones de Llave

Las definiciones de llave definen el uso de una llave.

### 6.2.1 Deshabilitado de Llave

SECCIONES [0601] A [0632]: PRIMER DÍGITO = 0

Deshabilita la entrada de llave.

### 6.2.2 Llave Momentánea

SECCIONES [0601] A [0632]: PRIMER DÍGITO = 1

Para armar o desarmar una partición usando la Llave Momentánea, poner la llave en la posición ON por tres segundos y luego ponerla en OFF.

### 6.2.3 Llave Sostenida

SECCIONES [0601] A [0632]: PRIMER DÍGITO = 2

Para armar una partición con una Llave Sostenida, cambiar la llave de la posición ON a OFF. Desarmarla poniendo la llave en la posición ON.

### 6.2.4 Genera un Evento Función al Abrir

SECCIONES [0601] A [0632]: PRIMER DÍGITO = 3

Para programar una llave para que genere un Evento Función:

1. Programar el Evento de Activación de una salida PGM con el Evento Función correspondiente a la llave deseada (ver la *Tabla de Programación de PGM* en la "Guía de Programación de EVO": Grupo de Eventos 048).
2. Habilitar la opción [3] en la sección correspondiente a la llave deseada.

### 6.2.5 Genera Evento Función al Abrir y Cerrar

SECCIONES [0601] A [0632]: PRIMER DÍGITO = 4

Un Evento Función puede ser generado siempre que se abra o cierre la entrada de llave. Los Eventos Función aumentan de 32 a 64 eventos; un evento por cada estado.

Cuando una llave es definida con la opción Generar un Evento Función al Abrir y Cerrar, la Asignación de Llaves a Particiones y las Opciones de Llave están deshabilitadas. Para programar una llave para que genere un Evento Función:

1. Programar el Evento de Activación de una salida PGM con el Evento Función correspondiente a la llave deseada (ver la *Tabla de Programación de PGM* en la "Guía de Programación de EVO": Grupo de Eventos 048).

2. Habilitar la opción [4] en la sección correspondiente a la llave deseada.

## 6.3 Asignación de Llaves a Particiones

SECCIONES [0601] A [0632]: SEGUNDO DÍGITO = 1 A 8

Cada llave debe ser asignada a una partición.

## 6.4 Opciones de Llave

Se puede programar cada zona de llave con una opción o más.

### 6.4.1 Sólo Desarma

SECCIONES [0601] A [0632]: OPCIÓN [3]

Si está habilitada, la llave sólo puede desarmar las particiones que le fueron asignadas. El tipo de desarmado es determinado por las otras opciones de llave seleccionadas.

### 6.4.2 Opción de Desarmado En Casa /Instantáneo (Llave)

SECCIONES [0601] A [0632]: OPCIÓN [4]

Si está habilitada, la llave sólo puede desarmar las particiones armadas En Casa o Instantáneo que le fueron asignadas. Cuando la opción [4] está deshabilitada, la llave puede desarmar particiones que fueron armadas con cualquier método.

### 6.4.3 Sólo Arma (Llave)

SECCIONES [0601] A [0632]: OPCIÓN [5]

Si está habilitada, la llave sólo puede armar las particiones que le fueron asignadas. El tipo de armado es determinado por las otras Opciones de Llave seleccionadas.

### 6.4.4 Armado Normal (Llave)

SECCIONES [0601] A [0632]: OPCIÓN [6] A [8]

Si está deshabilitada, el método de armado será Normal.

### 6.4.5 Armado En Casa (Llave)

SECCIONES [0601] A [0632]: OPCIÓN [6]

Al activar la llave, la partición se arma En Casa.

### 6.4.6 Armado Forzado (Llave)

SECCIONES [0601] A [0632]: OPCIÓN [7]

Al activar la llave, la partición seleccionada se arma Forzado.

### 6.4.7 Armado Instantáneo (Llave)

SECCIONES [0601] A [0632]: OPCIÓN [8]

Esta opción es idéntica al armado En Casa con la excepción que todas las zonas armadas cambian a Zonas Instantáneas (ver *sección 4.4.4* en pág. 10).



Sólo una de las opciones de armado (En Casa, Forzado, Instantáneo y Normal) puede ser seleccionada.

# Opciones de Armado y Desarmado

## 7.1 Armado Sigue Partición

(de fábrica = **deshabilitado**) Una partición puede ser configurada para seguir el estado de armado y desarmado de una o más particiones.

Sección:	La partición se arma y desarma con:
Partición 1: [3121]	Opción [1] = Partición 1
Partición 2: [3221]	Opción [2] = Partición 2
Partición 3: [3321]	Opción [3] = Partición 3
Partición 4: [3421]	Opción [4] = Partición 4
Partición 5: [3521]	Opción [5] = Partición 5
Partición 6: [3621]	Opción [6] = Partición 6
Partición 7: [3721]	Opción [7] = Partición 7
Partición 8: [3821]	Opción [8] = Partición 8

## 7.2 Fallo Mantenido

SECCIÓN [3033]: OPCIÓN [6]

Con la característica de Fallo Mantenido deshabilitada, un fallo corregido es borrado automáticamente y ya no es mostrado. Con la característica de Fallo Mantenido habilitada, el fallo es mostrado hasta ser manualmente borrado por el usuario. Para borrar el fallo, el usuario debe acceder y salir de la pantalla de fallos. En teclados LCD y LED, pulsar **[BORRAR]** para salir. En teclados Gráfica, pulsar la tecla de acción izquierda (**Volver**) para salir.



**Sólo se pueden borrar los fallos corregidos. Si no se corrigió un fallo, éste sigue siendo mostrado incluso si el usuario intenta borrar el fallo mediante el método descrito arriba.**

## 7.3 Impedir Armado en Pérdida de Supervisión

SECCIÓN [3034]: OPCIÓN [4]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado, no se puede armar si se recibe una señal de pérdida de supervisión desde el Módulo de Expansión Inalámbrico Magellan MG-RTX3.

## 7.4 Impedir Armado en Sabotaje

SECCIÓN [3034]: OPCIÓN [8]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitada, la central impide el armado si se detecta un fallo de sabotaje en una zona o módulo (ver sección 8.5 en pág. 19). Las particiones no se arman hasta que se ingrese el Código de Instalador y se corrijan las condiciones del fallo de sabotaje.

## 7.5 Impedir Armado en Fallo de CA

SECCIÓN [3035]: OPCIÓN [1]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitada, la central impide el armado si se detecta una pérdida de alimentación CA.

## 7.6 Impedir Armado en Fallo de Batería

SECCIÓN [3035]: OPCIÓN [2]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitada, la central impide el armado si se detecta una pérdida de batería o si el voltaje de la batería está por debajo de 10.5V.

## 7.7 Impedir Armado en Fallo de Sirena o de Alimentación Auxiliar

SECCIÓN [3035]: OPCIÓN [3]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si habilitada, la central impide el armado si:

- La campana o sirena está desconectada
- la Salida de Sirena excedió los límites de corriente
- las Salidas Auxiliares excedieron sus límites de corriente

## 7.8 Impedir Armado en Fallo de SLT

SECCIÓN [3035]: OPCIÓN [4]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitada, la central impide el armado si no puede acceder a la línea telefónica.

## 7.9 Impedir Armado en Fallos de Módulo

SECCIÓN [3035]: OPCIÓN [5]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitada, la central usa las mismas opciones de Impedir Armado para los módulos conectados al combus.

## 7.10 Autoarmado Programado

(de fábrica = **deshabilitado**) La central arma la partición designada cada día a la hora definida (ver sección 7.10.1). Un Retardo de Salida de 60 seg. (valor de fábrica) se inicia antes de armar la partición. Se puede anular o postergar ingresando un código válido. Si las zonas están abiertas, la central arma la partición y considera todas las zonas abiertas como temporalmente anuladas (excepto las zonas de 24Hrs). La central envía el código de reporte de *Autoarmado* programado en la sección [3910]. La central transmite el código de reporte *Tarde para Cerrar* programado en la sección [3912]. Habilitar la opción [1] en la sección deseada:

Partición 1: [3122]	Partición 3: [3322]	Partición 5: [3522]	Partición 7: [3722]
Partición 2: [3222]	Partición 4: [3422]	Partición 6: [3622]	Partición 8: [3822]

### 7.10.1 Hora del Autoarmado

Ingresar en la sección deseada la hora a la cual la partición debe armarse:

Partición 1: [3101]	Partición 3: [3301]	Partición 5: [3501]	Partición 7: [3701]
Partición 2: [3201]	Partición 4: [3401]	Partición 6: [3601]	Partición 8: [3801]

### 7.10.2 Autoarmado Postergado

(de fábrica = **000**) Es posible postergar el autoarmado por un tiempo predeterminado mediante el ingreso de un código de usuario válido durante el retardo de salida. El retardo es configurado mediante el ingreso de un número entre 001 y 255 en la sección adecuada. Ese número representa por cuantos incrementos de 15 minutos será postergado el armado.

Partición 1: [3120]	Partición 3: [3320]	Partición 5: [3520]	Partición 7: [3720]
Partición 2: [3220]	Partición 4: [3420]	Partición 6: [3620]	Partición 8: [3820]

## 7.11 Autoarmado Sin Movimiento

(de fábrica = **deshabilitado**) Si no ocurre movimiento en una partición durante el periodo especificado, la central arma automáticamente dicha partición. Las Opciones de autoarmado determinan el método de armado (ver sección 7.12). Al armarse, la central transmite el código de reporte de *Sin Movimiento* programado en la sección [3913]. La central transmite el código de reporte de *Tarde para Cerrar* [3912]. Habilitar la opción [2] en la sección deseada:

Partición 1: [3122]	Partición 3: [3322]	Partición 5: [3522]	Partición 7: [3722]
Partición 2: [3222]	Partición 4: [3422]	Partición 6: [3622]	Partición 8: [3822]

### 7.11.1 Tiempo Sin Movimiento

(de fábrica = **000**) Seleccionar la sección correspondiente a la partición deseada y programar el tiempo sin movimiento necesario para que la central se arme y/o envíe el código de reporte de *Sin Movimiento*. Si el Autoarmado Sin Movimiento está deshabilitado, la central puede todavía enviar el código de reporte de *Sin Movimiento*. Ingresar en la sección deseada la cantidad de tiempo (001 a 255 x 5 minutos, 000 = deshabilitado) al cabo del cual la partición debe armarse:

Partición 1: [3107]	Partición 3: [3307]	Partición 5: [3507]	Partición 7: [3707]
Partición 2: [3207]	Partición 4: [3407]	Partición 6: [3607]	Partición 8: [3807]

### 7.11.2 Horario de Sin Movimiento

Es posible programar la opción de armado sin movimiento de cada partición para que siga un horario. Estos horarios, que funcionan como horarios de acceso, se aseguran que al armado sin movimiento sólo ocurra durante periodos específicos y no en cualquier momento cuando no ocurra

movimiento. Cuando la opción [8] está habilitada, el acceso es permitido durante los festivos programados (ver sección 15.8 en pág. 36).

#### Horario de Sin Movimiento

Partición 1: [3131]	Partición 3: [3331]	Partición 5: [3531]	Partición 7: [3731]
Partición 2: [3231]	Partición 4: [3431]	Partición 6: [3631]	Partición 8: [3831]

Opción	Día	Opción	Día
[1]	Domingo (D)	[5]	Jueves (J)
[2]	Lunes (L)	[6]	Viernes (V)
[3]	Martes (M)	[7]	Sábado (S)
[4]	Miércoles (M)	[8]	Festivos (F)

#### 7.12 Opciones del Autoarmado

(de fábrica = **deshabilitado**) Al usar las características del Autoarmado (ver la sección 7.10 y la sección 7.11), la central puede armar Forzado o En Casa las particiones. Para armar En Casa mediante el Autoarmado, habilitar la opción [3] en la sección deseada:

Partición 1: [3122]	Partición 3: [3322]	Partición 5: [3522]	Partición 7: [3722]
Partición 2: [3222]	Partición 4: [3422]	Partición 6: [3622]	Partición 8: [3822]

#### 7.13 Cambiar a Armado En Casa

Si no se abre o cierra alguna zona de Retardo de s Entrada durante el Retardo de Salida después de armar Normal una partición, la central puede cambiar de armado Normal a armado En Casa. Habilitar la opción en la sección deseada:

Partición 1: [3121] Opción [1]	Partición 5: [3521] Opción [5]
Partición 2: [3221] Opción [2]	Partición 6: [3621] Opción [6]
Partición 3: [3321] Opción [3]	Partición 7: [3721] Opción [7]
Partición 4: [3421] Opción [4]	Partición 8: [3821] Opción [8]

#### 7.14 Siempre Armar Forzado al Armar Normal

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitada para una partición en particular, el sistema arma Forzado esa partición siempre que el armado Normal o Forzado esté activado. El Armado En Casa e Instantáneo no son afectados por esta característica. Un evento es generado por cada zona anulada de esta manera. Otro evento es generado cuando la zona es cerrada. Habilitar la opción [8] en la sección deseada:

Partición 1: [3123]	Partición 3: [3323]	Partición 5: [3523]	Partición 7: [3723]
Partición 2: [3223]	Partición 4: [3423]	Partición 6: [3623]	Partición 8: [3823]

#### 7.15 Armado Forzado Automático al Armar En Casa

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitada para una partición en particular, el sistema arma Forzado esa partición siempre que el armado En Casa esté activado. Un evento es generado por cada zona anulada de esta manera. Otro evento es generado cuando la zona es cerrada. Habilitar la opción [4] en la sección deseada:

Partición 1: [3126]	Partición 3: [3326]	Partición 5: [3526]	Partición 7: [3726]
Partición 2: [3226]	Partición 4: [3426]	Partición 6: [3626]	Partición 8: [3826]

#### 7.16 Zona de Seguimiento cambia a Retardo de Entrada 2

(de fábrica = **habilitado**) Si está habilitada y una zona de Retardo de Entrada es anulada, una Zona de Seguimiento armada (ver sección 4.4.3 en pág. 10) que se abre sin que comience un Retardo de Entrada cambia al Retardo de Entrada 2 de la partición. Habilitar la opción [8] en la sección deseada:

Partición 1: [3122]	Partición 3: [3322]	Partición 5: [3522]	Partición 7: [3722]
Partición 2: [3222]	Partición 4: [3422]	Partición 6: [3622]	Partición 8: [3822]

#### 7.17 Teclas de Acceso Rápido

(de fábrica = **deshabilitado**) Las teclas de Acceso Rápido pueden armar o desarmar una partición, acceder a la Programación de Anulación, o mostrar la Memoria de Eventos cuando se pulsa y mantiene una tecla específica por 2 seg. en lugar de ingresar un código de acceso. Si el teclado es asignado a más de una partición, esta característica debe estar habilitada en las particiones respectivas. Seleccionar la sección de la partición deseada y habilitar o deshabilitar las opciones deseadas.

Partición 1: [3125]	Partición 3: [3325]	Partición 5: [3525]	Partición 7: [3725]
Partición 2: [3225]	Partición 4: [3425]	Partición 6: [3625]	Partición 8: [3825]

Opción	Función de la Tecla de Acceso Rápido	Tecla de Acceso Rápido
[1]	Armado Normal	[ARM]
[2]	Armado En Casa	[EN CASA]
[3]	Armado Instantáneo	[5]
[4]	Armado Forzado	[FORZADO]
[5]	Desarmado En Casa /Instantáneo	[DESARME]
[6]	Programación de Anulación	[EXC]
[7]	Pantalla de Memoria de Eventos	[7]

#### 7.18 Retardo de Salida

(de fábrica = **060**) El Retardo de Salida es el tiempo que se tiene para salir del área protegida antes que se arme. Se aplica a todas las zonas, excepto zonas de 24Hr. Programar el Retardo de Salida entre 001 y 255 segundos:

Partición 1: [3108]	Partición 3: [3308]	Partición 5: [3508]	Partición 7: [3708]
Partición 2: [3208]	Partición 4: [3408]	Partición 6: [3608]	Partición 8: [3808]

#### 7.18.1 Fin del Retardo de Salida

(de fábrica = **habilitado**) La central puede disminuir el Retardo de Salida a 7 seg. si se abre / cierra una zona de retardo de entrada durante el retardo. Habilitar la opción [4] en la sección deseada:

Partición 1: [3122]	Partición 3: [3322]	Partición 5: [3522]	Partición 7: [3722]
Partición 2: [3222]	Partición 4: [3422]	Partición 6: [3622]	Partición 8: [3822]

#### 7.18.2 Sin Retardo de Salida en Armado a Distancia

(de fábrica = **habilitado**) Si un usuario arma vía un remoto del Sistema Inalámbrico Magellan (MG-RTX3), la central anula el Retardo de Salida y arma de inmediato la partición. Habilitar la opción [8] en sección deseada:

Partición 1: [3125]	Partición 3: [3325]	Partición 5: [3525]	Partición 7: [3725]
Partición 2: [3225]	Partición 4: [3425]	Partición 6: [3625]	Partición 8: [3825]

#### 7.18.3 Retardo de Salida en Armado Especial

(de fábrica = **060**) Esto permite configurar un retardo de salida en segundos para un armado especial. Armado especial es todo armado que ocurre sin que se tenga que utilizar un teclado (p.ej.: armado programado, armado con llave, armado con WinLoad, armado sin movimiento, etc.)

Partición 1: [3130]	Partición 3: [3330]	Partición 5: [3530]	Partición 7: [3730]
Partición 2: [3230]	Partición 4: [3430]	Partición 6: [3630]	Partición 8: [3830]

#### 7.19 Característica de Bloqueo del Teclado

(de fábrica = **005**) Si se ingresa códigos no válidos en el teclado por un número consecutivo de veces, la central puede ser programada para bloquear el acceso en todos los teclados de una partición por un periodo de tiempo definido. Programar el número consecutivo de códigos no válidos entre 001 y 255 (000 = deshabilitado) en la sección deseada:

Partición 1: [3105]	Partición 3: [3305]	Partición 5: [3505]	Partición 7: [3705]
Partición 2: [3205]	Partición 4: [3405]	Partición 6: [3605]	Partición 8: [3805]

(de fábrica = **015**) Programar la duración del bloqueo del teclado entre 001 y 255 minutos en la sección deseada. El programar 000 en estas secciones no bloquea el teclado, pero la central transmite el código de reporte Bloqueo de Teclado programado en la sección **[3937]**.

Partición 1: <b>[3106]</b>	Partición 3: <b>[3306]</b>	Partición 5: <b>[3506]</b>	Partición 7: <b>[3706]</b>
Partición 2: <b>[3206]</b>	Partición 4: <b>[3406]</b>	Partición 6: <b>[3606]</b>	Partición 8: <b>[3806]</b>

## 7.20 Pitido de Sirena

La central puede activar la salida de sirena por un corto tiempo causando que la campana o sirena emita un pitido para alertar a los usuarios que una partición está siendo armada, desarmada o que se activó un Retardo de Entrada o de Salida. Habilitar o deshabilitar la opción deseada (off = deshabilitada):

Partición 1: <b>[3124]</b>	Partición 3: <b>[3324]</b>	Partición 5: <b>[3524]</b>	Partición 7: <b>[3724]</b>
Partición 2: <b>[3224]</b>	Partición 4: <b>[3424]</b>	Partición 6: <b>[3624]</b>	Partición 8: <b>[3824]</b>

Opción	Pitido de Sirena en:	Descripción
<b>[1]</b>	Desarmado	Emite 2 pitidos en desarmado (de fábrica = <b>deshabilitada</b> )
<b>[2]</b>	Armado	Emite 1 pitido en armado (de fábrica = <b>deshabilitada</b> )
<b>[3]</b>	Autoarmado	Emite 1 pitido cada segundo por 60 seg. antes del autoarmado de una partición. Emite una serie de 3 pitidos cada segundo durante 10 seg. antes del armado (de fábrica = <b>deshabilitado</b> )
<b>[4]</b>	Retardo de Salida	Emite 1 pitido cada segundo durante el Retardo de Salida. Emite una serie de 3 pitidos cada segundo durante los últimos 10 seg. del Retardo de Salida (de fábrica = <b>deshabilitado</b> )
<b>[5]</b>	Retardo de Entrada	Emite 1 pitido cada segundo durante el Retardo de Entrada (de fábrica = <b>deshabilitado</b> )
<b>[6]</b>	Armado/Desarmado a Distancia	Emite 1 pitido en el armado y 2 pitidos en el desarmado con un control remoto (usando el Sistema Inalámbrico Magellan, MG-RTX3 (de fábrica = <b>habilitada</b> )

## 7.21 Retimbrado

Después de desarmar el sistema, la central puede advertir al usuario que ocurrió una alarma y que podría ser peligroso el ingreso. Para ello, el teclado emite tonos 10 veces y/o la campana o sirena emite pitidos 10 veces. El usuario debe abandonar el local de inmediato y comunicarse con la receptora desde un lugar seguro. Seleccionar la sección que corresponde a la partición deseada y habilitar o deshabilitar la opción deseada (off = deshabilitada) (de fábrica = **deshabilitada**):

Partición 1: <b>[3124]</b>	Partición 3: <b>[3324]</b>	Partición 5: <b>[3524]</b>	Partición 7: <b>[3724]</b>
Partición 2: <b>[3224]</b>	Partición 4: <b>[3424]</b>	Partición 6: <b>[3624]</b>	Partición 8: <b>[3824]</b>

<b>[7]</b>	Retimbrado de Campana	La campana o sirena emite 10 pitidos
<b>[8]</b>	Retimbrado del Teclado	El Teclado emite 10 tonos

## 7.22 Máximo de Entradas de Anulación

(de fábrica = **000**) La característica de Máximo de Entradas de Anulación limita el número de zonas que pueden ser anuladas en cada partición. Ingresar cualquier valor entre 001 y 096 (000 = sin límite).

Partición 1: <b>[3115]</b>	Partición 3: <b>[3315]</b>	Partición 5: <b>[3515]</b>	Partición 7: <b>[3715]</b>
Partición 2: <b>[3215]</b>	Partición 4: <b>[3415]</b>	Partición 6: <b>[3615]</b>	Partición 8: <b>[3815]</b>

## 7.23 Pantalla de "Anulación" Si Armado

SECCIÓN **[3033]**: OPCIÓN **[5]**

(de fábrica = **habilitado**) Si está habilitada, los teclados no muestran las zonas anuladas mientras el sistema está armado.

# Opciones de Alarma

## 8.1 Salida de Campana /Sirena

(de fábrica = **sólo la opción [1] está habilitada**) Si se detecta una alarma en una partición, la central puede activar la salida BELL en placa habilitando toda campana o sirena conectada. En la sección **[3032]** habilitar la opción para habilitar la salida de sirena en la partición deseada (off = deshab.):

Partición 1: Opción <b>[1]</b>	Partición 5: Opción <b>[5]</b>
Partición 2: Opción <b>[2]</b>	Partición 6: Opción <b>[6]</b>
Partición 3: Opción <b>[3]</b>	Partición 7: Opción <b>[7]</b>
Partición 4: Opción <b>[4]</b>	Partición 8: Opción <b>[8]</b>

## 8.2 Tiempo de Corte de Sirena

(de fábrica = **004**) Luego de una alarma audible, la campana o sirena deja de sonar al desarmarse la partición o cuando el tiempo de Corte de Sirena haya terminado. Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 minutos:

Partición 1: <b>[3113]</b>	Partición 3: <b>[3313]</b>	Partición 5: <b>[3513]</b>	Partición 7: <b>[3713]</b>
Partición 2: <b>[3213]</b>	Partición 4: <b>[3413]</b>	Partición 6: <b>[3613]</b>	Partición 8: <b>[3813]</b>

### 8.2.1 Sin Corte de Sirena en Alarma de Incendio

SECCIÓN **[3030]: OPCIÓN [2]**

(de fábrica = **deshabilitado**) La central puede deshabilitar los Tiempos de Corte de Sirena cuando se generan alarmas en zonas definidas como Estándar o de Fuego Retardado (ver sección 4.4 en pág. 10). La salida BELL permanece habilitada hasta que un usuario desarma la partición en alarma.

### 8.2.2 Frecuencia de Reinicio de Alarma

(de fábrica = **000**) La central vuelve a verificar el estado de la zona durante una alarma a una frecuencia programada cuando el Tiempo de Corte de Sirena y el Retardo de Reinicio hayan terminado. Si aún hay zonas abiertas, la central vuelve a generar la alarma. Ingresar el número de veces entre 001 y 255 (000 = sin límite) en un periodo de armado que la central vuelve a verificar el estado de la zona:

Partición 1: <b>[3117]</b>	Partición 3: <b>[3317]</b>	Partición 5: <b>[3517]</b>	Partición 7: <b>[3717]</b>
Partición 2: <b>[3217]</b>	Partición 4: <b>[3417]</b>	Partición 6: <b>[3617]</b>	Partición 8: <b>[3817]</b>

### 8.2.3 Retardo de Reinicio


(de fábrica = **000**) El Retardo de Reinicio es la cantidad de tiempo que la central espera después que ocurre el Corte de Sirena antes de volver a verificar el estado de la zona. Programar el Retardo de Reinicio entre 001 y 255 minutos (000 = deshabilitado):

Partición 1: <b>[3116]</b>	Partición 3: <b>[3316]</b>	Partición 5: <b>[3516]</b>	Partición 7: <b>[3716]</b>
Partición 2: <b>[3216]</b>	Partición 4: <b>[3416]</b>	Partición 6: <b>[3616]</b>	Partición 8: <b>[3816]</b>

## 8.3 Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico

SECCIÓN **[3034]: OPCIONES [1] Y [2]**

Cuando la central detecta una Pérdida de Supervisión, la central puede generar una alarma y/o fallo, a menos que la Opción de Supervisión de Transmisor Inalámbrico esté deshabilitada.

 La característica de supervisión debe ser habilitada en el Sistema Inalámbrico Magellan (MG-RTX3) para que esta característica funcione.

[1]	[2]	Descripción
OFF	OFF	Deshabilitado (de fábrica): Muestra la zona abierta en el teclado, pero no genera una alarma o fallo. <i>No se permite en sistemas UL.</i>
OFF	ON	Sólo Genera Fallo (si armado o desarmado): La central muestra <i>Fallo de Zona</i> en la Pantalla de Fallos y envía el código de reporte definido (ver sección 9.2 en pág. 22).

ON	OFF	Si desarmado: Sólo Genera Fallo La central muestra <i>Fallo de Zona</i> en la Pantalla de Fallos y envía el código de reporte definido (ver sección 9.2 en pág. 22). Si armado: Sigue Tipo de Alarma de Zona La central sigue el tipo de alarma de zona (ver sección 4.6.5 en pág. 12).
ON	ON	Si desarmado: Genera Alarma Audible La central muestra <i>Fallo de Zona</i> en la Pantalla de Fallos, transmite el código de reporte definido (ver sección 9.2 en pág. 22), y genera una alarma audible. Si armado: Sigue Tipo de Alarma de Zona La central sigue el tipo de alarma de la zona (ver sección 4.6.5 en pág. 12).

### 8.3.1 Opciones de Anulación de Supervisión

SECCIÓN **[3034]: OPCIÓN [3]**

(de fábrica = **deshabilitado**) Si están habilitadas en la sección **[3034]**, las Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico siguen la definición de anulación de la zona. La consola no efectúa ninguna acción si ocurre una pérdida de supervisión en una zona anulada. Cuando está deshabilitado, obvia la definición de anulación y sigue la opción definida en la sección 8.3.

## 8.4 Tiempo de Código de Policía

(de fábrica = **000**) Si ocurre una alarma en una zona, la central genera una alarma y activa el Tiempo de Código de Policía. El Código de Policía Programado en la sección **[3934]** sólo es enviado si ocurre una de las siguientes condiciones durante el retardo:

- Una alarma ocurre en otra zona.
- La zona en alarma se restaura y vuelve a ocurrir la alarma. Ingresar los 3 dígitos del valor de retardo deseado (de 001 a 255 minutos, 000 = deshabilitado) en la sección correspondiente a la partición deseada:

Partición 1: <b>[3118]</b>	Partición 3: <b>[3318]</b>	Partición 5: <b>[3518]</b>	Partición 7: <b>[3718]</b>
Partición 2: <b>[3218]</b>	Partición 4: <b>[3418]</b>	Partición 6: <b>[3618]</b>	Partición 8: <b>[3818]</b>

Ver *Opciones de Zona Inteligente* en pág. 12 para definir que el código de policía sólo sea generado en un Traspaso de Zona.

## 8.5 Opciones de Reconocimiento de Sabotaje

SECCIÓN **[3034]: OPCIONES [5] Y [6]**

Si la central detecta un sabotaje o fallo de cableado en una zona o módulo de expansión, puede generar una alarma y/o un fallo, como muestra la tabla aquí abajo.

[5]	[6]	Descripción
OFF	OFF	Deshabilitado (de fábrica): Muestra la zona abierta en el teclado, sin generar alarma o fallo. <i>No se permite en sistemas UL.</i>
OFF	ON	Sólo Genera Fallo (si armado o desarmado): La central muestra <i>Fallo de Zona</i> en la Pantalla de Fallos y envía el código de reporte definido (ver sección 9.2 en pág. 22).
ON	OFF	Si desarmado: Sólo Genera Fallo La central muestra <i>Fallo de Zona</i> en la Pantalla de Fallos y envía el código de reporte definido (ver sección 9.2 en pág. 22). Si armado: Sigue Tipo de Alarma de Zona La central sigue el tipo de alarma de la zona (ver sección 4.6.5 en pág. 12).
ON	ON	Si desarmado: Genera Alarma Audible La central muestra <i>Fallo de Zona</i> en la Pantalla de Fallos, envía el código de reporte definido (ver sección 9.2 en pág. 22), y genera una alarma audible. Si armado: Sigue Tipo de Alarma de Zona La central sigue el tipo de alarma de la zona (ver sección 4.6.5 en pág. 12).

### 8.5.1 Opciones de Anulación de Sabotaje




SECCIÓN [3034]: OPCIÓN [7]

(de fábrica = **habilitado**) Cuando está habilitado en la sección [3034], la central obvia la definición de anulación de la zona y sigue la opción configurada en la *sección 8.5* (page 19) si un sabotaje o fallo de cableado ocurre en una zona anulada. Cuando está deshabilitado, el Reconocimiento de Sabotaje sigue la definición de anulación de la zona. Esto significa que la central no efectúa ninguna acción si ocurre un sabotaje o fallo de cableado en una zona anulada.

### 8.6 Opciones de Pánico del Teclado

(de fábrica = **deshabilitado**) La central puede generar una alarma (audible, de incendio o sólo un reporte) al pulsar la tecla(s) de Pánico del teclado. Ver la tabla más abajo para las teclas de Pánico del teclado. En la sección que corresponda a la partición deseada, habilitar o deshabilitar las opciones [1] a [6]:

Partición 1: [3123]	Partición 3: [3323]	Partición 5: [3523]	Partición 7: [3723]
Partición 2: [3223]	Partición 4: [3423]	Partición 6: [3623]	Partición 8: [3823]

Opción	Característica	Pulsar y mantener por 2 segundos:
[1]	Pánico 1*	<b>Teclados LCD:</b> Teclas [1] y [3] en simultáneo <b>Teclados Gráfica:</b> La  tecla
[2]	Pánico 2*	<b>Teclados LCD:</b> Teclas [4] y [6] en simultáneo <b>Teclados Gráfica:</b> La  tecla
[3]	Pánico 3	<b>Teclados LCD:</b> Teclas [7] y [9] en simultáneo <b>Teclados Gráfica:</b> La  tecla

Opción	Tipo de Alarma
[4]	Pánico 1:* ON = Audible OFF = Sólo Reporte
[5]	Pánico 2:* ON = Audible OFF = Sólo Reporte
[6]	Pánico 3: ON = Incendio OFF = Sólo Reporte

#### Sólo Reporte

El teclado emite un solo tono de confirmación y transmite el código de reporte.

#### Alarma Audible

La central activa la salida de SIRENA hasta que un usuario cancele la alarma o al término del Tiempo de Corte de Sirena.

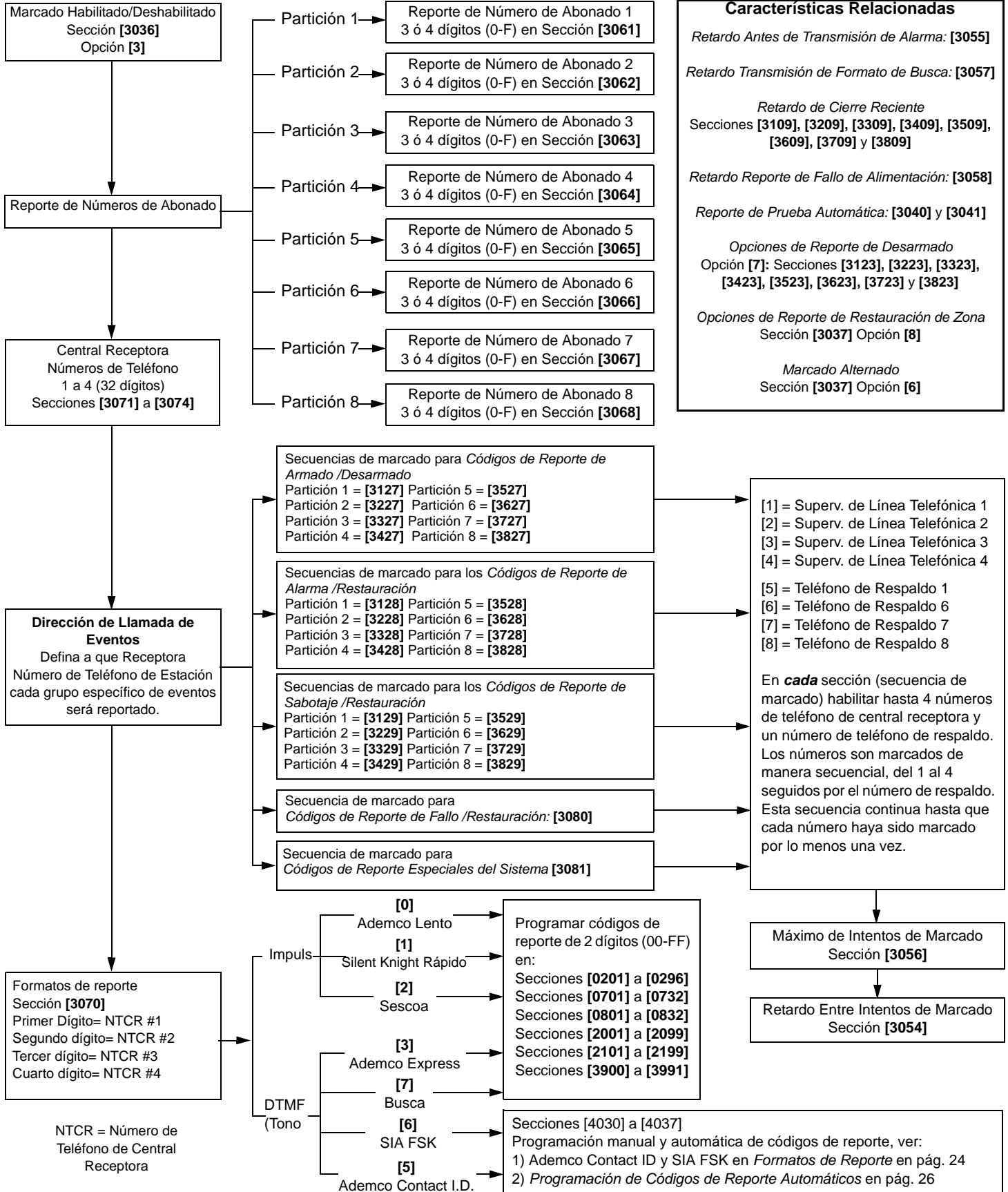
#### Alarma de Incendio

Funciona igual que la operación audible, excepto que la salida de campana /sirena es pulsada.

*\* Nota UL: En sistemas homologados UL, todas las alarmas de urgencia no médica y de pánico de auxilio serán de sólo reporte.*

# Reporte de Eventos

Figura 16: Reporte de Eventos





## 9.1 Reporte Habilitado

SECCIÓN [3036]: OPCIÓN [3]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado, la central verifica si un código de reporte fue programado en la sección del evento que ocurrió. Si un código de reporte está programado, la central marca el número de teléfono de la receptora. Al responder la receptora, la central transmite el código de abonado del sistema y el código de reporte programado.

## 9.2 Códigos de Reporte

Los códigos de reporte tienen un valor hexa de 1 ó 2 dígitos. Los formatos Ademco Lento, Silent Knight, Sescoa y de Busca aceptan códigos de 1 dígito. La transmisión se define por: Los **Formatos de Reporte** (ver sección 9.7 en pág. 24) y **Dirección de Llamada de Eventos** (ver sección 9.8 en pág. 25). Si se usa formatos Ademco CID o SIA, la Programación de Códigos de Reporte Automáticos está disponible (ver sección 9.17 en pág. 26).

### 9.2.1 Códigos de Reporte de Alarma/Restauración de Alarma

SECCIÓN [0400]: PRIMER Y SEGUNDO CORCHETES

SECCIONES [0201] A [0296]: PRIMER Y SEGUNDO CORCHETES

El primer par de dígitos en las secciones se refiere a los Códigos de Reporte de Alarma que identifican las zonas donde se generó una alarma. El segundo par de dígitos se refiere a los Códigos de Reporte de Restauración de Alarma cuando una zona se cierra o cuando se corta la sirena (ver sección 8.2 en pág. 19). Ver Opciones de Reporte de Restauración de Zona (ver sección 9.16 en pág. 26).

### 9.2.2 Códigos de Reporte de Sabotaje/Restauración de Sabotaje

SECCIÓN [0400]: TERCER Y CUARTO CORCHETES

SECCIONES [0201] A [0296]: TERCER Y CUARTO CORCHETES

El tercer par de dígitos se refiere a los Códigos de Reporte de Sabotaje. El cuarto par de dígitos se refiere a los Códigos de Reporte de Restauración de Sabotaje.

### 9.2.3 Armado con Llave

SECCIONES [0701] A [0732]

Cada sección entre [0701] y [0732] corresponde a una llave de 1 a 32. La central puede enviar el código de reporte a la central receptora identificando la llave que se usó para el armado. No se envía códigos de reporte para las llaves que están definidas con la Activación de PGM.

### 9.2.4 Desarmado con Llave

SECCIONES [0801] A [0832]

Cada sección entre [0801] y [0832] corresponde a una llave de 1 a 32. La central puede enviar el código de reporte a la central receptora identificando la llave que se usó para el desarmado. Se puede transmitir los códigos de reporte cada vez que una partición es desarmada o sólo cuando el desarmado sigue a una alarma. No se envía códigos de reporte para las llaves que están definidas con la Activación de PGM.

### 9.2.5 Armado con Códigos de Acceso

SECCIONES [2001] A [2099]

Un código de reporte puede ser programado por cada código de acceso de usuario entre 01 y 98 en las secciones [2001] a [2098]. Los códigos de acceso de Usuario entre 99 y 999 usan un código de reporte común en la sección [2099]. La central puede enviar el código de reporte identificando el código de acceso que armó el sistema.

### 9.2.6 Desarmado con Códigos de Acceso

SECCIONES [2101] A [2199]

Un código de reporte puede ser programado por cada código de acceso de usuario entre 01 y 98 en las secciones [2101] a [2198]. Los códigos de acceso de usuario del 99 a 999 usan un código de reporte común programado en la sección [2199]. La central puede enviar el código de reporte a la receptora identificando el código de acceso que desarmó el sistema. Puede ser transmitido cuando una partición es desarmada o sólo cuando el desarmado sigue a una alarma. También, ver la sección 9.15 en pág. 26.

## 9.2.7 Códigos de Reporte Especiales del Sistema

Cuando el sistema genera uno de los siguientes eventos, la central puede enviar el código de reporte a la receptora identificando el evento:

[3900]	Arranque Frío	la central se reinicia tras un apagado total (pérdida total de alimentación)
[3901]	Inicio Tibio	la central se reinicia debido a un problema repentino, no la pérdida de alimentación.
[3902]	Reporte de Prueba	reporte generado de manera automática (ver sección 9.14)
[3903]	Seguimiento de Escucha	el módulo de Escucha intenta iniciar una sesión
[3904]	Pedido Conexión de WinLoad	se intentó comunicación entre WinLoad y la central (sólo en Volver a Llamar)
[3905]	Descon. de WinLoad	Central termina comunicación c. WinLoad
[3906]	Instalador Conect.	instalador accede a modo programación
[3907]	Instalador desconect.	el instalador sale de modo programación
[3908] a [3909]		Uso Futuro

## 9.2.8 Códigos Especiales de Reporte de Armado

Si la partición se arma vía una característica especial de armado, la central puede enviar el código de reporte identificando como se armó el sistema.

[3910]	Autoarmado	al Autoarmar (ver sección 7.10 en pág. 16)
[3911]	Armado de PC	sistema armado con software WinLoad o NEware
[3912]	Tarde p. Cerrar	al Autoarmar (ver sección 7.10 en pág. 16)
[3913]	Sin Movimiento	en el Autoarmado Sin Movimiento (ver sección 7.11 en pág. 16)
[3914]	Armado Parcial	si las particiones son armadas En Casa, Instantáneo o Forzado o con zonas anuladas.
[3915]	Armado Rápido	particiones armadas con Acceso Rápido (ver sección 7.17 en pág. 17)
[3916]	Temprano para Cerrar	partición armada antes de Horario de Reporte de Armado (ver sección 9.3.1 en pág. 23)
[3917]	Tarde para Cerrar	partición armada después de Horario de Reporte de Armado (ver sección 9.3.1 en pág. 23)
[3918]	Armado a Distancia	partición armada c. Módulo InTouch de Armado/Desarmado Activado con Voz (APR3-ADM2)
[3919]	Fallo Sin Cierre	No se armó partición antes del fin del Tiempo de Fallo Sin Cierre (ver sección 9.18 en pág. 26).

## 9.2.9 Códigos Especiales de Reporte Desarmado

Cuando se usa una de las características especiales de desarmado de la lista aquí abajo, la central puede enviar el código de reporte identificando la manera como se desarmó el sistema. También, consultar *Opciones de Reporte de Desarmado* en la sección 9.15 en pág. 26.

[3920]	Cancelar Autoarmado	la partición se desarma durante el retardo de Autoarmado (ver sección 7.10 en pág. 16)
[3921]	Desarmado rápido	la partición se desarma con Una Tecla (ver sección 7.17 en pág. 17)
[3922]	Desarmado con PC	sistema desarmado usando el software WinLoad o NEware
[3923]	Desarmado con PC tras alarma	sistema desarmado con software WinLoad o NEware después de que ocurrió una alarma
[3924]	Cancelar Alarma	indica que una alarma fue anulada aunque el sistema no estaba armado al ocurrir la alarma.
[3925]	Uso Futuro	
[3926]	Temprano para Abrir	partición desarmada antes de Horario de Desarmado (ver sección 9.3.1 en pág. 23)
[3927]	Tarde para Abrir	partición desarmada antes de Horario de Desarmado (ver sección 9.3.1 en pág. 23)
[3928]	Desarmado a Distancia	partición desarmada c. Módulo InTouch de Armado /Desarm. Activado con Voz (APR3-ADM2)

## 9.2.10 Códigos Especiales de Reporte de Alarma

[3930]	Pánico de Urgencia (no médica)	se pulsó las teclas de pánico [1] y [3] (ver sección 8.6 en pág. 20)
[3931]	Pánico de Auxilio	se pulsó las teclas de pánico [4] y [6] (ver sección 8.6 en pág. 20)
[3932]	Pánico de Incendio	se pulsó las teclas de pánico [7] y [9] (ver sección 8.6 en pág. 20)
[3933]	Cierre Reciente	Se generó alarma durante Retardo de Cierre Reciente (ver sección 9.10 en pág. 25)
[3934]	Código de Policía	Confirmación de una alarma que ocurrió durante el retardo de Tiempo de Código de Policía (ver sección 8.4 en pág. 19).
[3935]	Desactivación Automática de Zona	la central deja de regenerar alarmas en una zona durante el mismo periodo de armado (ver sección 4.6.1 en pág. 11)
[3936]	Coacción	un código de acceso de Coacción habilitado es introducido (ver Apéndice 3: Instrucciones de Instalación de Teclado en pág. 44).
[3937]	Bloqueo del Teclado	se ingresó demasiados códigos no válidos (ver sección 7.19 en pág. 17)

## 9.2.11 Códigos de Fallos del Sistema

[3941]	Fallo de CA	Sin alimentación CA. También, ver Retardo de Reporte de Fallo de Alimentación en sección 9.11
[3942]	Fallo de Batería	la batería está desconectada o su voltaje es menor o igual a 10.5V
[3943]	Alimentación Auxiliar	la corriente de la fuente de alimentación aux es mayor o igual a 1.1A
[3944]	Salida de Sirena	la salida de sirena está desconectada o la corriente es mayor o igual a 3A
[3945]	Pérdida de Hora	pérdida de hora de central (ver sección 13.17)
[3946]	Fallo Circuito Fuego	sabotaje en zona de fuego (ver sección 4.4)
[3947] A [3949]	Uso Futuro	
[3950]	Fallo de Bus	un módulo fue retirado del combus
[3951]	Sabotaje de Módulo	fallo de sabotaje/cableado en módulo (no en un detector de movimiento) en el combus
[3952]	Error Memoria ROM	fallo de la memoria ROM en placa
[3953]	Módulo SLT	fallo de SLT detectado en Módulo de Escucha (DGP2-LSN4)
[3954]	Fallo al Comunicar de Módulo	Fallo de comunicación del DGP2-DVAC con central receptora
[3955]	Fallo de Impresora	error detectado en el Módulo de Impresora
[3956]	Fallo de CA de Módulo	no se detectó alimentación CA en un módulo
[3957]	Fallo de Batería de Módulo	la batería de un módulo está desconectada o su voltaje está bajo
[3958]	Fallo AUX de Módulo	la salida AUX de un módulo excedió los límites de corriente
[3959]	Uso Futuro	
[3960]	Batería Baja en Trans. Inalámbrico	el voltaje de la batería esta bajo en un transmisor inalámbrico
[3961]	Fallo Supervisión Módulo Inalámbrico	este código de reporte es global a menos que se use formatos de reporte Contact ID o SIA
[3962] a [3964]	Uso Futuro	
[3965]	Fallo al Com. 1	Fallo al comunicar de Teléfono 1*
[3966]	Fallo al Com. 2	Fallo al comunicar de Teléfono 2*
[3967]	Fallo al Com. 3	Fallo al comunicar de Teléfono 3*
[3968]	Fallo al Com. 4	Fallo al comunicar de Teléfono 4*

\* Sin "Fallo al Com" en números de teléfono de Busca

## 9.2.12 Códigos de Restauración de Fallo del Sistema

[3970]	SLT1 Restaurada	[3981]	Restaur. de Sabotaje de Módulo
[3971]	Restauración de CA	[3982]	Restaur. Error de Memoria ROM
[3972]	Batería Restaurada	[3983]	Restauración de Módulo SLT
[3973]	Restauración de Alimentación Auxiliar	[3984]	Restauración de Fallo al Comunicar de Módulo
[3974]	Restaur. Salida Sirena	[3985]	Restaur. de Fallo de Impresora
[3975]	Restaur. Hora Pérdida	[3986]	Restaur. de Fallo CA de Módulo
[3976]	Rest. Circuito Fuego	[3987]	Restaur. de Batería de Módulo
[3977]	Uso Futuro	[3988]	Restauración de Módulo Auxiliar
[3978]	Uso Futuro	[3989]	Uso Futuro
[3979]	Uso Futuro	[3990]	Restauración de Batería en Transmisor Inalámbrico
[3980]	Restauración de Fallo de Bus	[3991]	Restauración de Supervisión de Módulo Inalámbrico



Si la Supervisión de Línea Telefónica (ver sección 10.1) está deshabilitada, la central no transmite el código de reporte de SLT.

## 9.3 Reporte de Armado y Desarmado

Estas características definen cuando las particiones deben ser armadas o desarmadas. Permiten a la central identificar los cambios en el horario.

### 9.3.1 Horarios de Reporte de Armado y Desarmado

Los Horarios de Reporte de Armado y Desarmado definen los días y las horas de armado y desarmado de una partición. Cada horario consiste de dos periodos programables llamados Intervalos que determinan las horas y los días en los cuales la partición debe estar armada o desarmada (ver la Figura 17). Los horarios son habilitados cuando son programados.

Figura 17: Ejemplo de un Horario de Reporte de Armado y Desarmado

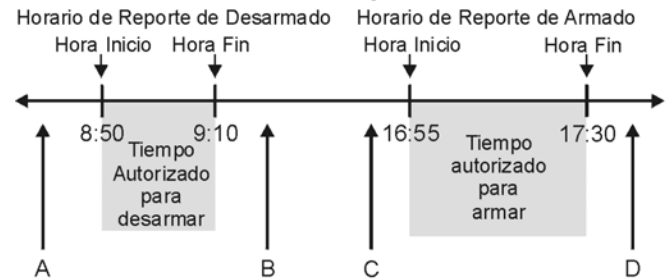
Sección [3102]: Horario de Armado (partición 1)

Intervalo 1: Hora Inicio 16:55 Hora Fin 17:30 Opciones 2, 3, 4, 5 & 6

Sección [3103]: Horario de Desarmado (partición 1)

Intervalo 1: Hora Inicio 08:50 Hora Fin 09:10 Opciones 2, 3, 4, 5, 6

#### El Lunes, Martes, Miércoles, Jueves y Viernes:



A = Si partición desarmada, cód. reporte Temprano para Abrir es enviado

B = Si partición desarmada, cód. reporte Tarde para Abrir es enviado.

C = Si partición armada, cód. reporte Temprano para Cerrar es enviado.

D = Si partición armada, cód. reporte Tarde para Cerrar es enviado.

Programar el Tiempo de Inicio y el Tiempo de Fin de acuerdo al formato de 24 horas y habilitar las opciones que representan los días deseados para la partición deseada. Cuando la opción [8] está habilitada, el acceso es permitido durante los festivos programados (ver sección 15.8 en pág. 36).

#### Horario de Reporte de Armado

Partición 1: [3102]	Partición 3: [3302]	Partición 5: [3502]	Partición 7: [3702]
Partición 2: [3202]	Partición 4: [3402]	Partición 6: [3602]	Partición 8: [3802]

#### Horario de Reporte de Desarmado


Partición 1: [3103]	Partición 3: [3303]	Partición 5: [3503]	Partición 7: [3703]
Partición 2: [3203]	Partición 4: [3403]	Partición 6: [3603]	Partición 8: [3803]

Opción	Día	Opción	Día
[1]	Domingo (D)	[5]	Jueves (J)
[2]	Lunes (L)	[6]	Viernes (V)
[3]	Martes (M)	[7]	Sábado (S)
[4]	Miércoles (M)	[8]	Festivos (F)

### 9.3.2 Ventana de Tolerancia en Horario de Armado /Desarmado

(de fábrica = 000) La Ventana de Tolerancia en Horario de Armado/Desarmado extiende el Horario de Armado/Desarmado de la partición para ciertos usuarios. Los códigos de acceso con la opción Añadir Ventana de Tolerancia a Horario habilitada tienen el número de minutos programado en estas secciones añadido antes y después del horario de la partición respectiva. Entrar cualquier valor entre 001 y 255 para definir en minutos la Ventana de Tolerancia en Horario de Armado/Desarmado.

Partición 1: [3104]	Partición 3: [3304]	Partición 5: [3504]	Partición 7: [3704]
Partición 2: [3204]	Partición 4: [3404]	Partición 6: [3604]	Partición 8: [3804]

 La Ventana de Tolerancia en Horario de Armado/Desarmado se aplica sólo a los Horarios de Reporte de Armado y Desarmado (sección 9.3.1); no se aplica a los horarios de acceso (sección 15.6 en pág. 36).

### 9.4 Número de Teléfono de Central Receptora

SECCIONES [3071] A [3074]

La central puede marcar hasta 4 números de teléfono distintos de la central receptora. Secciones [3071] a [3074] representan los números de teléfono 1 a 4 de la receptora. Entrar cualquier dígito hasta un máximo de 32.

Tabla 4: Teclas Especiales para el Número de Teléfono

Funciones	Llave	
*	[EN CASA]	[#] (pulsar la tecla hasta ver la letra/símbolo deseado)
#	[FORZADO]	
Cambiar a Marcado por Tonos (T)	[ARM]	
Espera segundo tono de marcado (W)	[DESARME]	
Pausa de 4 segundos (P)	[EXC]	
Insertar	[MEM]	—
Eliminar	[FALLO]	—
Borrar desde el cursor hasta el final	[ACC]	Tecla de acción izquierda ( <b>Borrar</b> )


### 9.5 Número de Abonado

SECCIONES [3061] A [3068]

(de fábrica = 000) Todos los códigos de reporte están precedidos por un Número de Abonado de 3 ó 4 dígitos para asegurar una correcta identificación de los eventos del sistema. Los Números de Abonado pueden tener un valor hexadecimal entre 0 y F.

Tabla 5: Números de Abonado

Sección	Nº de Abonado	Sección [3035], opción [6] = deshabilitado	Sección [3035], opción [6] = habilitado
[3061]	Nº de Abonado 1	Partición 1	NTCR 1
[3062]	Nº de Abonado 2	Partición 2	NTCR 2
[3063]	Nº de Abonado 3	Partición 3	NTCR 3
[3064]	Nº de Abonado 4	Partición 4	NTCR 4
[3065]	Nº de Abonado 5	Partición 5	N/A
[3066]	Nº de Abonado 6	Partición 6	N/A
[3067]	Nº de Abonado 7	Partición 7	N/A
[3068]	Nº de Abonado 8	Partición 8	N/A

 Sólo el formato SIA admite el [0] = dígito 0 en sus números de abonado. Los números de abonado que usan otros formatos de reporte no admiten el [0] = dígito 0. Ingresar [EN CASA] = dígito A en su lugar. Cuando se usa el Formato SIA, y la Transmisión de Número de Abonado (ver sección 9.6 en pág. 24) corresponde a la partición, la central sólo usa el Número de Abonado de la Partición 1 programado en la sección [3061], pero el código de reporte incluye el número de partición.

### 9.6 Transmisión de Número de Abonado

SECCIÓN [3035]: OPCIÓN [6]

(de fábrica = Número de Abonado de Partición) Si está habilitado, el número de abonado correspondiente al NTCR que fue marcado es enviado sin importar la partición donde se originó el reporte. Si está habilitada, el No. de abonado enviado a la central receptora corresponde a la partición donde se originó el evento, sin importar el NTCR que fue marcado.

### 9.7 Formatos de Reporte

SECCIÓN [3070]

La central puede usar un número diferente de formatos de reporte. Los números de teléfono de la central receptora deben ser programados con el mismo formato de reporte a menos que estén combinados con un formato de Buscapersonas. El primer dígito representa el formato de reporte (ver la Tabla 6) usado por el Número de Teléfono 1 de la Receptora, el segundo dígito, Número de Teléfono 2 de la Receptora, etc.

#### Receptores compatibles de Comunicación de Alarma Digital (DACRs) :\*

- Sur-Gard DRL2A
- Ademco 685
- Osborne Hoffman Quick Alert II

Tabla 6: Formatos de Reporte\*

0 = Ademco lento (1400Hz, 1900Hz, 10BPS)	4 = Busca Contact ID
1 = Silent Knight rápido (1400Hz, 1900Hz, 20BPS)	5 = Ademco Contact ID
2 = Sescoa (2300Hz, 1800Hz, 20BPS)	6 = SIA FSK
3 = Ademco Express (DTMF 4+2)	7 = Buscapersonas

\* **Nota UL:** El instalador debe verificar la compatibilidad con el DACR. Usar DACRs compatibles homologados.

#### 9.7.1 Formatos de Pulso Estándar

La central puede emplear los formatos de reporte pulsados estándar Ademco lento, Silent Knight y SESCOA(ver la Tabla 6).

#### 9.7.2 Ademco Express

Ademco Express es un formato de reporte de alta velocidad que comunica códigos de reporte de 2 dígitos (00 a FF). Ademco Express no usa los Códigos de Reporte Contact ID.

#### 9.7.3 Busca Contact ID

La central transmite al buscapersonas un reporte de Contact ID en lugar de un código numérico generado por un usuario. El código de reporte Contact ID enviado figura en *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* en pág. 40 o la *Lista de Códigos de Reporte Contact ID* en pág. 42.

#### 9.7.4 Ademco Contact ID

Ademco Contact ID es un formato de comunicación rápido que usa el reporte con tonos. Para programar los códigos de reporte, usar los valores hexadecimales de 2 dígitos de la *Lista de Códigos de Reporte de Contact ID* en la Guía de Programación de EVO. Ingresar 00 para deshabilitar el reporte o FF para usar el código de reporte de fábrica desde la *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* de la Guía de Programación de EVO. Para programar un conjunto de códigos de fábrica Contact ID, ver la sección 9.17 en pág. 26.

#### 9.7.5 SIA FSK

SIA FSK es un formato de comunicación rápido que usa el reporte con tonos. Para programar códigos de reporte, ingresar 00 para deshabilitar el reporte o cualquier otro valor para usar el código de reporte de fábrica desde la *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* de la Guía de Programación de EVO. Para programar un conjunto de códigos de fábrica SIA FSK, ver *Programación de Códigos de Reporte Automáticos* en pág. 26.

#### 9.7.6 Formato de Reporte a Buscapersonas

Usar este formato permite a la central transmitir códigos de reporte a un buscapersonas. Un símbolo numérico “#” se genera de manera automática después del código de reporte.

## 9.8 Dirección de Llamada de Eventos

Los grupos de eventos pueden ser programados para llamar a hasta cuatro números de teléfono de central receptora usando uno como teléfono de reserva. Los números son marcados en secuencia, obviando cualquier número deshabilitado y deteniéndose cuando todos los números de teléfono hayan sido llamados. Si la central aún no puede comunicarse con un número de teléfono de la receptora después de alcanzar el Máximo de Intentos de Marcado (ver sección 9.8.1 en pág. 25), la central marca el número de teléfono de respaldo seleccionado. En cada sección habilitar o deshabilitar las opciones:

Fallos y Restauración de Fallos: <b>[3080]</b>
Reporte Especial del Sistema, Armado, Desarmado y de Alarma: <b>[3081]</b>

Armado y Desarmado con Código de Acceso y Llave

Partición 1: <b>[3127]</b>	Partición 3: <b>[3327]</b>	Partición 5: <b>[3527]</b>	Partición 7: <b>[3727]</b>
Partición 2: <b>[3227]</b>	Partición 4: <b>[3427]</b>	Partición 6: <b>[3627]</b>	Partición 8: <b>[3827]</b>

Alarmas de Zona y Restauración de Alarmas

Partición 1: <b>[3128]</b>	Partición 3: <b>[3328]</b>	Partición 5: <b>[3528]</b>	Partición 7: <b>[3728]</b>
Partición 2: <b>[3228]</b>	Partición 4: <b>[3428]</b>	Partición 6: <b>[3628]</b>	Partición 8: <b>[3828]</b>

Sabotajes y Restauración de Sabotajes

Partición 1: <b>[3129]</b>	Partición 3: <b>[3329]</b>	Partición 5: <b>[3529]</b>	Partición 7: <b>[3729]</b>
Partición 2: <b>[3229]</b>	Partición 4: <b>[3429]</b>	Partición 6: <b>[3629]</b>	Partición 8: <b>[3829]</b>

(de fábrica = sólo la opción [1] habilitada)

Opción	Llamar:	Opción	Llamar (seleccionar sólo uno):
[1]	Número de Teléfono 1	[5]	Respaldo de N° de Teléfono 1
[2]	Número de Teléfono 2	[6]	Respaldo de N° de Teléfono 2
[3]	Número de Teléfono 3	[7]	Respaldo de N° de Teléfono 3
[4]	Número de Teléfono 4	[8]	Respaldo de N° de Teléfono 4

### 9.8.1 Máximo de Intentos de Marcado\*

SECCIÓN [3056]

(de fábrica = 008) El número (001 a 255, 000 = 8 intentos) programados en la sección [3056] determina cuántas veces se intentará llamar a un número antes de proceder con el siguiente. Consultar también sección 9.8.3.

\* **Nota UL:** En sistemas homologados UL, el máximo de intentos de marcado debe ser definido de 5 a 10 intentos entre dos líneas telefónicas de EVO.

### 9.8.2 Retardo Entre Intentos de Marcado

SECCIÓN [3054]

(de fábrica = 020) Este retardo puede ser definido entre 001 y 127 seg..

### 9.8.3 Opción de Marcado Alternado

SECCIÓN [3037]: OPCIÓN [6]

(de fábrica = deshabilitado) Si está habilitado, la central marca el número de teléfono de respaldo seleccionado después de cada intento fallido, para comunicarse con un número de teléfono de central receptora. Si está deshabilitado, la central marca el número de teléfono de respaldo después de haberse alcanzado el Máximo de Intentos de Marcado (ver sección 9.8.1) a un número de teléfono de central receptora, y no se logró comunicación.

## 9.9 Retardo de Buscapersonas

SECCIÓN [3057]

(de fábrica = 020) Al usar el Formato de Reporte a Buscapersonas (ver sección 9.7.6), la central espera por el tiempo de retardo programado en la sección [3057] antes de enviar códigos de reporte al buscapersonas. Ingresar cualquier valor entre 001 y 127 para definir en segundos el Retardo de Buscapersonas.

## 9.10 Retardo de Cierre Reciente

(de fábrica = 000) Si se genera una alarma al interior del periodo programado después del armado de la partición, la central transmite el código de reporte de *Cierre Reciente* programado en la sección [3933]. Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 para definir en segundos el Retardo de Cierre Reciente.

Partición 1: <b>[3109]</b>	Partición 3: <b>[3309]</b>	Partición 5: <b>[3509]</b>	Partición 7: <b>[3709]</b>
Partición 2: <b>[3209]</b>	Partición 4: <b>[3409]</b>	Partición 6: <b>[3609]</b>	Partición 8: <b>[3809]</b>

## 9.11 Retardo de Reporte de Fallo de Alimentación

SECCIÓN [3058]

(de fábrica = 030) La central retarda la transmisión del código de reporte de *Fallo de CA* programado en la sección [3941] por el periodo definido en la sección [3058]. Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 para definir en minutos el Retardo de Reporte de Fallo de Alimentación.

## 9.12 Retardo de Reporte de Restauración de Fallo de Alimentación

SECCIÓN [3060]

(de fábrica = 030) La central retarda la transmisión del código de reporte de *Restauración de Fallo de CA* programado en la sección [3972] por el periodo definido en la sección [3060]. Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 para definir en minutos el Retardo de Reporte de Restauración de Fallo de Alimentación.

## 9.13 Repetición de Transmisión de Código de Reporte a Busca

SECCIÓN [3059]

(de fábrica = 000) Esta característica vuelve a enviar el código de reporte según lo especificado.

## 9.14 Reporte de Prueba Automática

SECCIÓN [3037]: OPCIONES [3] Y [4] Y

SECCIONES [3040], [3041], [3042] Y [3043]

La central puede transmitir el código de reporte de prueba programado en la sección [3902] cada hora o después de un periodo de tiempo.

OFF	OFF	Periodo de Reporte de Prueba Automática (de fábrica)	Después del número de días programado en la sección (000 a 255 días, de fábrica = 000) en la sección [3040], la central transmite un código de reporte a la hora (00:00 a 23:59, de fábrica = 00:00) programada en la sección [3041].
OFF	ON	Tiempo de Transmisión de Prueba en Armado/ Desarmado	Si desarmado: La central transmite el código a intervalos regulares. Programar en la sección [3043] el número de minutos (000 a 255, de fábrica = 060) entre las transmisiones. <b>Si armado:</b> La central transmite el código de reporte de prueba a intervalos regulares. Programar en la sección [3042] el número de minutos (000 a 255, de fábrica = 005) entre cada transmisión.
ON	OFF	Transmisión de Prueba Horaria	La central transmite el código de reporte de prueba cada hora en el minuto programado en la sección [3041] ( los dos últimos dígitos). Notar que los primeros dos dígitos de la sección [3041] son obviados.
ON	ON	Transmisión de Prueba Horaria y por Tiempo	El código de reporte de prueba es transmitido cuando se reúnen cualquiera de las condiciones de la segunda o tercera opciones mencionadas arriba (opciones [3] = OFF y [4] = ON / opciones [3] = ON y [4] = OFF).

### 9.15 Opciones de Reporte de Desarmado

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está deshabilitado, la central envía los códigos de reporte de desarmado (ver *sección 9.2* en pág. 22) cada vez que se desarma la partición. Si está habilitado, la central envía los códigos de reporte de desarmado a la central receptora sólo cuando la partición es desarmada después de una alarma. Seleccionar la sección que corresponde a la partición deseada y habilitar o deshabilitar la opción [7]:

Partición 1: [3123]	Partición 3: [3323]	Partición 5: [3523]	Partición 7: [3723]
Partición 2: [3223]	Partición 4: [3423]	Partición 6: [3623]	Partición 8: [3823]

### 9.16 Opciones de Reporte de Restauración de Zona

SECCIÓN [3037]: OPCIÓN [8]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está deshabilitado, la central envía los códigos de reporte de *Restauración de Alarma de Zona* al final del Tiempo de Corte de Sirena (ver *sección 8.2*) o cuando la alarma es desarmada. Si está habilitada, la central envía los códigos de reporte de *Restauración de Alarma de Zona* (ver *sección 9.2*) a la central receptora tan pronto como la zona regresa a su estado normal (cierre de zona) o en el desarmado.

### 9.17 Programación de Códigos de Reporte Automáticos

Al usar los Formatos de Reporte Contact ID o SIA (ver *sección 9.7* en pág. 24), la central puede programar automáticamente un conjunto de códigos de reporte de fábrica. El Formato de Reporte Contact ID puede ser modificado mediante el método de programación manual (ver la *sección 9.7.4* y la *sección 9.7.5* en pág. 24) para programar los códigos de reporte restantes o para cambiar alguno de los valores de fábrica. Ingresar cualquiera de las siguientes secciones para configurar los códigos de reporte indicados con los valores de fábrica (FF) a partir de la *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* de la Guía de Programación de EVO.

Sección	Descripción
[4030]	Devuelve todas las secciones de códigos de reporte a 00 (borrados).
[4031]	Define todas las secciones de códigos de reporte en FF (de fábrica).

Sección	Definiciones De Fábrica (FF)	Secciones de Reinicialización
[4032]	Códigos de Reporte de Alarma de Zona y de Restauración Códigos de Reporte de Restauración de Sabotaje y de Restauración	[0201] a [0296]
[4033]	Códigos de Reporte de Armado con Llave Códigos de Reporte de Desarmado con Llave Códigos de Reporte de Armado con Código de Acceso Códigos de Reporte de Desarmado con Código de Acceso	[0701] a [0732] [0801] a [0832] [2001] a [2099] [2101] a [2199]
[4034]	Códigos de Reporte Especiales del Sistema	[3900] a [3909]
[4035]	Códigos Especiales de Reporte de Armado Códigos Especiales de Reporte Desarmado	[3910] a [3919] [3920] a [3929]
[4036]	Códigos Especiales de Reporte de Alarma	[3930] a [3939]
[4037]	Códigos de Reporte de Fallo y de Restauración	[3940] a [3991]

### 9.18 Tiempo de Fallo de Sin Cierre

(de fábrica = **100**; deshabilitado) Cuando una partición en el sistema es desarmada, la central inicia el correspondiente Tiempo de Fallo sin Cierre de la partición. Si el Tiempo de Fallo de Sin Cierre termina antes que la partición sea armada nuevamente, EVO transmite un código de reporte de Fallo Sin Cierre a la central receptora. Ingresar un valor entre 001 y 255 días en la sección adecuada. Ingresar 000 para deshabilitar el Tiempo de Fallo sin Cierre.

Partición 1: [3119]	Partición 3: [3319]	Partición 5: [3519]	Partición 7: [3719]
Partición 2: [3219]	Partición 4: [3419]	Partición 6: [3619]	Partición 8: [3819]

# Opciones del Marcador

## 10.1 Supervisión de Línea Telefónica

SECCIÓN [3036]: OPCIONES [1] Y [2]

Cuando está habilitado, el sistema verifica la existencia de la línea telefónica principal una vez cada segundo. Luego de cada prueba exitosa, la luz LED de Estado parpadea brevemente en la central. Un fallo de prueba de línea ocurre cuando la SLT detecta menos de 3 voltios en el periodo definido por el Tiempo de fallo de SLT (ver sección 10.1.1). Si la prueba de línea falla, la central genera una o más condiciones como lo definido en la configuración de SLT aquí abajo, hasta que detecta de nuevo la línea telefónica. Cuando el marcador detecta un timbre de teléfono, la prueba de SLT se detiene por 1 minuto.

[1]	[2]	Característica	Cuando la prueba de línea falla
OFF	OFF	Deshabilitado	SLT deshabilitada (de fábrica).
ON	OFF	Sólo Fallo	El fallo de <i>Comunicador</i> aparece en la Pantalla de Fallos.
OFF	ON	Alarma en Armado	El fallo de <i>Comunicador</i> aparece en la Pantalla de Fallos. Si la partición está armada, la central genera una alarma.
ON	ON	Alarma Silenciosa Cambia a Audible	El fallo de <i>Comunicador</i> aparece en la Pantalla de Fallos. La central cambia cualquier zona con una <i>Alarma Silenciosa</i> activada o cualquier alarma de pánico <i>Silenciosa</i> a alarma audible.

### 10.1.1 Tiempo de Fallo de SLT

SECCIÓN [3053]

(de fábrica = 016) Si la SLT no detecta la existencia de una línea telefónica principal durante el tiempo programado en esta sección, la central genera la condición(es) definida en las opciones de SLT (ver sección 10.1). Ingresar cualquier valor entre 016 y 255 (valor es X2 segundos) en la sección [3053]. Ingresar un valor entre 000 y 016 define el Tiempo de Fallo de SLT en 32 segundos.

## 10.2 Marcado por Tonos/Impulsos

SECCIÓN [3036]: OPCIÓN [4]

(de fábrica = **habilitada**)

[4]	ON	Formato de marcado por Tonos/DTMF
[4]	OFF	Formato de marcado por impulsos

## 10.3 Valor de Impulsos

SECCIÓN [3036]: OPCIÓN [5]

(de fábrica = **habilitado**) Al usar el marcado por Impulsos (ver sección 10.2), seleccionar uno o dos Valores de Impulsos. Si el valor de impulsos seleccionado no ofrece resultados adecuados, intentar con el otro.

[5]	ON	Valor de impulsos de norteamericano de 1:1.5
[5]	OFF	Valor de impulsos europeo de 1:2

## 10.4 Detección de Línea Ocupada

SECCIÓN [3036]: OPCIÓN [6]

(de fábrica = **habilitado**) Si está habilitado, la central cuelga de inmediato si recibe una señal de ocupado cuando marca un número exterior.

## 10.5 Cambiar a Marcado por Impulsos

SECCIÓN [3036]: OPCIÓN [7]

(de fábrica = **deshabilitado**) Cuando la está habilitada, la central cambia de marcado por tonos a marcado por impulsos en el quinto intento para reportar eventos a la receptora. La central continúa empleando el marcado por impulsos hasta que establezca la comunicación. Cuando la central cambia a otro número de teléfono de central receptora, retorna al marcado por tonos y vuelve a cambiar al marcado por impulsos en el quinto intento.

## 10.6 Sirena en Fallo de Comunicación

SECCIÓN [3036]: OPCIÓN [8]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado y la central no puede comunicarse con la receptora cuando la partición está armada, la central puede habilitar la salida BELL.

## 10.7 Tono en Teclado en Reporte Correcto de Armado o Desarmado

SECCIÓN [3037]: OPCIÓN [5]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado y un usuario arma o desarma una partición, el teclado emite un tono para confirmar que la receptora recibió el código de reporte de armado o desarmado.

## 10.8 Retardo de Tono de Marcado

SECCIÓN [3037]: OPCIÓN [7]

(de fábrica = **deshabilitado**)

[7]	ON	Si no hay tono de marcado, el marcador cuelga después de 32 seg.
[7]	OFF	Si no hay tono de marcado, se fuerza el marcado después de 3 seg.

Si se necesita más tiempo, insertar una pausa de 4 segundos en la secuencia de número de teléfono deseada (ver sección 9.4).

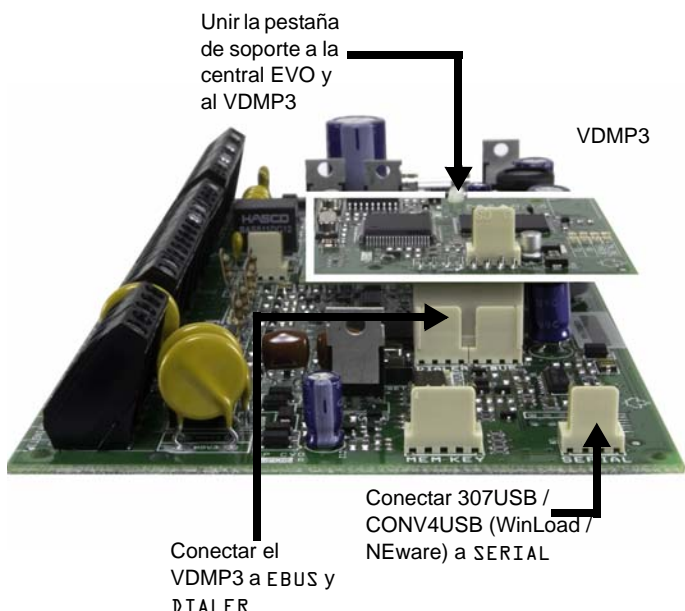
# Módulo de Voz VDMP3



Si la Función en la central EVO está programada con un tiempo, el VDMP3 no reconoce la desactivación de PGM al final del tiempo definido. En consecuencia, el VDMP3 podría indicar que la PGM está activada (ON) cuando en realidad el tiempo transcurrió y la PGM está desactivada (OFF)

## 11.3 Instrucciones de Configuración del VDMP3

Paso	Sección de EVO	Inglés
1 Habilitar Funciones	[3090]	Seleccionar las siguientes opciones para habilitar el reporte con voz y la función de armado /desarmado. [1] Armado/desarmado (de fábrica 1 y 2 ON) [2] Reporte con voz
2 Números de Teléfono	[3091] a [3098]	Programar hasta 8 números de teléfono a los cuales llamar en secuencia si ocurre una alarma. Los números de teléfono deben ser programados en orden de prioridad debido a que el VDMP3 comienza a llamar con el número de teléfono 1. Para otras funciones de las teclas, ver <i>Teclas Especiales para el Número de Teléfono</i> en pág. 24. [3091] No. de Teléfono 1 [3095] No. de Teléfono 5 [3092] No. de Teléfono 2 [3096] No. de Teléfono 6 [3093] No. de Teléfono 3 [3097] No. de Teléfono 7 [3094] No. de Teléfono 4 [3098] No. de Teléfono 8
3 Habilitar Números	[3133] a [3833]	Designar los números de teléfono a ser habilitados por cada partición del sistema. Las opciones [1] a [8] representan los números de teléfono 1 a 8. (De fábrica: El número de teléfono 1 está habilitado para todas las particiones.) [3133] Partición 1 [1] a [8] [3533] Partición 5 [1] a [8] [3233] Partición 2 [1] a [8] [3633] Partición 6 [1] a [8] [3333] Partición 3 [1] a [8] [3733] Partición 7 [1] a [8] [3433] Partición 4 [1] a [8] [3833] Partición 8 [1] a [8]
4 Salto de Contestador Automático	[3052]	Si el VDMP3 usa una línea telefónica conectada a un contestador automático o fax, el Salto de Contestador Automático debe ser programado. El valor programado en la sección [3052] representa el tiempo de retardo que el VDMP3 espera entre la primera y la segunda llamada. El usuario debe llamar al VDMP3, colgar, y luego volver a llamar dentro del valor programado en la sección [3052]. El módulo salta entonces el contestador automático o fax y contesta la llamada al primer timbrado. 000 a 225 segundos (de fábrica 008). Nota: Cambiar estos valores también afecta la comunicación de PC con el software WinLoad.
5 Habilitar Dispositivos (PGM)	[3087]	Las características en esta sección corresponden a la tecla función de PGM de la central EVO. Para más informaciones, ver Activación de Características (PGMs). Las opciones [1] a [8] representan las características 1 a 8 (de fábrica: APAGADA)
6 Retardo de Mensaje	[3088]	Después marcar el número de teléfono, el VDMP3 espera el tiempo de retardo programado antes de enviar el mensaje vocal. El valor programado en la sección [3088] representa la extensión de tiempo que el VDMP3 espera antes de reproducir el mensaje. 000 a 127 segundos (de fábrica 003)
7 Repeticiones de Mensaje	[3089]	Determinar el número de veces que el VDMP3 reproduce el mensaje. 000 a 008 repeticiones (de fábrica 008)
8 Retardo Antes de Marcar Siguiente Número	[3054]	Determinar el retardo antes que el VDMP3 intente marcar el siguiente número en la lista. 000 a 255 segundos (de fábrica 020) Nota: Cambiar estos valores también afecta el normal reporte a la central receptora.
9 Contador de Timbres	[3051]	Determinar el número de timbrados que el VDMP3 espera antes de responder la llamada. 000 a 008 timbrados (de fábrica 008) Nota: Cambiar estos valores también afecta a la PC comunicación con el software WinLoad.



## 11.1 Instrucciones de Instalación del VDMP3

Paso	Inglés
1 instalar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apagar la central EVO.</li> <li>• Instalar el VDMP3 directamente en los conectores SERIA y DIALER como se muestra en el "Instrucciones de Instalación del VDMP3".</li> <li>• Si se usa un 307SB o un CONV4USB, conectarlo al conector COM PORT como se indica en "Instrucciones de Instalación del VDMP3".</li> <li>• Encender la central EVO.</li> </ul>

## 11.2 Activación de dispositivo (PGMs)

Mediante el VDMP3, es posible activar las teclas función de PGM o los grupos de PGM programados en la central EVO. Los números de dispositivos del VDMP3 no coinciden necesariamente con las número de las teclas función de EVO.

Por ejemplo:

Dispositivo VDMP3	Tecla Función de EVO	Dispositivo VDMP3	Tecla Función de EVO
Dispositivo 1 Activado	Función 1	Dispositivo 5 Activado	Función 9
Dispositivo 1 Desactivado	Función 2	Dispositivo 5 Desactivado	Función 10
Dispositivo 2 Activado	Función 3	Dispositivo 6 Activado	Función 11
Dispositivo 2 Desactivado	Función 4	Dispositivo 6 Desactivado	Función 12
Dispositivo 3 Activado	Función 5	Dispositivo 7 Activado	Función 13
Dispositivo 3 Desactivado	Función 6	Dispositivo 7 Desactivado	Función 14
Dispositivo 4 Activado	Función 7	Dispositivo 8 Activado	Función 15
Dispositivo 4 Desactivado	Función 8	Dispositivo 8 Desactivado	Función 16

# Salidas Programables

La central ofrece un máximo de 100mA de la PGM1 a la PGM4. La PGM5 es una salida relé con tensión de 5A/28Vcc, N.A./N.C. Activar una PGM cambia su estado de abierta a cerrada o de cerrada a abierta. Ver la sección 2.8 en pág. 2.

PGM 3:	[0934]	[0935]	[0936]	[0937]
PGM 4:	[0944]	[0945]	[0946]	[0947]
PGM 5:	[0954]	[0955]	[0956]	[0957]

## 12.1 Evento de Activación de PGM

El Evento de Activación de PGM determina qué evento activa la salida PGM. El Grupo de Eventos especifica el evento, el Grupo de Funciones identifica la fuente, el # Inicio y # Fin establecen el margen de acción dentro del Grupo de Funciones (ver la *Tabla de Programación de PGM* en la Guía de Programación de EVO).

Ingresar las secciones que correspondan al Grupo de Eventos, Grupo de Funciones, el # Inicio y el # Fin de la PGM deseada e ingresar el número de 3 dígitos deseado de la Tabla de Programación de PGM.

	Grupo de Eventos	Grupo de Funciones	# de Inicio	# de Fin
PGM 1:	[0910]	[0911]	[0912]	[0913]
PGM 2:	[0920]	[0921]	[0922]	[0923]
PGM 3:	[0930]	[0931]	[0932]	[0933]
PGM 4:	[0940]	[0941]	[0942]	[0943]
PGM 5:	[0950]	[0951]	[0952]	[0953]

## 12.2 Opción de Desactivación de PGM

Una vez las PGMs activadas, éstas pueden ser desactivadas cuando ocurra otro evento o hasta después de un periodo de tiempo. Ingresar la sección que corresponda a la PGM deseada y habilitar o deshabilitar la opción [1] (de fábrica = **Evento de Desactivación de PGM**):

PGM 1: [0919]	Opción	Característica	
PGM 2: [0929]	[1]	ON	Tiempo de PGM
PGM 3: [0939]	[1]	OFF	Evento de Desactivación de PGM
PGM 4: [0949]	[4]	ON	Normalmente Cerrado
PGM 5: [0959]	[4]	OFF	Normalmente Abierto

## 12.3 Opción de Desactivación Flexible de PGM

Esta opción debe ser definida en *Tiempo de PGM* para que funcione. La Opción de Desactivación Flexible de PGM emplea el Evento de Desactivación de PGM o el Tiempo de PGM. Si está habilitada, y la PGM está activada, ésta se desactiva **al ocurrir el** Evento de Desactivación de PGM **o** al final del Tiempo de PGM, lo que ocurra primero.

Ingresar la sección que corresponda a la PGM y habilitar la opción [3]. (de fábrica = **deshabilitar**):

PGM 1: [0919]	PGM 2: [0929]	PGM 3: [0939]
PGM 4: [0949]	PGM 5: [0959]	

## 12.4 Evento de Desactivación de PGM

El Evento de Desactivación de PGM determina qué evento devuelve la PGM a su estado original. El Grupo de Eventos especifica el evento, el Grupo de Funciones identifica la fuente, e # Inicio y # Fin establecen el margen de acción dentro del Grupo de Funciones.

Ingresar las secciones que correspondan al Grupo de Eventos, Grupo de Funciones, el # de Inicio y el # de Fin de la PGM deseada e ingresar el número de 3 dígitos deseado de la Tabla de Programación de PGM.

	Grupo de Eventos	Grupo de Funciones	# de Inicio	# de Fin
PGM 1:	[0914]	[0915]	[0916]	[0917]
PGM 2:	[0924]	[0925]	[0926]	[0927]

## 12.5 Tiempo de PGM

Cuando la Opción de Desactivación de PGM está habilitada, el Tiempo de PGM determina cuántos segundos o minutos la PGM permanece activada. Ingresar la sección de la PGM deseada e ingresar un valor entre 001 y 255 (de fábrica = **005**). El valor ingresado está en segundos o minutos, de acuerdo a lo definido en la Selección de Base de Tiempo de PGM:

PGM 1: [0918]	PGM 2: [0928]	PGM 3: [0938]
PGM 4: [0948]	PGM 5: [0958]	

### 12.5.1 Selección de Base de Tiempo de PGM

La Selección de Base de Tiempo de PGM determina si los Tiempos de PGM están en minutos o en segundos (de fábrica = **segundo**):

PGM 1: [0919]	Opción	Característica	
PGM 2: [0929]	[2]	ON	Minutos
PGM 3: [0939]	[2]	OFF	Segundos
PGM 4: [0949]			
PGM 5: [0959]			

## 12.6 PGM1 Cambia a Entrada de Detector de Humo de 2 Cables\*

SECCIÓN [3030]: OPCIÓN [1]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado, la PGM1 funciona como una entrada de zona para detectores de humo de dos cables. Al programar la Numeración de Zonas (ver *sección 4.2* en pág. 10), la central reconoce la PGM1 como el número de entrada 255. Ver la *sección 2.16.1* en pág. 7 para información acerca de las conexiones.

\* **Nota UL:** No verificado por UL.

## 12.7 Modo de Prueba de PGM

Ingresar las secciones [0901] a [0903] activa la PGM correspondiente durante 8 segundos para verificar si la PGM funciona correctamente.

PGM 1: [0901]	PGM 2: [0902]	PGM 3: [0903]
PGM 4: [0904]	PGM 5: [0905]	

## 12.8 Estado Inicial de PGM

Usar esta opción para definir el estado inicial de la PGM.

PGM 1: [0919]	Opción	Característica	
PGM 2: [0929]	[4]	ON	Normalmente Cerrado
PGM 3: [0939]	[4]	OFF	Normalmente Abierto
PGM 4: [0949]			
PGM 5: [0959]			



# Configuración y Comandos del Sistema

## 13.1 Reset de Hardware

Un Reset de Hardware define las secciones [0001] a [3991] con los valores de fábrica. Sólo el Identificador de la Central, la Contraseña de PC, el No. de Teléfono de PC y la Memoria de Eventos no son reinicializados. El Bloqueo de Código de Instalador impide el Reset de Hardware.

1. Verificar que el Bloqueo de Código de Instalador está deshabilitado
2. Pulsar y mantener los botones Reset y Aux durante 3 segundos.
3. La central es devuelta a los valores de fábrica.

## 13.2 Reinicialización de Software

Hacer un reset de software configura ciertos parámetros con los valores de fábrica o programa ciertas secciones con un conjunto de valores predeterminados. Para efectuar un reset:

1. Acceder al *Modo de Programación de Central* (ver sección 3.4).
2. Ingresar la sección [4049] para desbloquear el reset de software.
3. Ingresar los 4 dígitos de la [SECCIÓN] correspondiente al reset de software que se desea efectuar.
4. Por cada sección de reset diferente, se debe desbloquear el reset de software.

[4040]	Reinicializa las secciones programables de [0001] a [3991] a los valores de fábrica (incluso si el Bloqueo de Código de Instalador está habilitado) excepto: Memoria de Eventos, ID de Central, Contraseña de PC, N° de Teléfono de PC y los Identificadores de Zona, Puerta, Partición y Usuario (ver sección 14.4 en pág. 34).
[4041]	Devuelve el Código Maestro del Sistema a 123456.
[4042]	Define todas las secciones de Programación de Zonas de [0001] a [0196], [0201] a [0296] y [0961] a [0984] con valores de fábrica.
[4043]	Devuelve las secciones de Control de Acceso, excepto los Identificadores de Puerta (ver sección 13.25 en pág. 32), de [2201] a [2712] a los valores de fábrica.
[4044]	Devuelve todas las secciones de la Programación de Códigos de Acceso de Usuario de [1001] a [1999] y de [2001] a [2199] a los valores de fábrica. Los Identificadores de Usuario (ver sección 14.4 en pág. 34) no son reinicializados.
[4045]	Devuelve toda la configuración de la central de [3020] a [3043] y de [3900] a [3991] y todas las secciones del Marcador de [3051] a [3081].
[4046]	Devuelve toda la Configuración de la Partición, con la excepción de los Identificadores de Partición (ver sección 13.25 en pág. 32), de [3101] a [3831] a los valores de fábrica.
[4047]	Devuelve las secciones de la Programación de Llaves de [0501] a [0832] y todas las secciones de las Salidas Programables de [0901] a [0939] a los valores de fábrica.
[4048]	Ingresar esta sección devuelve los Identificadores de Usuario de los Códigos de Acceso de Usuario, los Identificadores de Zona de [0301] a [0396], los Identificadores de Puerta de [2301] a [2332], los Identificadores de Partición [3100], [3200], [3300], [3400], [3500], [3600], [3700] y [3800] a los valores de fábrica.
[4049]	Ingresar esta sección desbloquea la reinicialización del software en las secciones [4040] a [4048].



No desconectar la alimentación de la central.

## 13.3 Bloqueo de Código de Instalador

SECCIÓN [3001]

(de fábrica = 000) Ingresar 147 en la sección [3001] para bloquear toda la programación. Al programar 147, efectuar un reset de hardware como se describe en la sección 13.1 no afecta la configuración actual de la central. Para retirar el Bloqueo de Instalador, ingresar 000 en la sección [3001].

## 13.4 Horario de Verano

SECCIÓN [3030]: OPCIÓN [3]

(de fábrica = **habilitado**) Si está habilitado, la central ajusta el reloj del sistema (hora) para el horario de verano.

## 13.5 Programación del Horario de Verano

SECCIÓN [3022]

(de fábrica = 18)

Seleccionar el horario seguido del ajuste del Horario de Verano.

00	Canadá/Estados Unidos/México/St-Johns/Bahamas/Turks y Caicos	01	Cuba
02	Brasil	03	Chile
04	Islas Malvinas	05	Paraguay
06	Unión Europea/Reino Unido/Groenlandia	07	Rusia y países vecinos
08	Australia Meridional /Victoria / Territorio de la Capital Australiana / Nueva Gales del Sur	09	Tasmania /Islas de Lord Howe
10	Nueva Zelanda/Chatham	11	Tonga
12	Irak/Siria	13	Israel (TBC)
14	Líbano/Kirguizistán	15	Palestina
16	Egipto	17	Namibia
18	Canadá/Estados Unidos 2007 (de fábrica)	19	Nueva Zelanda

## 13.6 Carga de Corriente de Batería

SECCIÓN [3030]: OPCIÓN [5]

De acuerdo a la capacidad de la batería, habilitar o deshabilitar la opción:

[5]	ON	850mA
[5]	OFF	350mA (de fábrica)



Se requiere un transformador de 40VA cuando se selecciona la carga de corriente de 850mA. Un transformador de 20VA podría causar daños al sistema.

## 13.7 Velocidad del Combustor

SECCIÓN [3030]: OPCIÓN [8]

En instalaciones de gran extensión, configurar en Alta velocidad. Si hay problemas de comunicación, definir en velocidad Normal o instalar un Concentrador (APR3-HUB2). La central se reinicia al efectuar un cambio

[8]	ON	Alta Velocidad
[8]	OFF	Velocidad Normal (de fábrica)



Nótese que cuando se cambia la velocidad del combustor ocurre lo siguiente, lo que es considerado como funcionamiento normal:

- El mensaje COMM. TROUBLE CALL SERVICE (Fallo de Com. Llamar Mantenimiento) se ve en los teclados conectados al combustor.
- Las Luces LED CA y de Estado parpadean alternadamente y todas las operaciones en el sistema se suspenden por un minuto aproximadamente mientras que el sistema se reconfigura.

## 13.8 Transmisión de Estado de Zona en Puerto Serie

SECCIÓN [3035]: OPCIÓN [7]

Si está habilitado, la central transmite la información del estado de zona mediante el puerto serie. Usar esto cuando hay dispositivos o software conectados al puerto serie, como WinLoad.

## 13.9 Velocidad de Puerto Serie en Baudios

SECCIÓN [3035]: OPCIÓN [8]

Definir según la velocidad en baudios configurada en WinLoad o NWare:

[8]	ON	57.600 baudios
[8]	OFF	38,400 baudios (de fábrica)



Si la comunicación entre la central y la computadora experimenta dificultades a 57,600 baudios, especialmente en largas distancias, reducir la velocidad en baudios del software a 38,400.

## 13.10 Particiones

### SECCIÓN [3031]: OPCIONES [1] A [8]

(de fábrica = **partición 1 habilitada**) La central puede ofrecer hasta ocho particiones totalmente independientes. La mayoría de las características y opciones pueden ser configuradas por separado para cada partición. Todas las zonas, zonas de llave, códigos de usuario y módulos del sistema son asignados a particiones específicas. EL EVO48 sólo tiene 4 particiones.

[1]	Partición 1	[3]	Partición 3	[5]	Partición 5	[7]	Partición 7
[2]	Partición 2	[4]	Partición 4	[6]	Partición 6	[8]	Partición 8

### 13.10.1 Asignación de Particiones de la Central

#### SECCIÓN [3020]

(de fábrica = **00**) La central reporta los eventos del sistema como originados en una o todas las particiones habilitadas. Los fallos del sistema sólo se pueden ver a través de las particiones habilitadas en esta sección. Entrar un número decimal de 2 dígitos entre 01 y 08 que representa las particiones 1 a 8. Entrar 00 para deshabilitar la característica.

## 13.11 Característica de Shabbat

### SECCIÓN [3030]: OPCIÓN [4]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado, los teclados y detectores direccionables del sistema dejan de mostrar el estado del sistema vía la pantalla LCD y/o luces LED, del mediodía del viernes a la medianoche del sábado. La operación normal se reinicia el domingo a las 12:00:01am. Un usuario puede acceder a todos los comandos y opciones habituales durante el periodo de Shabbat, pulsando una tecla o ingresando un código (según lo configurado el Modo Confidencial en el teclado). Si no se toman acciones durante dos minutos, la característica de Shabbat se reactiva. Durante el periodo de Shabbat:

- los teclados LCD sólo muestran la hora y fecha
- la luz de fondo está deshabilitada
- Los indicadores LED de los módulos están deshabilitados

## 13.12 Teclas de Función del Instalador

Pulsar y mantener la tecla **[0]** e ingresar el **[CÓDIGO DE INSTALADOR]** para acceder a las funciones del instalador y luego:

**Para teclados LCD:** Pulsar la tecla indicada en la lista aquí abajo que corresponda a la función que se desea activar.

**Para teclados Gráfica:** Pulsar la tecla de acción central (**Opciones**), resaltar la función deseada y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**).

[EN CASA]	REPORTE DE PRUEBA: Envía el código de <i>Reporte de Prueba</i> programado en la sección <b>[3902]</b> a la central receptora.
[FORZADO]	LLAMAR A WINLOAD: Marca el no. de teléfono de PC programado en la sección <b>[3010]</b> para establecer comunicación vía WinLoad.
[ARM]	RESPONDER A WINLOAD: Fuerza a la central a responder una llamada efectuada por la receptora que usa el software WinLoad.
[DESARME]	CANCELAR COMUNICACIÓN: Cancela toda comunicación con la central receptora o con el software WinLoad hasta el próximo evento a reportar.
[MEM]	MODO DE PRUEBA DEL INSTALADOR: Para efectuar pruebas caminando y que la campana o sirena suene una vez cuando una zona se abre y dos veces cuando se cierra. Pulsar <b>[MEM]</b> de nuevo para salir. Las particiones no pueden ser armadas si el Modo de Prueba del Instalador está habilitado.
[FALLO]	INICIAR VERIFICACIÓN DE MÓDULOS: Verifica el estado de los módulos en el combus. El teclado LCD muestra el número de serie de cada módulo conectado al combus.
[ACC]	INICIAR LA LECTURA DEL VOLTÍMETRO (Sólo EVO641): Verifica si el combus suministra suficiente energía a la ubicación del teclado.

## 13.13 Reset de Módulo

### SECCIÓN [4001]

Para reinicializar un módulo conectado al combus a los valores de fábrica, ingresar el número de serie del módulo en la sección **[4001]**.

## 13.14 Localizar Módulo

### SECCIÓN [4002]

Para localizar un módulo en el combus, ingresar su número de serie en la sección **[4002]**. La LED del módulo parpadea hasta que se ingrese el número de serie o se pulse el interruptor antisabotaje u ocultar del módulo.

## 13.15 Programación de Módulo

### SECCIÓN [4003]

Para programar un módulo, ingresar la sección **[4003]** para entrar al *Modo de Programación de Módulos* (ver sección 3.5 en pág. 8), e ingresar el número de serie del módulo. Para salir, pulsar la tecla **[BORRAR]** hasta que Modo Normal sea mostrado.

## 13.16 Difusión de Módulos e Identificadores

### SECCIÓN [4004]

#### Difusión de Módulos

Para copiar los contenidos de las secciones de programación de un módulo a otro, ingresar el número de serie del módulo de origen en la sección **[4004]**, ingresar los números de serie de todos los módulos de destino y pulsar **[ACC]** o la tecla de acción central (**Inicio**).

#### Difusión de Identificadores

Copiar los Identificadores de Usuario, de Zona (secciones **[0301]** a **[0396]**), de Puerta (secciones **[2301]** a **[2332]**) y de Partición (secciones **[3100]**, **[3200]**, **[3300]**, **[3400]**, **[3500]**, **[3600]**, **[3700]** y **[3800]**) a todos los módulos del sistema que aceptan estas etiquetas. Para transmitir los identificadores, en la sección **[4004]**, ingresar el número de serie de la central. En la pantalla de Destino, sin ingresar un número de serie pulsar la tecla **[ACC]** si se usa un teclado LCD o la tecla de acción central (**Inicio**) si se usa un teclado Gráfica.



La característica de Difusión de Módulos y de Identificadores sólo funciona cuando un módulo transmite sus datos a un módulo o módulos del mismo tipo y número de modelo.

## 13.17 Configuración de Hora y Fecha

La hora y la fecha del sistema son programados mediante el Menú de Usuario.

## 13.18 Verificación Rápida de Módulos

### SECCIÓN [4005]

Después de ingresar la sección, la central verifica todas las direcciones asignadas a los módulos. Si se detecta cualquier módulo ausente (p.ej. detector retirado del combus), la central borra el número de serie del módulo, suprimiéndolo así de la memoria de la central.

## 13.19 Verificación de módulos

### SECCIÓN [4006]

Después de ingresar la sección, la central verifica todas las direcciones en el combus. Si se detecta cualquier módulo ausente (p.ej. detector retirado del combus), la central borra el número de serie del módulo, suprimiéndolo así de la memoria de la central. Si nuevos módulos son detectados, el número de serie es ingresado en la memoria de la central.

## 13.20 Visualizador de Números de Serie

### SECCIÓN [4000]

Ingresar la sección **[4000]** para ver el número de serie de la central y de todos los módulos en el combus. También se muestra la versión de firmware de algunos módulos (p.ej. (XXXXXXXX) VXX.XX).

**Para Teclados LCD:** El teclado muestra el número de serie de la central. Usar la teclas **[▲]** y **[▼]** para desplazarse.

**Para Teclados Gráfica:** El teclado muestra el número de serie de la central. Pulsar la tecla de acción central (**Seguir**) para desplazarse.

### 13.21 Modo de Ahorro de Energía

SECCIÓN [3033]: OPCIÓN [4]

(de fábrica = **habilitado**) Si está habilitado y la central es alimentada por la batería de respaldo, la central puede poner todos los teclados en el Modo de Ahorro de Energía. La luz de fondo del teclado y las luces LED son deshabilitadas hasta que se pulse una tecla, ocurra una alarma o se active un Retardo de Entrada.

### 13.22 Desactivación Automática de Fallo

SECCIÓN [3021]

(de fábrica = **00**) Si ocurre un fallo más veces que el número programado, la central deja de reportar el fallo. Ingresar un valor entre 01 y 15 (00 = deshabilitado). Cada fallo tiene su propio contador que se reinicializa a la medianoche.

### 13.23 Sin Pantalla de Fallo de CA

SECCIÓN [3030]: OPCIÓN [6]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si habilitado, la central no muestra el Fallo de CA como un fallo. Al ocurrir un fallo de CA con esta opción habilitada:

- la luz LED de CA se apaga
- el código de reporte de Fallo de CA es reportado.
- el fallo no aparece en la Pantalla de Fallos
- el teclado no emite tonos para indicar el fallo

### 13.24 Característica de Acciones Múltiples

SECCIÓN [3033]: OPCIÓN [1]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado, los usuarios permanecen en el Menú de Usuario después de haber ingresado su código de acceso. Con la opción [1] deshabilitada, la central sale del Menú de Usuario después de cada acción.

### 13.25 Etiquetas del Sistema

La etiqueta existente mostrada en la pantalla LCD puede ser modificada para responder a las necesidades de instalación. Cada etiqueta contiene un máximo de 16 caracteres.

Para reprogramar el Identificador del Sistema, ingresar la sección deseada y usar la *Tabla 7*, *Tabla 9* y la *Tabla 8* (page 32) para modificar el identificador. Para otros idiomas, consultar la *Tabla 10* hasta la *Tabla 14* en pág. 33. Para las instrucciones sobre cómo ingresar letras y caracteres especiales en el teclado Gráfica, ver el Manual en Pantalla de Gráfica. Un completo Manual en Pantalla de Gráfica está disponible en nuestro sitio web paradox.com.

**Etiquetas de Zona:** Secciones [0301] a [0396] representan Zonas 01 a 96.  
**Etiquetas de Puerta:** Secciones [2301] a [2332] representan Puertas 01 a 32.

Etiquetas de Partición:			
Partición 1: [3100]	Partición 3: [3300]	Partición 5: [3500]	Partición 7: [3700]
Partición 2: [3200]	Partición 4: [3400]	Partición 6: [3600]	Partición 8: [3800]

Tabla 7: Teclas

Pulsar	Característica	Descripción
[EN CASA]	Insertar Espacio	Inserta espacio en la ubicación del cursor
[FORZADO]	Eliminar	Borra el carácter o el espacio en blanco que se encuentra en la ubicación del cursor
[ARM]	Borrar Hasta el Final	Borra todos los caracteres y espacios que se encuentren desde la posición del cursor hacia la derecha hasta el final.
[DESARME]	Númericas o Alfanuméricas	Cambia de teclas numéricas a alfanuméricas y viceversa (ver la Tabla 8)
[EXC]	Minúsculas o Mayúsculas	Cambia de minúsculas a mayúsculas y viceversa
[MEM]	Caracteres Especiales	El cursor se transforma en un cuadro negro intermitente. Entrar el número de 3 dígitos que representa el símbolo deseado (ver la Tabla 9 en pág. 32, Tabla 13 en pág. 33 y la Tabla 14 en pág. 33).

Tabla 8: Teclas Numéricas y Alfanuméricas

Llave	Numéricas	Alfanuméricas		
	Pulsar tecla una vez	Pulsar tecla una vez	Pulsar tecla dos veces	Pulsar tecla tres veces
[0]	0	---	---	---
[1]	1	A	B	C
[2]	2	D	E	F
[3]	3	G	H	I
[4]	4	J	K	L
[5]	5	M	N	O
[6]	6	P	Q	R
[7]	7	S	T	U
[8]	8	V	W	X
[9]	9	Y	Z	

Tabla 9: Catálogo de Caracteres Especiales

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
	0	@	P	'	P	U	E	@	S	ø	.	α	ρ
033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209	225	241
	1	A	Q	a	q	U	E	i	±	L	..	¼	q
034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210	226	242
	2	B	R	b	r	U	E	i	±	L	°	½	θ
035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211	227	243
	#	3	C	S	c	s	U	E	i	↑	β	¾	∞
036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
	\$	4	D	T	d	t	U	E	i	↓	ç	¾	Ω
037	053	069	085	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
	%	5	E	U	e	u	U	E	i	↔	~	¾	ρ
038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
	&	6	F	U	f	u	U	E	i	↔	÷	¾	Σ
039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
	'	7	G	W	g	w	U	E	i	↔	÷	¾	γ
040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
	<	8	H	X	h	x	U	E	i	↔	÷	¾	φ
041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
	>	9	I	Y	i	y	U	E	i	↔	÷	¾	υ
042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
	*	:	J	Z	j	z	U	E	i	↔	÷	¾	β
043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
	+	:	K	L	k	l	U	E	i	↔	÷	¾	π
044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
	,	<	L	I	l	i	U	E	i	↔	÷	¾	σ
045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
	-	=	M	J	m	j	U	E	i	↔	÷	¾	υ
046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
	°	>	N	^	n	^	U	E	i	↔	÷	¾	υ
047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255
	/	?	O	-	o	-	U	E	i	↔	÷	¾	υ

Tabla 10: Atribuciones de Letras en el Teclado Hebreo

Tecla	Pulsar Tecla Una Vez	Pulsar Tecla Dos Veces	Pulsar Tecla Tres Veces
[1]	א	ב	ג
[2]	ד	ה	ו
[3]	ז	ח	ט
[4]	י	ך	ש
[5]	פ	צ	מ
[6]	נ	ס	ע
[7]	ק	ת	פ
[8]	ץ	שׁ	ךׁ
[9]	ךׂ	שׂ	ךׂ

Tabla 11: Atribución de Letras en el Teclado Ruso

Tecla	Pulsar Tecla Una Vez	Pulsar Tecla Dos Veces	Pulsar Tecla Tres Veces	Pulsar Tecla Cuatro Veces
[1]	A	Б	В	Г
[2]	Д	Е	Ё	Ж
[3]	З	И	Й	К
[4]	Л	М	Н	О
[5]	П	Р	С	Т
[6]	У	Ф	Х	Ц
[7]	Ч	Ш	Щ	Ъ
[8]	Ы	Ь	Э	Ю
[9]	Я			

Tabla 12: Atribución de Letras en el Teclado Griego

Llave	Pulsar la tecla una vez	Pulsar la tecla dos veces	Pulsar la tecla tres veces
[1]	A	B	Г
[2]	Δ	E	Z
[3]	H	Θ	I
[4]	K	Λ	M
[5]	N	Ξ	O
[6]	Π	P	Σ
[7]	T	Υ	Φ
[8]	X	Ψ	Ω

Tabla 13: Catálogo de Caracteres Especiales en Hebreo

032	048	064	080	096	112	160	176	192	208	224	240
!	1	A	Q	a	q	י	ו	ד	ן	כ	פ
"	2	B	R	b	r	ב	ר	ג	ר	ש	ז
#	3	C	S	c	s	ט	ש	ל	ז	ח	צ
φ	4	D	T	d	t	ד	ת	פ	ז	ר	ז
%	5	E	U	e	u	י	ך	ח	ז	ז	ז
&	6	F	V	f	v	פ	כ	ז	ז	ז	ז
'	7	G	W	g	w	ג	ו	ז	ז	ז	ז
<	8	H	X	h	x	ח	ז	ז	ז	ז	ז
)	9	I	Y	i	y	י	ז	ז	ז	ז	ז
*	:	J	Z	j	z	ז	ז	ז	ז	ז	ז
+	;	K	[	k	10	ז	ז	ז	ז	ז	ז
,	<	L	¢	l	12	ז	ז	ז	ז	ז	ז
-	=	M	]	m	15	ז	ז	ז	ז	ז	ז
.	>	N	^	n	←	ז	ז	ז	ז	ז	ז
/	?	O	_	o		ז	ז	ז	ז	ז	ז

Tabla 14: Catálogo de Caracteres Especiales en Ruso

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
!	1	A	Q	a	q			Б	Ю	Ч		Д	¼
"	2	B	R	b	r			Г	Я	Ш		Ц	1/3
#	3	C	S	c	s			Ж	В	Ы	!!	Л	½
\$	4	D	T	d	t			З	Г	Ь		Ф	
%	5	E	U	e	u			И	ё	Э		И	
&	6	F	V	f	v			Й	Ж	Ю		Ш	
'	7	G	W	g	w			Л	З	Я		'	
(	8	H	X	h	x			П	И	«		»	
)	9	I	Y	i	y			У	Й	»	↑	~	
*	:	J	Z	j	z			Ф	К	»	↓	é	
+	;	K	[	k	10			Ч	Л	"	↔	ç	
,	<	L	¢	l	12			Ш	М			ij	
-	=	M	]	m	15			Ь	И	¿		§	
.	>	N	^	n	←			Ы	П	f		¶	
/	?	O	_	o				Э	Т	£	■	°	

Tabla 15: Catálogo de Caracteres Especiales en Griego

016	032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
±	∓	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
≡	!	1	A	Q	a	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ	ι
∇	∏	∑	∏	∑	∏	∑	∏	∑	∏	∑	∏	∑	∏	∑
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞


# Códigos de Acceso

## 14.1 Código de Instalador

SECCIÓN [1000]

(de fábrica = 000000) El código de Instalador tiene una extensión de seis dígitos, donde cada dígito puede tener un valor entre 0 y 9. Para cambiarlo:

1. Pulsar y mantener la tecla [0]
2. Ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR]
3. Ingresar [1000]
4. Ingresar un nuevo [CÓDIGO DE INSTALADOR] de 6 dígitos

 El Código de Instalador puede programar las Opciones de Código de Usuario y la Asignación de Particiones, pero no los números de identificación personales.

## 14.2 Extensión de Código de Acceso

SECCIÓN [3033]: OPCIONES [2] Y [3]

Los códigos de acceso pueden tener entre 1 y 6 dígitos si la opción de código de acceso flexible está habilitada. Al programar códigos de acceso de menos de 6 dígitos, pulsar la tecla [ENTRAR] después de ingresar el último dígito. La central retira automáticamente los últimos 2 dígitos del código de acceso si se cambia la extensión del código de 6 a 4 dígitos. Sin embargo, si la extensión del código de acceso de usuario se cambia de 4 a 6 dígitos, la central añade 2 dígitos al final usando los primeros dos dígitos.

[2]	[3]	
OFF	OFF	Códigos de Acceso de Usuario de 4 dígitos (de fábrica)
OFF	ON	Códigos de Acceso de Usuario de 6 dígitos
ON	ON	Código de Acceso de Usuario Flexible

## 14.3 Código Maestro del Sistema


SECCIÓN [1001]

(de fábrica = 123456) El Código de Instalador puede cambiar las Opciones de Código de Usuario, la Asignación de Particiones y las Opciones de Control de Acceso, pero no puede cambiar el número de identificación personal (NIP). Cada dígito del código Maestro puede tener un valor entre 0 y 9. Para devolver el código Maestro al valor de fábrica, ver la sección 13.2 en pág. 30. Mediante el código Maestro, un usuario puede usar cualquier método de armado disponible con acceso a todas las particiones y puede programar todos los códigos de acceso, las Opciones de Usuario, Asignación de Particiones y las Opciones de Control de Acceso.

## 14.4 Programación de Códigos de Acceso

SECCIONES [1002] A [1999]

(de fábrica = todas las opciones están deshabilitadas excepto la de anulación) La central acepta 998 códigos de acceso. En las secciones [1002] a [1999], el código de Instalador puede programar las Opciones de Código de Usuario, la Asignación de Particiones y las Opciones de Control de Acceso, pero no puede programar números de identificación personales (NIP). Para programar los NIP, los usuarios deben consultar el Manual del Usuario del Sistema. El código Maestro o un usuario con la característica Maestro habilitada puede programar las Opciones de Códigos de Usuario, la Asignación de Particiones, las Opciones de Control de Acceso y los Identificadores de Usuario mediante diferentes métodos de programación.

 Si no se selecciona una asignación de partición, el código de acceso de usuario **sólo** puede activar PGMs.

Para programar etiquetas de usuario, ver el Manual del Usuario del Sistema para el Teclado LCD o la Ayuda en Pantalla de Gráfica.

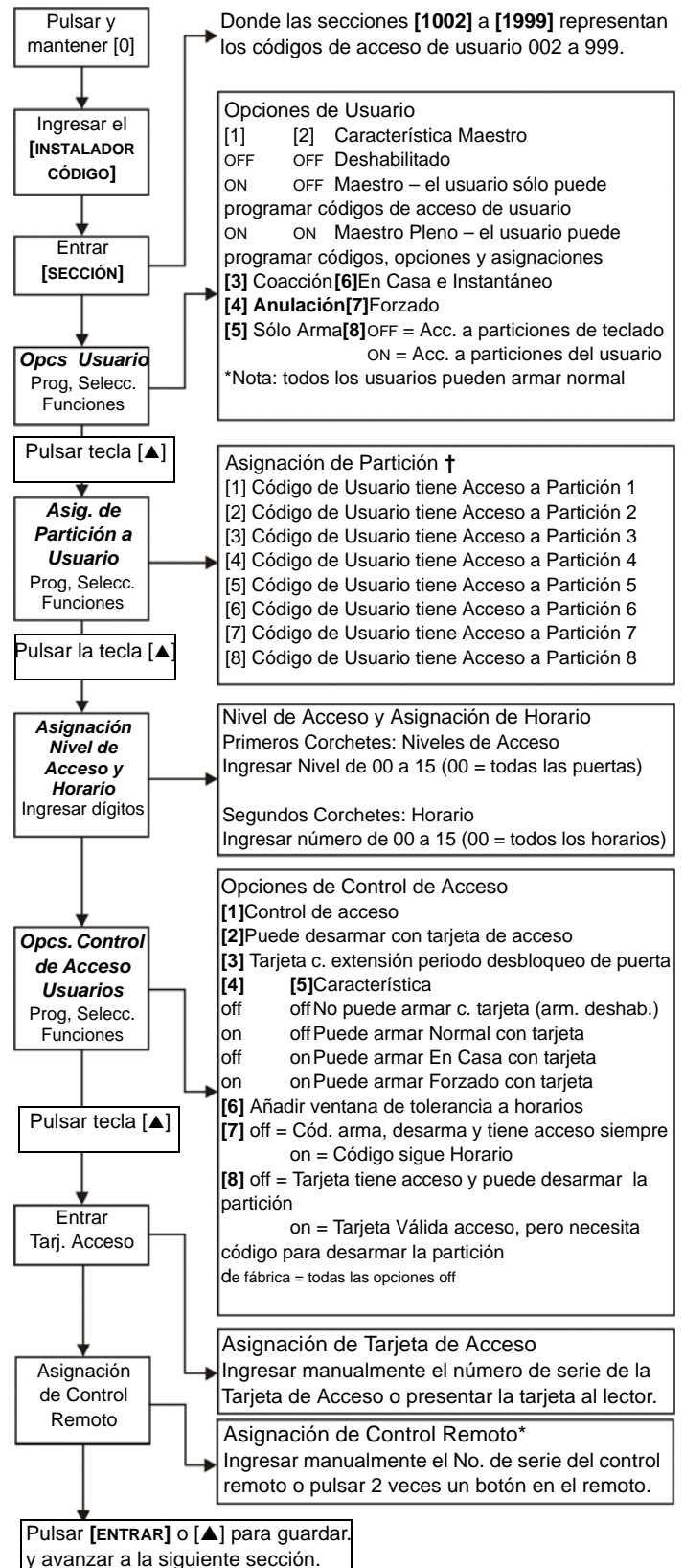
## 14.5 Opciones de Usuario

SECCIONES [1002] A [1999]: PANTALLA OPCIONES USUARIO, OPCIONES [1] A [8]

Esta opciones definen cómo cada código puede armar o desarmar particiones. Todos los usuarios pueden armar Normal sus particiones asignadas, pero sólo aquellos con la opción Sólo Arma deshabilitada pueden desarmar una partición asignada.

Habilitar o deshabilitar las opciones como sea necesario para cada código de acceso de usuario como muestra la Figura 18.

Figura 18: Programación de Códigos de Acceso de Usuario




† El valor de fábrica depende de la asignación de particiones del usuario que programa códigos. Por ejemplo, cuando un usuario (con función maestro) a quien se le asignó las particiones 1 y 2 programa un código de usuario, las particiones 1 y 2 serán la configuración de fábrica del nuevo usuario.

\* Los controles remotos también pueden ser asignados usando un código maestro.

## 14.6 Asignación de Partición

SECCIONES [1002] A [1999]: PANTALLA ASIGNACIÓN ÁREA, OPCIONES [1] A [8]  
Cada uno de los 998 códigos de acceso puede ser asignado a una o más particiones. Los usuarios sólo pueden armar, desarmar y ver el estado de las particiones asignadas a sus códigos. Seleccionar una o más de las particiones para cada código como muestra la *Figura 18* en pág. 34.

 Si no se selecciona una asignación de partición, el código de acceso de usuario **sólo** puede activar PGMs.


El valor de fábrica depende de la asignación de particiones del usuario que programa códigos. Por ejemplo, si un usuario (maestro) a quien se asignó las particiones 1 y 2 programa un cód. de usuario, las particiones 1 y 2 serán asignadas de fábrica del nuevo usuario.


[1]	[2]		
OFF	OFF	Maestro deshabilitado	El usuario no puede crear o modificar otros códigos de acceso de usuario.
ON	OFF	Maestro habilitado	El usuario sólo puede crear códigos de acceso de usuario con las opciones de fábrica, puede programar NIPs e Identificadores de Usuario.
ON	ON	Maestro Pleno habilitado	El usuario puede crear y modificar códigos de acceso y programar Opciones de Usuario, la Asignación de Particiones (sólo puede asignar particiones a las cuales tiene acceso el Código Maestro), características del Control de Acceso, NIPs e Identificadores de Usuarios.
[3]		Coacción	Un código de acceso de usuario con la opción de Coacción habilitada puede armar o desarmar la partición y transmitir de inmediato una alarma silenciosa a la central receptora.
[4]		Anular	Usuario puede programar datos de anulación.
[5]		Sólo Arma	Usuario puede armar sus particiones asignadas, pero no puede desarmar.
[6]		Armado En Casa o Instantáneo	El usuario puede armar En Casa o Instantáneo sus particiones asignadas.
[7]		Armado Forzado	Usuario puede armar Forzado sus particiones
[8]		Menú de Acceso del Usuario	Opción [8]ON = usuario puede acceder a todas sus particiones asignadas, sin importar las particiones asignadas al teclado. Opción [8]ON = El usuario puede acceder a las particiones asignadas a el mismo y al teclado.

## 14.7 Control de Acceso

SECCIONES [1002] A [1999]

Además de las opciones de código de acceso, las siguientes opciones pueden ser programadas cuando el Control de Acceso está habilitado: Nivel de Acceso, Horario, Opciones de Acceso y Tarjeta de Acceso. Para más detalles sobre el Control de Acceso, ver la *sección 15* en pág. 36.

 El Código Maestro del Sistema y los códigos de acceso con la característica Maestro Pleno habilitada también pueden programar el Nivel de Acceso, Horario, las Opciones de Acceso de Usuario y Tarjetas de Acceso mediante otro método de programación.

 El Código Maestro del Sistema tiene acceso a todas las puertas en todo momento. Sólo se puede cambiar el número de serie de la tarjeta y la elección del método de armado. Si las otras opciones son cambiadas, el Código Maestro del Sistema regresa su programación original.

### 14.7.1 Asignación del Nivel de Acceso

SECCIONES [1002] A [1999]: PANTALLA DE NIVEL + HORARIO

Los códigos de acceso de usuario sólo pueden abrir las puertas incluidas en su Nivel de Acceso asignado (ver *sección 15.5* en pág. 36). En los primeros corchetes, ingresar el número de dos dígitos del Nivel de Acceso (00 a15, 00 = ilimitado) que será asignado al código de acceso de usuario.

### 14.7.2 Asignación de Horarios

SECCIONES [1002] A [1999]: PANTALLA DE NIVEL + HORARIO


Los horarios determinan las horas, días y festivos en los cuales los códigos de acceso de pueden abrir las puertas en sus Niveles de Acceso asignados (ver *sección 15.6*). En los segundos corchetes, ingresar el

número de dos dígitos del Horario Primario (00 a15, 00 = ilimitado) que será asignado a dicho código de acceso de usuario.

### 14.7.3 Opciones de Control de Acceso

SECCIONES [1002] A [1999]: PANTALLA OPCIONES ACCESO, OPCIONES [1] A [8]

Las Opciones de Control de Acceso definen cómo cada Tarjeta de Acceso puede armar o desarmar las particiones. Para armar la partición(es) asignada a la puerta, presentar una tarjeta válida al lector dos veces al interior de cinco segundos mientras que la puerta está cerrada. Para que la tarjeta sea válida, debe ser presentada en su Horario asignado, al interior de su nivel de acceso y debe estar asignada a las particiones asignadas al teclado dependiendo del Modo de Acceso a Puerta (ver *sección 15.10* en pág. 37). Habilitar o deshabilitar las opciones como sea necesario para cada Tarjeta de Acceso como muestra la *Figura 18* en pág. 34.

 Un usuario que no fue asignado a una partición, pero que tiene la opción [1] de control de acceso habilitada (control de acceso), puede ahora obtener acceso a una puerta de control de acceso al entrar un código (NIP) y pulsar después la tecla [ACC] del teclado.

[1]		Control de Acceso	ON = La característica de Control de Acceso del usuario está habilitada y el usuario tiene acceso si el Control de Acceso está habilitado en la central. OFF = La característica de Control de Acceso del usuario está deshabilitada, pero el código de acceso del usuario no se ve afectado. Esto es útil si, por ejemplo, se quiere deshabilitar una tarjeta perdida o robada <b>sin tener</b> que borrar el código.
[2]		Tarjeta puede Desarmar	Tarjeta puede desbloquear una puerta y desarmar las particiones que le fueron asignadas. Opción de Usuario [5]: La opción de Sólo Arma debe estar deshabilitada para que esta característica funcione.
[3]		Tarjeta c. Periodo de Desbloqueo Extendido	Tarjeta usa la característica de Extensión de Periodo de Desbloqueo de Puerta (ver el Manual de Instalación y Consulta del DGP-ACM12)
[4]	[5]		
OFF	OFF	Armado Deshabilitado	No puede armar particiones
ON	OFF	Armado Normal	Tarjeta puede Armar Normal
OFF	ON	Armado En Casa	Tarjeta puede armar En Casa
ON	ON	Armado Forzado	Tarjeta puede armar Forzado
[6]		Añadir Ventanas de Tolerancia a Horarios	La Tarjeta y el Código usan Ventanas de Tolerancia a Horario (ver la <i>sección 9.3.2</i> en pág. 24 y la <i>sección 15.9</i> en pág. 36).
[7]		Código sigue Horario	ON = El código sólo es válido durante su Horario asignado (ver <i>sección 14.7.2</i> ). OFF = El código es válido todo el tiempo.
[8]		Tarjeta para Desbloquear y Código para Desarmar	ON = Un contacto de puerta debe ser instalado en la puerta y ésta debe ser asignada a una zona ( <i>sección 4.2</i> ) y la zona debe ser definida como de Retardo de Entrada. Una tarjeta válida puede desbloquear la puerta, pero no puede desarmar la partición. Si la partición está armada, el Retardo de Entrada es activado y un código de acceso de usuario <b>debe</b> ser ingresado para desarmar el sistema. Opción de Usuario [5]: Opción de Sólo Arma y de Control de Acceso [2]: La tarjeta puede desarmar pero debe estar deshabilitada para que esta característica funcione. OFF = Una tarjeta válida puede desbloquear la puerta y desarmar la partición.

### 14.7.4 Asignación de Tarjeta de Acceso

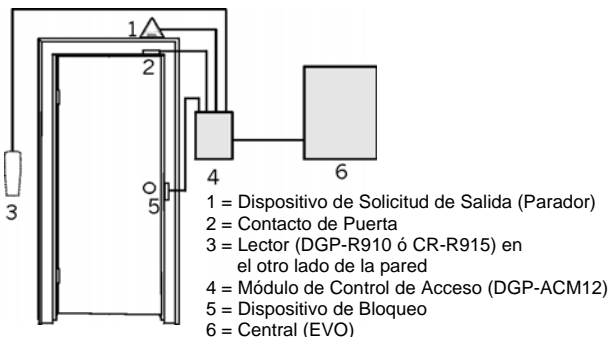
SECCIONES [1002] A [1999]: PANTALLA DE TARJETA DE ACCESO

La Tarjeta de Acceso es activada cuando se asigna su número de serie al código de acceso de usuario. EVO acepta tarjetas y lectores de proximidad Wiegand de 26 bits (recomendado: Lector DGP-R910 y tarjetas de la Serie CR-R700). Ingresar manualmente el número de serie o presentar la Tarjeta de Acceso al lector del teclado y su número de serie será registrado automáticamente.

# Control de Acceso: Características del Sistema

Para los detalles de conexión de dispositivos de control de acceso, ver el Manual de Instalación y Consulta del Módulo de Control de Acceso Digiplex.

Figura 19: Instalación Típica de Control de Acceso\*



Las personas con acceso autorizado al área protegida reciben tarjetas asignadas a códigos de acceso programados con un Nivel de Acceso (ver sección 15.5) y un Horario (ver sección 15.6). La central determina si desbloquea la puerta o no, según el nivel de acceso y horario de la tarjeta.

## 15.1 Términos Frecuentes del Control de Acceso

**Alarma de Acceso:** Una alerta es generada por el lector si una Puerta de Acceso es abierta después del tiempo programado o si fue abierta sin la señal correspondiente. Este evento es registrado en la Memoria de Eventos, pero no puede ser reportado.

**Tarjeta de Acceso:** Etiqueta asignada a un código de acceso de usuario usada para identificar al usuario en un sistema de Control de Acceso.

**Acceso Negado:** El sistema niega el acceso vía una Puerta de Acceso.

**Acceso Autorizado:** El sistema permite el acceso vía una puerta protegida.

**Alarma Antirrobo:** Una advertencia enviada a la central si una zona armada del sistema de seguridad EVO es violada. Este evento es registrado en la Memoria de Eventos y puede ser enviado a la receptora.

**Puerta Dejada Abierta:** Cada Puerta de Control de Acceso es programada con un tiempo durante el cual puede permanecer abierta. Una Alarma de Acceso es activada al final de este periodo.

**Puerta Forzada:** Una Puerta de Acceso fuera abierta sin una señal de "Acceso Autorizado" o "Pedido de Salida", una Alarma de Acceso silenciosa o audible puede ser lanzada.

**Lector:** Un Dispositivo de Control de Acceso (DGP-R910) ubicado cerca de una Puerta de Acceso, que envía la información de una Tarjeta de Acceso hacia la central.

**Solicitud de Salida:** Cuando un dispositivo REX (Parador 460) detecta movimiento, envía una señal de pedido de salida a la central.

**Tarjeta Válida:** Una Tarjeta de Control de Acceso presentada a un lector durante su horario asignado y al interior de su Nivel de Acceso.

## 15.2 Vista General de la Programación

Este es el procedimiento **BÁSICO** para programar el Control de Acceso:

- Habilitar el Control de Acceso en la sección [3038] opción [1].
- Asignar las Puertas en las secciones [2201] a [2232].
- Crear los Niveles de Acceso en las secciones [2601] a [2615].
- Crear los horarios en las secciones [2401] a [2432].
- Definir los Festivos en las secciones [2701] a [2712].
- Programar códigos de acceso de usuario (ver sección 14 en pág. 34).
- Programar los Módulos de Control de Acceso.

## 15.3 Habilitar el Control de Acceso

SECCIÓN [3038]: OPCIÓN [1]

(de fábrica = **deshabilitada**) Habilitar para activar el Control de Acceso.

## 15.4 Números de Puertas

SECCIONES [2201] A [2232]

Cada puerta supervisada y controlada requiere un Módulo de Control de Acceso (DGP-ACM12) o teclado de acceso. El teclado o módulo se asigna a la puerta en secciones [2201] a [2232]. EVO acepta hasta 32 Puertas.

## 15.5 Niveles de Acceso

SECCIONES [2601] A [2615]

Los niveles de acceso definen las puertas a las cuales se tiene acceso. Cada nivel de acceso es una combinación de puertas en las secciones [2201] a [2232]. Son asignados a los usuarios vía sus códigos (ver el Manual del Usuario del Sistema). Las secciones contienen 4 pantallas que representan las 32 Puertas. El nivel 00 autoriza el acceso a todas.

Nivel 01: [2601]	01 a 08	09 a 16	17 a 24	25 a 32
a				
Nivel 15: [2615]	01 a 08	09 a 16	17 a 24	25 a 32

## 15.6 Horarios de Acceso

SECCIONES [2401] A [2432]

Los horarios consisten de dos periodos programables llamados Intervalos A y B. Ingresar la Hora de Inicio y la Hora de Fin en la primera y segunda pantalla. En la tercera pantalla, seleccionar los días en los que los horarios son válidos. La opción [8] representa los festivos programados. Si está habilitado, los usuarios tienen acceso entre la Hora de Inicio y la Hora de Fin durante los festivos. Un Intervalo no puede pasar de un día para el otro. Los horarios son asignados a los usuarios mediante sus códigos de acceso (ver el Manual del Usuario del Sistema). Los Horarios Primarios 001 y 015 son programados en las secciones [2401] a [2415] respectivamente. Los Horarios Secundarios 016 a 032 son programados en las secciones [2416] a [2432] respectivamente. El Horario 00 autoriza el acceso en todo momento. Los Horarios Primarios pueden ser asignados a códigos de acceso de usuario. Los Horarios Secundarios son Horarios de Respaldo.

Sección		Hora de Inicio	Hora de Fin	Días
Horario 001: [2401] a Horario 032: [2432]	A:	usar reloj de 24hr.	usar reloj de 24hr.	[1] = Domingo (D) [2] = Lunes (L)
	B:	usar reloj de 24hr.	usar reloj de 24hr.	[3] = Martes (M) [4] = Miércoles (M) [5] = Jueves (J) [6] = Viernes (V) [7] = Sábado (S) [8] = Festivos (F)

## 15.7 Horarios de Respaldo

SECCIONES [2501] A [2532]

Si se usa una Tarjeta de Acceso o un código de acceso de usuario en una Puerta de Acceso, la central verifica si se usó durante su Horario Primario asignado. Si hay horarios vinculados, la central los verifica. La central verifica hasta 8 horarios vinculados. Cada Horario entre 001 y 032 puede ser vinculado a otro Horario en las secciones [2501] a [2532]. Ingresar en cada sección el número de 3 dígitos del Horario al cual está vinculado.

## 15.8 Programación de Días Festivos

SECCIONES [2701] A [2712]

Esta programación identifica los días festivos. Cada sección de [2701] a [2712] representa un mes. Cada sección incluye cuatro grupos de 5 a 8 opciones que representan los días del mes. Habilitar las opciones que representan los festivos.

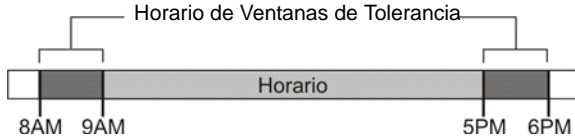
## 15.9 Horario de Ventana de Tolerancia

SECCIÓN [3039]

Los códigos de acceso con la opción Añadir Ventana de Tolerancia a Horario habilitada tienen el número de minutos programado en [3039] añadido antes y después de su horario. Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 (de fábrica = 000) para definir en minutos la Ventana de Tolerancia.

Figura 20: Ejemplo de Ventana de Tolerancia en Horario

El Horario asignado a un usuario es de 9am. a 5pm. Si se habilita la opción Añadir Ventana de Tolerancia a Horario en este usuario, éste tiene acceso de 8am. a 6pm.



La Ventana de Tolerancia en Horario se aplica sólo a los Horarios de Acceso (ver sección 15.6 en pág. 36), y no a los Horarios de Reporte de Armado y Desarmado (ver sección 9.3.1 en pág. 23).

### 15.10 Modo de Acceso a Puerta

SECCIÓN [2251] A [2282]: OPCIÓN [1]

La puerta de Acceso y el usuario pueden ser asignados a una o más particiones en el sistema. Las acciones efectuadas por el usuario son vinculadas directamente a la partición(es) asignada a dicha puerta. Las puertas 01 a 32 son programadas en las secciones [2251] a [2282].

[1]	ON	<b>"Puerta de Acceso "O"</b> La Puerta de Acceso autoriza el acceso o permite armar o desarmar a los usuarios asignados a <b>por lo menos una</b> de las particiones de la puerta. Una puerta "O" sólo arma o desarma las particiones que tiene en común con los usuarios.
[1]	OFF	<b>"Puerta de Acceso "Y"</b> La Puerta de Acceso autoriza el acceso o permite armar <b>sólo</b> a los usuarios asignados a <b>todas</b> las particiones asignadas a la puerta.

### 15.11 Acceso con Código

SECCIÓN [2251] A [2282]: OPCIÓN [2]

Se puede permitir el acceso a una Puerta de Acceso si se ingresa de un código de acceso válido y se pulsa la tecla [ACC] en un Teclado LCD EVO641, en lugar de usar una Tarjeta de Acceso. La central verifica su Nivel de Acceso y su Horario. Las puertas 01 a 32 son programadas en las secciones [2251] a [2282] respectivamente.

[2]	ON	Tecla [ACC] habilitada
[2]	OFF	Acceso sólo con tarjeta



Esta opción no es disponible en los teclados LED y Gráfica.

### 15.12 Tarjeta y Código de Acceso

SECCIÓN [2251] A [2282]: OPCIÓN [3]

La puerta de acceso puede ser programada para que requiera que el usuario presente una tarjeta de acceso válida e ingrese luego un código válido en un lector DGP-R915 conectado a un Módulo de Control de Acceso (DGP-ACM12). El DGP-R915 y el Módulo de Control de Acceso deben ser configurados correctamente. Ver las Instrucciones de Instalación y Uso del DGP-R915, y el Manual de Instalación y Consulta del Módulo de Control de Acceso. Las puertas 01 a 32 son programadas en las secciones [2251] a [2282] respectivamente.

[3]	ON	Se requiere Tarjeta de Acceso Y Código de Acceso
[3]	OFF	Se requiere Tarjeta de Acceso O Código de Acceso



Cuando la opción [3] está habilitada, la Tarjeta de Acceso debe ser presentada **antes** que se ingrese el código de acceso de usuario.

### 15.13 Saltar Retardo de Salida En Armado Con Tarjeta

SECCIÓN [3038]: OPCIÓN [6]

(de fábrica = **deshabilitado**) Al armar con una tarjeta de acceso, el sistema puede armar con o sin el Retardo de Salida.

[6]	ON	El Retardo de Salida es cancelado
[6]	OFF	El Retardo de Salida es activado

### 15.14 Impedir Armado en Puerta

SECCIÓN [2251] A [2282]: OPCIÓN [4]

Con la opción [4] ON, la central puede evitar que una tarjeta de acceso arme la partición(es) asignada a la puerta, incluso si la tarjeta de acceso está programada para permitir el armado.

### 15.15 Impedir Desarmado en Puerta

SECCIÓN [2251] A [2282]: OPCIÓN [5]

Con la opción [5] ON, la central puede evitar que una tarjeta de acceso desarme la partición(es) asignada a la puerta, incluso si la tarjeta de acceso está programada para permitir el desarmado.

### 15.16 Acceso a Puerta Durante Pérdida de Hora

SECCIÓN [3038]: OPCIÓN [8]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si el sistema detecta un Fallo de Pérdida de Hora, la central deja de reconocer los Horarios hasta que la hora es reajustada. Habilitar o deshabilitar la opción como sea necesario:

Opción		Hasta que se ajuste la hora, puede permitirse el acceso a:
[8]	ON	El código Maestro o códigos de acceso con la característica Maestro o con el Horario 00 (00 = todo momento) habilitado.
[8]	OFF	Todos los usuarios, sin importar sus horarios programados

### 15.17 Alarma Antirrobo en Puerta Forzada o en Puerta Dejada Abierta

SECCIÓN [3038]: OPCIÓN [5] (PUERTA FORZADA)

SECCIÓN [3038]: OPCIÓN [7] (PUERTA DEJADA ABIERTA)

(de fábrica = **deshabilitado**) Si una Puerta de Acceso es abierta forzada o dejada abierta, puede enviarse una señal a la central para activar una alarma antirrobo. La alarma antirrobo es generada de inmediato sin importar la definición de la zona.

Para que estas características funcionen:

- Instalar un contacto de puerta y conectarlo al Módulo de Control de Acceso de la puerta.
- Asignar el Módulo de Control de Acceso a una zona (ver *Programación de Zona* en pág. 9)
- Habilitar la opción [5] en la sección [3038]: Alarma Antirrobo en Puerta Forzada
- Habilitar la opción [7] en la sección [3038]: Alarma Antirrobo en Puerta Dejada Abierta

### 15.18 Registro de Eventos de Control de Acceso

#### 15.18.1 Registrar "Solicitud de Salida" en Memoria de Eventos

SECCIÓN [3038]: OPCIÓN [2]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado, la central puede registrar en la memoria los eventos REX (solicitud de salida) generados en todas las puertas, pero no puede reportar estos eventos a la receptora. Los eventos pueden ser vistos accediendo a la *Pantalla de Memoria de Eventos*.



Como eventos REX pueden ocurrir seguido, la memoria puede llenarse rápidamente.

#### 15.18.2 Registrar "Restauración de Puerta Dejada Abierta" en Memoria de Eventos

SECCIÓN [3038]: OPCIÓN [3]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado, el evento de Restauración de Puerta Dejada Abierta puede ser registrado en la Memoria de Eventos. Estos eventos no pueden ser reportados a la central receptora, pero pueden ser vistos accediendo a la *Pantalla de Memoria de Eventos*.

#### 15.18.3 Registrar "Restauración de Puerta Forzada Abierta" en Memoria de Eventos

SECCIÓN [3038]: OPCIÓN [4]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado, el evento de Restauración de Puerta Forzada Abierta puede ser registrado en la Memoria de Eventos. Este evento no puede ser reportado a la central receptora, pero puede ser visto accediendo a la *Pantalla de Memoria de Eventos*.



## 16.1 Identificador de la Central

### SECCIÓN [3011]

(de fábrica = **0000**) Programar el mismo Identificador de Central en la central y en WinLoad. WinLoad establece la comunicación si los identificadores coinciden. Ingresar el número hexadecimal deseado de 4 dígitos en la sección [3011].

## 16.2 Contraseña de PC

### SECCIÓN [3012]

(de fábrica = **0000**) Programar la misma contraseña en la central y en WinLoad. WinLoad establece la comunicación si las contraseñas coinciden. Ingresar el número hexadecimal deseado de 4 dígitos en la sección [3012].

## 16.3 Número de Teléfono de la PC

### SECCIÓN [3010]

La central marca este número para comunicarse con una PC que usa el software WinLoad. Ingresar cualquier dígito del 0 al 9 y cualquier tecla especial o función (ver la *Tabla 4: Teclas Especiales para el Número de Teléfono* en pág. 24) hasta un máximo de 32 dígitos en la sección [3010].

## 16.4 Característica de Retornar Llamada

### SECCIÓN [3037]: OPCIÓN [1]

(de fábrica = **deshabilitado**) Si está habilitado y una computadora que usa WinLoad intenta comunicarse con la central, la central cuelga y luego retorna la llamada a la computadora para volver a verificar los códigos de identidad y establecer la comunicación. Cuando la central cuelga, WinLoad se pone automáticamente en modo Esperando Llamada (ver el *Manual en Pantalla de WinLoad*), listo para responder cuando la consola devuelva la llamada. El número de teléfono de PC debe ser programado.

## 16.5 Llamar a WinLoad

Marcar el número de teléfono de PC programado en la sección [3010] para comunicarse con WinLoad. La central y WinLoad verifican que el Identificador de la Central y la Contraseña de PC coinciden antes de establecer comunicación.



*WinLoad debe estar en Modo Esperando Llamada (ver el Manual en Pantalla de WinLoad).*

**Para Teclados LCD:** Pulsar y mantener la tecla [0], ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR] y pulsar luego [FORZADO].

**Para Teclados Gráfica:** Pulsar y mantener [0], ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR], pulsar la tecla de acción central (**Opciones**), resaltar **Llamar a WinLoad** y pulsar luego la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**).

## 16.6 Responder a WinLoad

Para efectuar una carga/descarga local, conectar la computadora a la central mediante un adaptador de línea ADP-1. Definir en WinLoad la *Condición de Marcado (Dialing Condition)* en *Marcado Directo (Blind Dial)*, programar el número de teléfono de PC y seguir las instrucciones del Adaptador ADP-1. Cuando la computadora haya marcado:

**Para Teclados LCD:** Pulsar y mantener la tecla [0], ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR] y pulsar luego [ARM] para responder a WinLoad. Pulsar [DESARM] para colgar.

**Para Teclados Gráfica:** Pulsar y mantener la tecla [0], ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR], pulsar la tecla de acción central (**Opciones**), resaltar **Responder a WinLoad** y pulsar luego la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**). Para colgar, resaltar **Cancelar Comunicación** y pulsar después la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**).

## 16.7 Retardo de Salto de Contestador Automático

### SECCIÓN [3052]

(de fábrica = **008**) Programar el Salto de Contestador Automático si se usa WinLoad para comunicarse con una instalación que usa un contestador automático o fax.

Programar un valor (00 a 15 X 4 segundos, 00 = deshabilitado) que representa el periodo de retardo que la central espera entre la primera y la segunda llamada.

Para usar:

1. Llamar a la instalación y, mediante WinLoad, al segundo timbre del teléfono pulsar [ENTRAR] en el teclado de la PC o colgar manualmente.
2. Después de colgar, WinLoad llama de inmediato a la instalación o llamar uno mismo manualmente.

## 16.8 Contador de Timbres

### SECCIÓN [3051]

(de fábrica = **008**) El Contador de Timbres representa el número de timbres que la central espera antes de contestar la llamada. Si pasan más de 10 segundos entre cada timbrado, el contador de timbres se reinicializa. Ingresar cualquier valor entre 01 y 15 (00 = deshabilitado).

## 16.9 Transmisión de Memoria de Eventos

### SECCIÓN [3037]: OPCIÓN [2]

(de fábrica = **deshabilitado**) Cuando la Memoria de Eventos tenga almacenados 1998 eventos, la central intenta dos veces de establecer comunicación mediante WinLoad llamando al número de teléfono de PC programado en la sección [3010]. WinLoad debe estar en el modo *Espera Tono de Marcado*. La central descarga el contenido de la memoria de eventos hacia WinLoad. Si se interrumpe la comunicación antes de completar la transmisión o si no se logra la comunicación tras los dos intentos, la central espera hasta que la memoria de eventos registre otros 1998 eventos antes de intentar la Transmisión de Memoria de Eventos. La memoria de eventos tiene una capacidad de 2048 eventos. Si se llena, un nuevo evento borra uno viejo.

## 16.10 Actualización Local del Firmware

1. Conectar el CONV4USB o el 307USB al puerto "Serie" o de "Actualización" del módulo o central como muestra la *Figura 21* y *Figura 22* en pág. 39.
2. Iniciar WinLoad y hacer clic en el botón del Programador Local de Firmware.



*Si la central no es detectada automáticamente, hacer clic en el botón **Com port settings** (Configuración de puerto Com) y seleccionar el puerto Com adecuado. Hacer clic después en el botón **Refresh Product Info** (Actualizar Información del Producto) para la conexión con la central.*

3. Verificar la **información del producto** ubicada en la ventana.
4. En el menú desplegable, seleccionar la más reciente versión del firmware.
5. Usar este botón para cargar archivos de firmware adicionales desde otra ubicación o hacer clic en **Download firmware from the web** (Descargar firmware desde la web) para obtener el más reciente firmware en línea.
6. Hacer clic en **Update product firmware** (Actualizar firmware del producto).



*Si el proceso de actualización no es completado correctamente, porque se pulso **Anular** o debido a problemas técnicos, la central o módulo no funcionará hasta que el firmware sea transferido de manera correcta.*

Figura 21: Actualización de la Central y de los Módulos

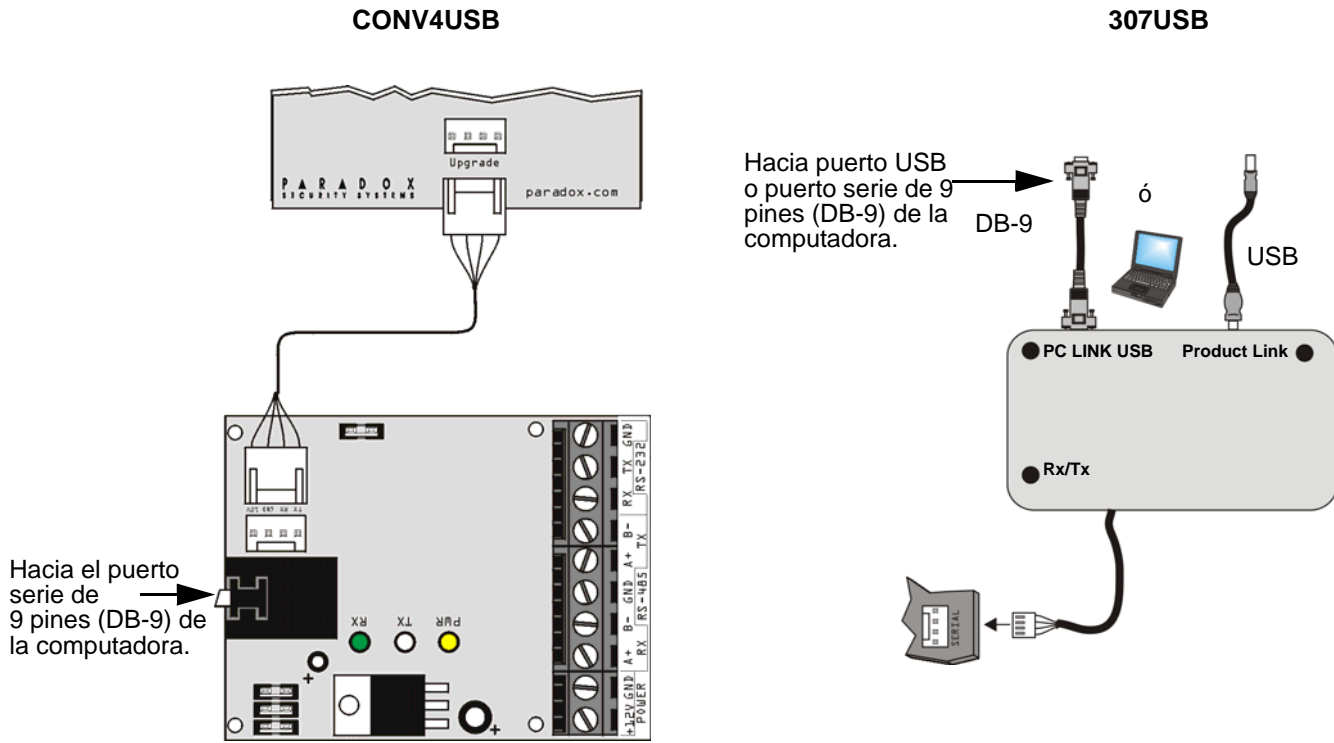
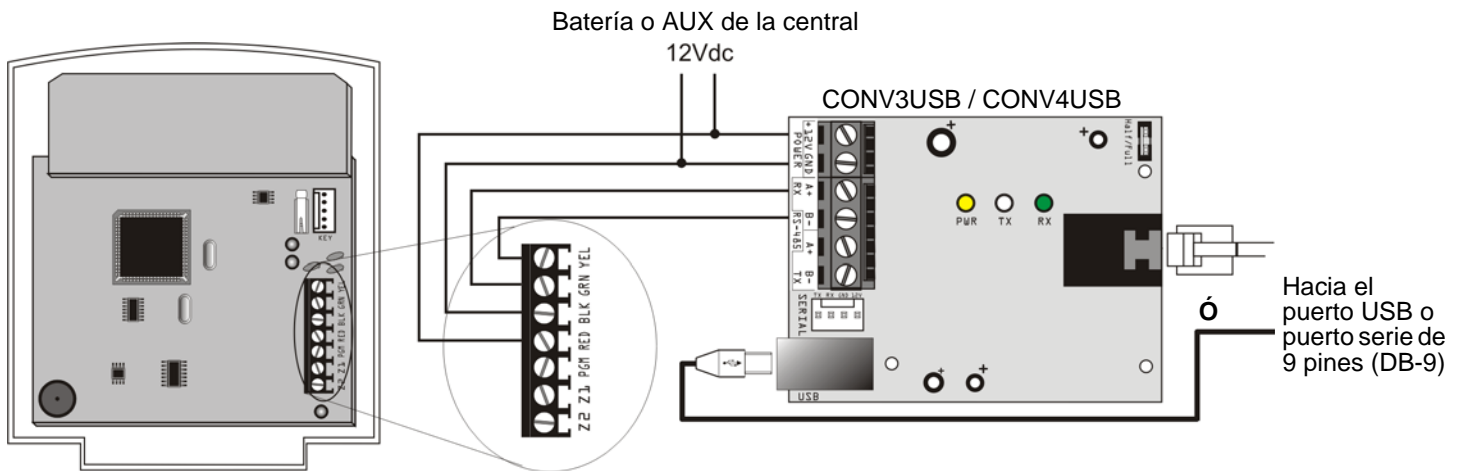


Figura 22: Actualización de los Teclados EVO641-EVO641R



## Apéndice 1: Lista de Códigos de Reporte Automáticos

Evento en el Sistema	Código de Reporte Contact ID De Fábrica al usar las secciones [4032] a [4037]	Código de Reporte SIA De Fábrica al usar las secciones [4032] a [4037]
Armado con Código Maestro (##)	3 4A1 - Cierre por usuario	CL – Reporte de Cierre
Armado con Código de Usuario (##)	3 4A1 - Cierre por usuario	CL – Reporte de Cierre
Armado con Llave (##)	3 4A9 - Cierre con Llave	CS – Cierre con Llave
Auto Armado	3 4A3 - Cierre Automático	CA – Cierre Automático
Armado con software	3 4A7 - Armado /desarmado a distancia	CQ - Armado a Distancia
Tarde para Cerrar	3 452 - Tarde para Cerrar	OT - Tarde para Cerrar
Sin Movimiento	3 452 - Tarde para Cerrar	NA - Armado en Sin Movimiento
Armado parcial	1 456 - Armado Parcial	CG – Cierre de Área
Armado rápido	3 4A8 - Armado rápido	CL – Reporte de Cierre
Armado a Distancia (con voz)	3 4A7 - Armado a Distancia	CQ - Módulo de Armado con Voz
Fallo de Sin Cierre	1 654 – Inactividad del Sistema	CD – Inactividad del Sistema
Desarmado con Código Maestro (##)	1 4A1 - Apertura por usuario	OP – Reporte Apertura
Desarmado con Código de Usuario (##)	1 4A1 - Apertura por usuario	OP – Reporte Apertura
Desarmado con Llave (##)	1 4A9 - Apertura con Llave	OS – Llave de Apertura
Desarmar tras alarma con Código Maestro (##)	1 4A1 - Apertura por usuario	OP – Reporte Apertura
Desarmar tras alarma con Código de Usuario (##)	1 4A1 - Apertura por usuario	OP – Reporte Apertura
Desarmar después de alarma con Llave (##)	1 4A9 - Apertura con Llave	OS – Llave de Apertura
Anular alarma con Código Maestro (##)	1 4A6 - Anular	OR - Desarmar Desde Alarma
Anular alarma con Código de Usuario (##)	1 4A6 - Anular	OR - Desarmar Desde Alarma
Anular alarma con Llave (##)	1 4A6 - Anular	OS – Llave de Apertura
Autoarmado Anulado	1 464 –Tiempo de Autoarmado Prolongado	CE – Cierre Extendido
Cancelar Alarma con Software	1 4A6 - Anular	OR - Desarmar Desde Alarma
Desarmado con Voz	1 4A7 - Armado /desarmado a distancia	OQ - Desarmado a Distancia
Desarmado con software	1 4A7 - Armado /desarmado a distancia	OQ - Desarmado a Distancia
Desarmar después de alarma con software	1 4A7 - Armado /desarmado a distancia	OQ - Desarmado a Distancia
Desarmado rápido	1 4A8 - Desarmado Rápido	OP – Reporte Apertura
Zona Anulada (##)	1 57A - Zona anulada	UB – Anulación de Zona Sin Tipo
Alarma de zona (##)	1 13A - Alarma Antirrobo	BA - Alarma Antirrobo
Alarma de fuego (##)	1 11A - Alarma de fuego	FA - Alarma de Incendio
Desarmado Anticipado por Usuario	1 451 – Temprano para Abrir	OK - Temprano para Abrir
Retardo de Desarmado por Usuario	1 452 – Tarde para Abrir	OJ – Tarde para Abrir
Restauración de alarma de zona (##)	3 13A - Restauración Alarma Antirrobo	BH - Restauración Alarma Antirrobo
Restauración de alarma de incendio (##)	3 11A - Restauración Alarma de Fuego	FH - Restauración de Alarma de Fuego
Alarma de Gas de 24hrs (##)	1 13A - Alarma Antirrobo	GA - Alarma de Gas
Alarma de Calor de 24hrs (##)	1 13A - Alarma Antirrobo	KA - Alarma de Calor
Alarma de Agua de 24hrs (##)	1 13A - Alarma Antirrobo	WA - Alarma de Agua
Alarma de Congelación de 24hrs (##)	1 13A - Alarma Antirrobo	ZA - Alarma de Congelación
Restauración de Alarma de Gas de 24hrs (##)	3 13A - Restauración Alarma Antirrobo	GR – Restauración de Alarma de Gas
Restauración de Alarma de Calor de 24hrs (##)	3 13A - Restauración Alarma Antirrobo	KR - Restauración de Alarma de Calor
Restauración de Alarma de Agua de 24hrs (##)	3 13A - Restauración Alarma Antirrobo	WR - Restauración de Alarma de Agua
Restauración Alarma de Congelación de 24hrs (##)	3 13A - Restauración Alarma Antirrobo	ZR - Restauración de Alarma de Congelación
Pánico 1 - Urgencia	1 12A - Alarma de pánico	PA - Alarma de Pánico
Pánico 2 - Médico	1 1AA - Alarma médica	MA - Alarma médica
Pánico 3 - Fuego	1 115 - Estación de Sondeo	FA - Alarma de Incendio
Cierre reciente	3 459 - Cierre Reciente	CR - Cierre Reciente
Código de Policía	1 139 - Alarma Antirrobo	BM - Alarma Antirrobo
Desactivación automática de zona	1 574 - Anulación de grupo	CG – Cierre de Área
Alarma de coacción	1 121 - Coacción	HA – Alarma de Atraco
Anulación de zona (##)	1 57A - Zona anulada	UB – Anulación de Zona Sin Tipo
Zona sabotada (##)	1 144 - Sabotaje de sensor	TA - Alarma de Sabotaje

Evento en el Sistema	Código de Reporte Contact ID De Fábrica al usar las secciones [4032] a [4037]	Código de Reporte SIA De Fábrica al usar las secciones [4032] a [4037]
Restauración de sabotaje de zona (##)	3 144 - Restauración de sabotaje de sensor	TR - Restauración de Sabotaje
Bloqueo del Teclado	1 421 - Acceso negado	JA – Sabotaje Código de Usuario
Fallo de CA	1 3A1 - Pérdida de CA	AT - Fallo de CA
Fallo de Batería	1 3A9 - Fallo de prueba de batería	YT - Fallo de Batería de Sistema
Fallo de alimentación auxiliar	1 3AA - Fallo del sistema	YP - Fallo de Alimentación
Límite de corriente de salida de sirena	1 321 - Timbre 1	YA – Fallo de Sirena
Sirena ausente	1 321 - Timbre 1	YA – Fallo de Sirena
Pérdida de hora	1 626 - Hora /Fecha inexactos	JT - Hora Cambiada
Fallo en circuito de fuego	1 373 - Fallo de fuego	FT - Fallo de Fuego
Restauración de fallo de SLT	3 351 - Restauración de fallo de Telco 1	LR – Restauración de Línea Telefónica
Restauración de Fallo de CA	3 3A1 - Restauración de pérdida de CA	AR – Restauración de CA
Restauración de Fallo de Batería	3 3A9 - Restauración de prueba de batería	YR - Restauración de Batería de Sistema
Restauración de fallo de alimentación auxiliar	3 3AA - Restauración de fallo del sistema	YQ – Restauración de Alimentación
Restauración límite de corriente de salida de sirena	3 321 - Restauración de sirena 1	YH – Sirena Restaurada
Restauración de sirena ausente	3 321 - Restauración de sirena 1	YH – Sirena Restaurada
Reloj programado	3 625 - Reset de Hora / Fecha	JT - Hora Cambiada
Restauración de fallo en circuito de fuego	3 373 - Restauración fallo de fuego	FJ - Restauración de Fallo de Fuego
Fallo de Combust	1 333 - Fallo de módulo de expansión	ET – Fallo de Expansión
Sabotaje de módulo	1 145 - Sabotaje de módulo de expansión	TA - Alarma de Sabotaje
Error de Módulo ROM_RAM	1 3A4 – Fallo de ROM	YF – Fallo Parámetro Suma Control
Fallo de Módulo SLT	1 352 - Fallo de Telco 2	LT – Fallo de Línea Telefónica
Fallo de comunicación de módulo con receptora	1 354 - Fallo al comunicar	YC – Fallo de Comunicación
Fallo de impresora	1 336 - Fallo de impresora local	VT – Fallo de Impresora
Fallo de CA de Módulo	1 3A1 - Pérdida de CA	AT - Fallo de CA
Fallo de batería de módulo	1 3A9 - Fallo de prueba de batería	YT - Fallo de Batería de Sistema
Fallo de alimentación auxiliar de módulo	1 3AA - Fallo del sistema	YP - Fallo de Alimentación
Restauración de fallo de combust	3 333 – Restauración fallo de módulo de expansión	ER – Restauración de Expansión
Restauración de sabotaje de módulo	3 145 – Restauración sabotaje módulo expansión	TR - Restauración de Sabotaje
Restauración de error ROM_RAM de módulo	3 3A4 – Restauración de fallo de ROM	YG - Parámetro Cambiado
Restauración de Módulo SLT	3.352 - Restauración de fallo de Telco 2	LR – Restauración de Línea Telefónica
Armado Anticipado por Usuario	3 451 – Temprano para Cerrar	CK - Temprano para Cerrar
Retardo de Armado por Usuario	3 452 - Tarde para Cerrar	CJ - Tarde para Cerrar
Zona Excluida en Armado Forzado	1 57A - Zona anulada	XW - Zona Forzada
Zona Volvió a Estado de Armado	3 57A – Restauración de Zona anulada	VV - Zona Incluida
Restauración de fallo de impresora	3 336 - Restauración fallo de impresora local	VR – Restauración de Impresora
Restauración de Módulo CA	3 3A1 - Restauración de pérdida de CA	AR – Restauración de CA
Restauración de batería de módulo	3 3A9 - Restauración de prueba fallida de batería	YR - Restauración de Batería de Sistema
Restauración de alimentación auxiliar de módulo	3 3AA - Restauración de fallo del sistema	YQ – Restauración de Alimentación
Fallo de comunicación con central receptora	1 354 - Fallo al comunicar	YC – Fallo de Comunicación
Baja batería módulo RF	1 384 - Baja batería transmisor RF	XT - Fallo de Batería de Transmisor
Fallo de supervisión de módulo RF	1 381 - Pérdida de supervisión - RF	US – Supervisión de Zona Sin Tipo
Restauración de batería de módulo RF	3 384 – Restauración batería transmisor RF	XR - Restauración de Batería de Transmisor
Restauración de supervisión RF de módulo	3 381 - Restauración de supervisión - RF	UR – Restauración de Zona Sin Tipo
Arranque Frío	1 3A8 – Sistema apagado	RR - Encendido
Inicio Tibio	1 3A5 - Reset del Sistema	YW - Reinicialización de Watchdog
Reporte de Prueba iniciado	1 6A2 - Reporte de prueba periódico	TX - Reporte de Prueba
Pedido de Escucha	1 606 - Seguimiento de Escucha	LF - Seguimiento de Escucha
Solicitud de Conexión de WinLoad	1 411 – Pedido de Retornar Llamada	RB – Inicio de Programación a Distancia
Fin de comunicación de software de PC	1 412 - Logrado - acceso descarga	RS – Programación a Distancia Exitosa
Instalador programando	1 627 - Entrada en programación	LB – Programación Local
Instalador sale de programación	1 628 - Salida de programación	LS – Programación Local Exitosa
Restauración de Fallo al Comunicar de Módulo	3 354 - Restauración de Fallo al Comunicar	YK – Restauración de Comunicación

## Apéndice 2: Lista de Códigos de Reporte Contact ID

CID#	Código de Reporte	Prog. Valor	CID#	Código de Reporte	Prog. Valor	CID#	Código de Reporte	Prog. Valor
<b>ALARMAS MEDICAS - 100</b>			202	CO2 Bajo	34	374	Salir de Error de Alarma	69
100	Alarma Médica	01	203	Sensor de Válvula	35	375	Fallo de Pánico en Zona	6A
101	Emergencia Personal	02	204	Nivel Bajo del Agua	36	376	Fallo en Zona de Atraco	6B
102	Error al Reportar	03	205	Bomba Activada	37	377	Fallo de Balanceo	6C
<b>ALARMAS DE FUEGO - 110</b>			206	Fallo de Bomba	38	378	Fallo de Cruce de Zona	6D
110	Alarma de Incendio	04	<b>FALLOS DEL SISTEMA - 300 Y 310</b>			<b>FALLOS DE SENSORES - 380</b>		
111	Humo	05	300	Fallo del Sistema	39	380	Fallo de Sensor	6E
112	Combustión	06	301	Pérdida de CA	3A	381	Pérdida de supervisión - RF	6F
113	Flujo de Agua	07	302	Batería Baja en Sistema	3B	382	Pérdida de supervisión - RPM	70
114	Calor	08	303	Fallo de RAM	3C	383	Sabotaje de Sensor	71
115	Estación de Sondeo	09	304	Fallo de ROM	3D	384	Baja Batería Transmisor RF	72
116	Conducto de Aire	0A	305	Reinicialización del Sistema	3E	385	Sensibilidad Alta Detec. de Humo	73
117	Llama	0B	306	Cambio Programación Central	3F	386	Sensibilidad Baja de Detec. Humo	74
118	Prealarma	0C	307	Fallo de Prueba Automática	40	387	Sensibilidad Alta Detec. Intrusión	75
<b>ALARMAS DE PÁNICO - 120</b>			308	Sistema Apagado	41	388	Sensibilidad Baja Detec. Intrusión	76
120	Alarma de Pánico	0D	309	Fallo en Prueba de Batería	42	389	Fallo de Prueba Automática	77
121	Coacción	0E	310	Fallo de Tierra	43	391	Fallo Control de Sensor	78
122	Silenciosa	0F	311	Batería Perdida /Agotada	44	392	Error de Compensación de Deriva	79
123	Audible	10	312	Sobrecarga de Alimentación CA	45	393	Alerta de Mantenimiento	7A
124	Coacción - Acceso Autorizado	11	313	Reset de Ingeniería	46	<b>ABRIR /CERRAR - 400</b>		
125	Coacción - Salida Autorizada	12	<b>FALLOS RELÉ /SIRENA - 320</b>			400	Abrir /Cerrar	7B
<b>ALARMAS ANTIRROBOS -130</b>			320	Relé de Sirena	47	401	Apertura /Cierre por Usuario	7C
130	Robo	13	321	Sirena 1	48	402	Grupo Armado /Desarmado	7D
131	Perímetro	14	322	Sirena 2	49	403	Apertura /Cierre Automático	7E
132	Interior	15	323	Relé de Alarma	4A	406	Anular	7F
133	24 Horas	16	324	Relé Fallo	4B	407	Armado /Desarmado a Distancia	80
134	Entrada /Salida	17	325	Inversión de Relé	4C	408	Armado Rápido	81
135	Día /Noche	18	326	Verif. Notificación Equipo #3	4D	409	Apertura /Cierre con Llave	82
136	Exteriores	19	327	Verif. Notificación Equipo #4	4E	<b>ACCESO A DISTANCIA - 410</b>		
137	Antisabotaje	1A	<b>FALLOS DE PERIFERIA SISTEMA -330 Y 340</b>			411	Pedido de Volver a Llamar	83
138	Prealarma	1B	330	Periferia del Sistema	4F	412	Logrado – Acceso Descarga	84
139	Verificador de Intrusión	1C	331	Circuito Abierto	50	413	Acceso Fallido	85
<b>ALARMAS GENERALES - 140</b>			332	Cortocircuito	51	414	Sistema Apagado	86
140	Alarma General	1D	333	Fallo de Módulo de Expansión	52	415	Apagado de Marcador	87
141	Circuito Abierto	1E	334	Fallo de Repetidor	53	416	Descarga Lograda	88
142	Cortocircuito	1F	335	Impresora Local Sin Papel	54	<b>CONTROL DE ACCESO - 420</b>		
143	Fallo de Módulo de Expansión	20	336	Fallo de Impresora Local	55	421	Acceso Negado	89
144	Sabotaje de Sensor	21	337	CC de Módulo Exp. Baja	56	422	Reporte Acceso por Usuario	8A
145	Sabotaje de Módulo de Expansión	22	338	Batería de Módulo Exp. Baja	57	423	Acceso Forzado	8B
146	Antirrobo Silencioso	23	339	Reset de Módulo Exp.	58	424	Salida Denegada	8C
147	Fallo de Supervisión de Sensor	24	341	Sabotaje de Módulo Exp.	59	425	Salida Autorizada	8D
<b>ANTIRROBOS 24 HORAS – 150 Y 160</b>			342	Pérdida de CA de Módulo Exp.	5A	426	Puerta Acceso Abierta con Freno	8E
150	24 Horas Sin Robo	25	343	Fallo Prueba Auto. de Módulo Exp.	5B	427	Fallo de Supervisión Estado Puerta de Acceso de Entrada	8F
151	Detección de Gas	26	344	Detección Bloqueo Receptor RF	5C	428	Pedido Salida en Punto de Entrada	90
152	Refrigeración	27	<b>FALLOS DE COMUNICACIÓN -350 Y 360</b>			429	Entrada a Programación Acceso	91
153	Pérdida de Calor	28	350	Comunicación	5D	430	Salida de Programación de Acceso	92
154	Filtración de Agua	29	351	Fallo de Telco 1	5E	431	Cambio Niveles de Acceso	93
155	Fisura Lámina Metálica	2A	352	Fallo de Telco 2	5F	432	Fallo Acceso Relé /Activación	94
156	Fallo Diurno	2B	353	Radio de Largo Alcance	60	433	Acceso Derivación RTE	95
157	Bajo Nivel de Gas	2C	354	Fallo al Comunicar	61	434	Acceso Derivación DSM	96
158	Temperatura Alta	2D	355	Pérdida de Supervisión Radial	62	441	Armado En Casa	97
159	Temperatura Baja	2E	356	Pérdida Central de Transmisión	63	442	Armado En Casa con Llave	98
161	Pérdida de Flujo de Aire	2F	357	Fallo Radio de Largo Alcance ROE	64	<b>FALLOS ESPECIALES - 450 Y 460</b>		
162	Detec.de Monóxido de Carbono	30	<b>FALLO CIRCUITOS PROTECCIÓN - 370</b>			450	Excepción Apertura /Cierre	99
163	Nivel del Tanque	31	370	Circuito de Protección	65	451	Apertura /Cierre Temprano	9A
<b>SUPERVISIÓN DE FUEGO - 200 Y 210</b>			371	Circuito de Protección Abierto	66	452	Apertura /Cierre Tarde	9B
200	Supervisión de Fuego	32	372	Cortocircuito de Protección	67	453	Fallo al Abrir	9C
201	Presión Baja del Agua	33	373	Fallo en Circuito de Fuego	68	454	Fallo al Cerrar	9D

CID#	Código de Reporte	Prog. Valor	CID#	Código de Reporte	Prog. Valor	CID#	Código de Reporte	Prog. Valor
455	Autoarmado Fallido	9E	<b>DESHABILIT. COMUNICACION - 550 Y 560</b>			609	Transmisor Video Activo	C5
456	Armado Parcial	9F	551	Marcador Deshabilitado	B3	611	Prueba de Punto OK	C6
457	Error de Salida de Usuario	A0	552	Transmisor Radio Deshabilitado	B4	612	Punto No Probado	C7
458	Usuario en el Local	A1	<b>ANULACIONES - 570</b>			613	Prueba Caminando de Intrusión	C8
459	Cierre Reciente	A2	570	Anulación de Zona	B5	614	Prueba Caminando Zona de Fuego	C9
461	Código Ingresado Erróneo	A3	571	Anulación de Fuego	B6	615	Prueba Caminando Zona Pánico	CA
462	Código Ingresado Legal	A4	572	Anulación de Zona de 24 Horas	B7	616	Pedido de Servicio	CB
463	Rearmar después de Alarma	A5	<b>DESHABILIT. COMUNICACIÓN - 550 Y 560</b>			621	Reset Memoria de Eventos	CC
464	Tiempo del Autoarmado Extendido	A6	573	Anulación de Zona de Robo	B8	622	Memoria de Eventos 50% Llena	CD
465	Reset de Alarma de Pánico	A7	574	Anulación de Grupo	B9	623	Memoria de Eventos 90% Llena	CE
466	Servicio ON /OFF Instalaciones	A8	575	Anulación de Balanceo	BA	624	Memoria Eventos Excedida	CF
<b>SIRENA RELÉ DESHABILITADO -520</b>			576	Acceso Derivación de Zona	BB	625	Reset de Hora /Fecha	D0
520	Sirena /Relé Deshabilitado	A9	577	Anulación Punto de Acceso	BC	626	Hora /Fecha Inexactos	D1
521	Sirena 1 Deshabilitada	AA	<b>PRUEBA /MISC. - 600</b>			627	Entrada en Programación	D2
522	Sirena 2 Deshabilitada	AB	601	Activación Manual de Prueba	BD	628	Salida de Modo de Programación	D3
523	Relé de Alarma Deshabilitado	CA	602	Reporte de Prueba Periódico	BE	629	Marcador Memoria Eventos 32hrs	D4
524	Fallo Relé Deshabilitado	AD	603	Transmisión Periódica RF	BF	630	Cambio de Horario	D5
525	Inversión de Relé Deshabilitado	AE	604	Prueba de Fuego	C0	631	Cambio de Horario Excepción	D6
526	Verif. Notificación Equipo #3 Deshabilitado	AF	605	Seguimiento Reporte de Estado	C1	632	Cambio de Horario de Acceso	D7
527	Verif. Notificación Equipo #4 Deshabilitado	B0	606	Seguimiento de Escucha	C2	654	Inactividad del Sistema	D8
531	Módulo Añadido	B1	607	Modo de Prueba Caminando	C3			
532	Módulo Retirado	B2	608	Prueba Periódica - Fallo Sistema Presente	C4			

# Apéndice 3: Instrucciones de Instalación de Teclado

## 1.1 Instrucciones de Instalación de Teclado

### 1.1.1 Conexión de los Teclados

Los teclados son conectados al combus de la central en una configuración estrella o tipo margarita. Conectar los cuatro terminales de cada teclado marcados red (rojo), black (negro), green (verde) y yellow (amarillo) a los terminales correspondientes en la central.

### 1.1.2 Conexión de Zonas en Teclado

Cada teclado incluye un terminal de entrada cableado, el cual permite conectar un detector o contacto de puerta directamente al teclado. Conectar el dispositivo al terminal de entrada del teclado como se muestra en la *Figura 3* en pág. 3. Para poder comunicar su estado a la central, la entrada del teclado debe ser asignada a una zona de la central y los parámetros de la zona deben ser definidos.

### 1.1.3 Salida Programable

Cada teclado tiene una PGM en placa. Al ser activada, la PGM puede suministrar 50mA a cualquier dispositivo conectado a ella. Si la corriente prevista va a exceder el límite de corriente, se debe conectar un relé a la PGM como se muestra en la *Figura 3* en pág. 3.

## 2.1 Instrucciones Específicas para el Teclado

### 2.1.1 Conexión de Llave de Memoria

Una llave de memoria puede ser usada para descargar la programación a los teclados EVO641 y EVO641R.

### 2.1.2 Llave de Memoria

#### SECCIONES [510] Y [520]

Descarga de información usando la llave de memoria (PMC-4).

Sección [510] = Descargar todo desde la llave de memoria (secciones del teclado LCD [001] a [396] y todos los mensajes) al teclado LCD.

Sección [520] = Copiar las secciones [001] a [396] del Teclado LCD y todos los mensajes a la llave de memoria.

### 2.1.3 Descargar Contenidos de la Llave de Memoria al Teclado

#### SECCIÓN [510]

1. Insertar la llave de memoria en el conector del teclado "KEY".
2. Para descargar contenidos de la llave de memoria, acceder al modo de programación del teclado e ingresar la sección [510].
3. Cuando el teclado emita un tono de confirmación, esperar 5 segundos y retirar la llave de memoria después del 2do. tono de confirmación.

### 2.1.4 Copiar los Contenidos del Teclado a la Llave de Memoria

#### SECCIÓN [520]

1. Insertar la llave de memoria en el conector del teclado "KEY". Verificar que el puente de protección de escritura esté en la posición ON.
2. Para copiar los contenidos de la llave de memoria, acceder al modo de programación del teclado e ingresar la sección [520].
3. Después del tono de confirmación, esperar 5 segundos y retirar la llave de memoria después del segundo tono de confirmación. Poner el puente de la llave de memoria en la posición OFF para evitar la sobrescritura accidental de los contenidos.

Figura 23: Configuración del Puente de PMC-4  
Puente ON      Puente OFF



## 2.2 Conexión de Control de Acceso del EVO641R

Figura 24: : Instalación Típica de Control de Acceso

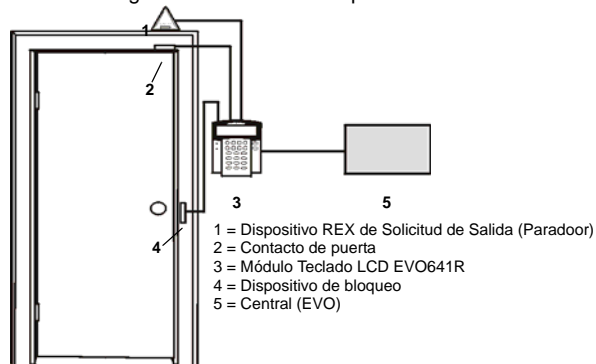


Figura 25: : Vista General del Control de Acceso

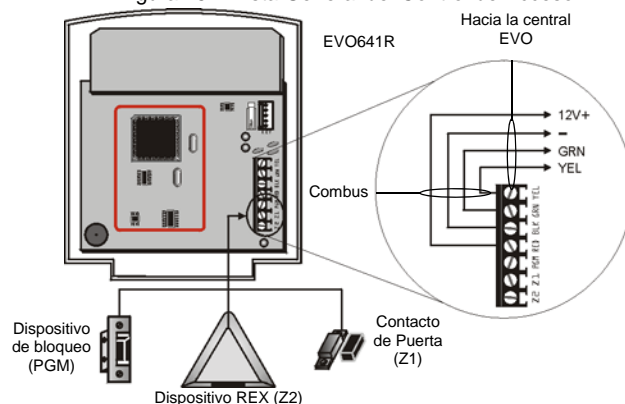
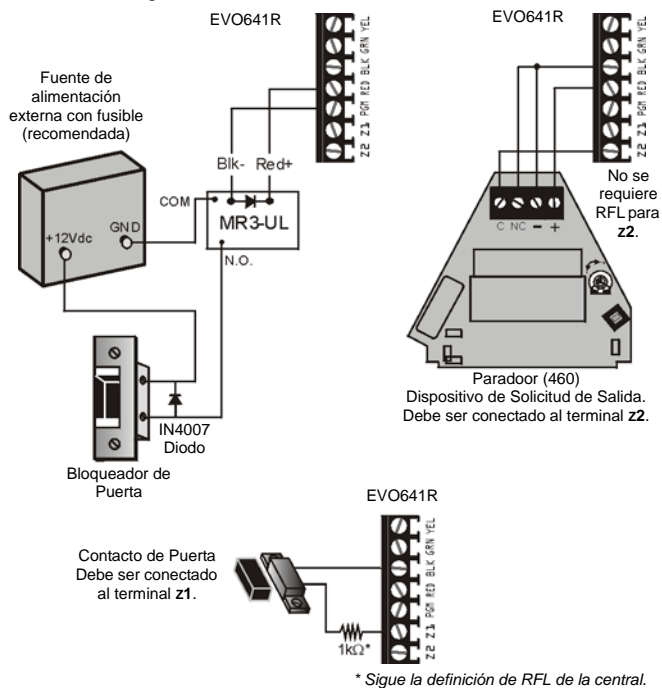


Figura 26: : Conexiones del Control de Acceso



\* Sigue la definición de RFL de la central.



Si el contacto de puerta no es usado, instalar un puente o una resistencia de 1kΩ a través de los terminales BLK y Z1 dependiendo de la definición RFL de la central.

Si no se usa el dispositivo de Solicitud de Salida (REX), poner un puente a través de los terminales BLK y Z2.

## 3.1 Programación

### 3.1.1 Acceder al Modo de Programación de Módulo

El teclado es programado mediante la central. Para hacerlo, debe ingresarse en primer lugar al Modo de Programación de Módulo :

1. Desde el Modo Normal pulsar y mantener la tecla [0].
2. Ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR] (De fábrica: 000000).
3. Ingresar la sección [4003].
4. Ingresar los 8 dígitos del [NÚMERO DE SERIE ] del teclado.
5. Ingresar los 3 dígitos de la [ SECCIÓN ] que desea programar.
6. Ingresar los [DATOS] necesarios.

La central redirige entonces toda la programación al teclado seleccionado. Cada vez que se pulsa [BORRAR] se regresa al paso anterior, a menos que se ingresen datos en cuyo caso se borra el último dato entrado. Notar que el número de serie se encuentra en la PCI del teclado PC o ingresar la sección [000] en el Paso 3 para ver el número de serie del teclado.

### 3.1.2 Difusión de Módulos

La función de Difusión de Módulos de la central puede emplearse para copiar los contenidos de un teclado hacia uno o más teclados.

1. Desde el Modo Normal, pulsar y mantener la tecla [0].
2. Ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR] (De fábrica: 000000).
3. Ingresar la sección [4004].
4. Ingresar el [# DE SERIE ] del teclado de origen. El teclado de *origen* es el teclado programado cuyos datos se quiere copiar a otros teclados.
5. Entrar el [# DE SERIE ] del teclado de destino. El teclado de *destino* es el teclado(s) que se desea programar con los datos del teclado de origen. Si se desea programar más de un teclado, ingresar los números de serie de los teclados uno a la vez.
6. Después de ingresar los números de serie de los teclados que se desea programar, pulsar la tecla [ACC] .

## 3.2 Programación de Mensajes en EVO641/EVO641R

SECCIONES [101] A [148], [200] A [204], Y [301] A [396]

Cada sección contiene un mensaje con un máximo de 16 caracteres. Para mayores detalles y para registrar cualquier cambio efectuado, consultar la *Guía de Programación de Módulos de Digiplex*.



La central EVO tiene hasta 8 particiones, 96 zonas y hasta 999 códigos de usuario. El teclado LCD sólo permite programar los mensajes de hasta 4 particiones, 48 zonas y 96 códigos de usuario. Los mensajes restantes pueden ser programados en la central EVO directamente. Ver el *Manual de Instalación y Consulta y la Guía de Programación de EVO para los detalles*.

Sección [101] a [148] = "Zona 01" a "Zona 48" respectivamente

Sección [200] = "Paradox Security"

Sección [201] a [204] = "Primer Área", "Segunda Área", "Tercera Área" y "Cuarta Área" respectivamente.

Sección [301] a [396] = "Código 01" a "Código 96" respectivamente.

Después de ingresar la sección correspondiente al mensaje deseado, usar las Teclas de Programación de Mensajes (ver la *Tabla 8*) y la *Tabla 7* en pág. 32 para cambiar el mensaje y adaptarlo a sus necesidades.

## 3.3 Programación del EVO641

### 3.3.1 Asignación de Particiones

SECCIÓN [001]: OPCIONES [1] A [8]

Para asignar el teclado a una partición, basta con habilitar la opción correspondiente a la partición deseada. Las particiones 1 a 8 están habilitadas de fábrica.

### 3.3.2 Mostrar Código de Acceso Ingresado

SECCIÓN [003]: OPCIÓN [1]

Opción [1] OFF = Los dígitos son reemplazados por un \* (de fábrica)

Opción [1] ON = Se muestran los dígitos del código de acceso

### 3.3.3 Mostrar Tiempo de Retardo de Salida

SECCIÓN [003]: OPCIÓN [2]

Opción [2] OFF= No muestra el tiempo de retardo de salida (de fábrica)

Opción [2] ON = Pantalla LCD muestra el tiempo de retardo de salida

### 3.3.4 Mostrar Tiempo de Retardo de Entrada

SECCIÓN [003]: OPCIÓN [3]

Opción [3] OFF= No muestra el tiempo de retardo de entrada (de fábrica)

Opción [3] ON = Pantalla LCD muestra el tiempo de retardo de entrada

### 3.3.5 Modo Confidencial

SECCIÓN [003]: OPCIONES [4] Y [5]

En el Modo Confidencial todos las luces LED se apagan y la visualización cambia hasta que se pulse un botón o se ingrese un código de acceso.

Opción [4] OFF= Modo Normal (de fábrica)

Opción [4] ON = Modo Confidencial

Opción [5] OFF = Pantalla LCD se activa al entrar un código de acceso (de fábrica)

Opción [5] ON = La pantalla LCD se activa al pulsarse un botón

Figura 27: Pantalla LCD

in Normal Mode:

in Confidential Mode:

### 3.3.6 Tiempo de Modo Confidencial

SECCIÓN [007]

La sección [007] determina el tiempo sin actividad antes que el teclado ingrese al Modo Confidencial. El Tiempo de Modo Confidencial puede ser definido entre 005 seg. y 255 seg. De fábrica: 120 segundos.

### 3.3.7 Opción de Pantalla de Hora

SECCIÓN [003]: OPCIÓN [8]

Opción [8] OFF= La fecha se muestra como año/mes/día (de fábrica)

Opción [8] ON = La fecha se muestra como día /mes /año

### 3.3.8 Silenciado

SECCIÓN [004]: OPCIÓN [1]

Opción [1] OFF= Sonidos audibles (de fábrica)

Opción [1] ON = Silenciado

### 3.3.9 Tono en Retardo de Salida

SECCIÓN [004]: OPCIÓN [2]

Opción [2] OFF= Tono en Retardo de Salida deshabilitado

Opción [2] ON = Tono en Retardo de Salida habilitado (de fábrica)

### 3.3.10 Avisador en Cierre de Zona

SECCIÓN [004]: OPCIÓN [4]

Opción [4] OFF= Avisador en Cierre de Zona deshabilitado (de fábrica)

Opción [4] ON = Avisador en Cierre de Zona habilitado

### 3.3.11 Tono en Fallo

SECCIÓN [005]: OPCIONES [1] A [4]

Opción [1] OFF = Tono deshabilitado: Fallos del Sistema y Pérdida de Hora (de fábrica)

Opción [1] ON = Tono habilitado: Fallos del Sistema y Pérdida de Hora

Opción [2] OFF= Tono deshabilitado: Fallos del Comunicador (de fáb.)

Opción [2] ON = Tono habilitado: Fallos del Comunicador

Opción [3] OFF= Tono deshabilitado: Fallos de Módulo y de Bus (de fáb.)

Opción [3] ON = Tono habilitado: Fallos de Módulo y de Bus



Opción [4] OFF= Tono deshabilitado: todos los fallos de zona (de fábrica)  
Opción [4] ON = Tono habilitado: todos los Fallos de Zona

### 3.3.12 Sabotaje en Teclado Habilitado

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [5]

Opción [5] OFF= Antisabotaje en teclado está deshabilitado (de fábrica)  
Opción [5] ON = Antisabotaje en teclado está habilitado

### 3.3.13 Voltímetro de Combustión

- Desde el Modo Normal, pulsar y mantener la tecla [0].
- Ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR] (De fábrica: 000000).
- Pulsar [ACC].



El voltaje podría disminuir durante la prueba de batería de la central.

## 3.4 Opciones de la Salida Programable

### 3.4.1 Estado de la PGM

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [1]

Opción [1] OFF= PGM es Normalmente Abierta (de fábrica)  
Opción [1] ON = PGM es Normalmente Cerrada



La PGM puede suministrar 50mA a cualquier dispositivo conectado a ella.

### 3.4.2 Modo de Desactivación de PGM

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [2]

Opción [2] OFF= Se desactiva en Evento de Desactivación de PGM (de fábrica)  
Opción [2] ON = La PGM se desactiva de acuerdo al Tiempo de PGM

### 3.4.3 Base de Tiempo de PGM

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [3]

Opción [3] OFF= Tiempo Base de PGM es 1 segundo (de fábrica)  
Opción [3] ON = Tiempo Base de PGM es 1 minuto

### 3.4.4 Salto de PGM

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [4]

Cuando el salto de PGM está habilitado, la PGM en placa del teclado no tendrá en cuenta los Eventos de Activación de PGM (sección 3.4.6), los Eventos de Desactivación (sección 3.4.7), ni los Tiempos de PGM (sección 3.4.5). Permanece en su estado normal hasta que se deshabilite el Salto de PGM. Se puede usar esta opción para probar las conexiones de PGM.

Opción [4] OFF= Salto de PGM deshabilitado (de fábrica)  
Opción [4] ON = Salto de PGM habilitado

### 3.4.5 Tiempo de PGM

SECCIÓN [008]

El valor programado en la sección [008] representa el tiempo en el cual la PGM permanece en su estado opuesto después de haber sido activada. Para programar el tiempo, ingresar un valor decimal de 3 dígitos (000 a 255) en la sección [008]. De fábrica: 5 segundos.

### 3.4.6 Evento de Activación de PGM

SECCIONES [009] A [012]

Ingresar las secciones que correspondan al Grupo de Eventos, Grupo de Funciones, el # Inicio y el # Fin de la PGM y luego ingresar los datos requeridos.

	Grupo de Eventos	Grupo de Funciones	# de Inicio	# de Fin
PGM	[009]	[010]	[011]	[012]

### 3.4.7 Evento de Desactivación de PGM

SECCIONES [013] A [016]

Si la Opción de Desactivación de PGM es configurada para seguir el evento de Desactivación de PGM, la PGM regresa a su estado normal cuando ocurra el evento programado en las secciones [013] a [016].

Ingresar las secciones correspondientes al Grupo de Eventos, Grupo de Funciones, el # Inicio y el # Fin de la PGM y luego ingresar los datos requeridos.

	Grupo de Eventos	Grupo de Funciones	# de Inicio	# de Fin
PGM	[013]	[014]	[015]	[016]

## 3.5 Programación del EVO641R

### 3.5.1 Asignación de Partición

SECCIÓN [001]: OPCIONES [1] A [8]

Para asignar el teclado a una partición, habilitar la opción correspondiente a la partición deseada. Las particiones 1 a 8 están habilitadas de fábrica.

### 3.5.2 Mostrar Código de Acceso Ingresado

SECCIÓN [003]: OPCIÓN [1]

Opción [1] OFF= Los dígitos son reemplazados por un "\*" (de fábrica)  
Opción [1] ON= Se muestran los dígitos del Código de Acceso

### 3.5.3 Mostrar Tiempo de Retardo de Salida

SECCIÓN [003]: OPCIÓN [2]

Opción [2] OFF=No mostrar el tiempo de Retardo de Salida (de fábrica)  
Opción [2] ON=La pantalla LCD muestra el tiempo de Retardo de Salida

### 3.5.4 Mostrar Tiempo de Retardo de Entrada

SECCIÓN [003]: OPCIÓN [3]

Opción [3] OFF=No muestra el tiempo de Retardo de Entrada (de fábrica)  
Opción [3] ON=La pantalla LCD muestra el tiempo de Retardo de Entrada

### 3.5.5 Modo Confidencial

SECCIÓN [003]: OPCIONES [4] Y [5]

Sección [003]:  
Opción [4] OFF=Modo Normal (de fábrica)  
Opción [4] ON=Modo Confidencial

Opción [5] OFF=La pantalla LCD se activa al ingresarse un código de acceso (de fábrica)  
Opción [5] ON=La pantalla LCD se activa al pulsarse un botón

### 3.5.6 Tiempo de Modo Confidencial

SECCIÓN [007]

La sección [007] determina el tiempo sin actividad antes que el teclado ingrese al Modo Confidencial. El Tiempo de Modo Confidencial puede ser definido entre 005 seg. y 255 seg. De fábrica: 120 seg.

### 3.5.7 Opción de Pantalla de Hora

SECCIÓN [003]: OPCIÓN [8]

Opción [8] OFF = La fecha se muestra como año/mes/día (de fábrica)  
Opción [8] ON= La fecha se muestra como día/mes/año

### 3.5.8 Silenciado

SECCIÓN [004]: OPCIÓN [1]

Opción [1] OFF = Sonidos Audibles (de fábrica)  
Opción [1] ON=Silenciado

### 3.5.9 Tono en Retardo de Salida

SECCIÓN [004]: OPCIÓN [2]

Opción [2] OFF=Tono de Retardo de Salida deshabilitado  
Opción [2] ON=Tono de Retardo de Salida habilitado (de fábrica)

### 3.5.10 Avisador en Cierre de Zona

SECCIÓN [004]: OPCIÓN [4]

Opción [4] OFF=Avisador en Cierre de Zona deshabilitado (de fábrica)  
Opción [4] ON=Avisador en Cierre de Zona habilitado

### 3.5.11 Tono en Fallo

SECCIÓN [005]: OPCIONES [1] A [4]

Opción [1] OFF=Tono deshabilitado: Fallos del Sistema y Pérdida de Hora  
Opción [1] ON=Tono habilitado: Fallos del Sistema y Pérdida de Hora

Opción [2] OFF=Tono deshabilitado: Fallos del Comunicador  
Opción [2] ON=Tono habilitado: Fallos del Comunicador

Opción [3] OFF=Tono deshabilitado: Fallos de Módulo y de Combustible  
Opción [3] ON=Tono habilitado: Fallos de Módulo y de Combustible

Opción [4] OFF=Tono deshabilitado: todos los Fallos de Zona  
Opción [4] ON=Tono habilitado: todos los Fallos de Zona

### 3.5.12 Sabotaje en Teclado Habilitado

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [5]

Opción [5] OFF=Antisabotaje en teclado deshabilitado (de fábrica)  
Opción [5] ON=Antisabotaje del teclado habilitado

### 3.5.13 Formato de Hora

SECCIÓN [005]: OPCIÓN [7]

Opción [7] OFF= Se usa el formato de hora Internacional (de fábrica).  
Opción [7] OFF= Se usa el formato de hora de Estados Unidos.

### 3.5.14 Voltímetro de Combustible

- Desde el Modo Normal, pulsar y mantener la tecla [0].
- Ingresar el [CÓDIGO DE INSTALADOR] (de fábrica 000000).
- Pulsar [ACC].



El voltaje podría bajar durante la prueba de batería de la central.

## 3.6 Opciones de Control de Acceso

### 3.6.1 Asignación de Puertas a Particiones

SECCIÓN [002]: OPCIONES [1] A [8]

La puerta de Control de Acceso puede ser asignada a una o más particiones del sistema de alarma. Esto quiere decir que las acciones efectuadas con la Tarjeta de Control de Acceso son vinculadas directamente a la partición(es) asignada a dicha puerta.

Opción [1] ON =Puerta asignada a la Partición 1 (de fábrica)  
Opción [2] ON =Puerta asignada a la Partición 2  
Opción [3] ON =Puerta asignada a la Partición 3  
Opción [4] ON =Puerta asignada a la Partición 4  
Opción [5] ON =Puerta asignada a la Partición 5  
Opción [6] ON =Puerta asignada a la Partición 6  
Opción [7] ON =Puerta asignada a la Partición 7  
Opción [8] ON =Puerta asignada a la Partición 8  
OFF = Las Tarjetas de Control de Acceso no pueden armar y/o desarmar particiones desde la puerta del lector

### 3.6.2 Desbloquear en Solicitud de Salida (REX)

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [8]

Opción [8] OFF=Desbloqueo en REX deshabilitado (de fábrica)  
Opción [8] ON=Desbloqueo en REX habilitado

### 3.6.3 Periodo de Desbloqueo de Puerta

SECCIÓN [008]

Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 para determinar por cuántos segundos la puerta puede permanecer desbloqueada. *De fábrica = 5 seg.*

### 3.6.4 Extensión de Periodo de Desbloqueo de Puerta

SECCIÓN [009]

La Extensión del Periodo de Desbloqueo de Puerta es el tiempo añadido al Periodo de Desbloqueo de Puerta en la sección [008], lo cual deja la puerta desbloqueada por más tiempo. Esto otorga a quienes tienen esta función habilitada en sus Códigos de Acceso de Usuario un tiempo extra para entrar. Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 para determinar el número de segundos que se añaden al tiempo programado en la sección [008]. *De fábrica = 15 seg.*

### 3.6.5 Rebloqueo de Puerta

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [6]

Opción [6] OFF=Dispositivo de bloqueo se cierra de inmediato (de fábrica)  
Opción [6] ON=Dispositivo de bloqueo se cierra al cerrarse la puerta

### 3.6.6 Horario de Desbloqueo de Puerta

SECCIÓN [017]

Este horario determina las horas, días y festivos que la puerta permanece desbloqueada. Programar el Tiempo de Inicio y de Fin de acuerdo al formato de 24 hrs, al interior del mismo día. Usar la *Programación por Selección de Funciones* para definir las opciones que representen los Días.

Tabla 16: Horario de Desbloqueo de Puerta

Opción	Día	Opción	Día
[1]	Domingo (D)	[5]	Jueves (J)
[2]	Lunes (L)	[6]	Viernes (V)
[3]	Martes (M)	[7]	Sábado (S)
[4]	Miércoles (M)	[8]	Festivos (F)

### 3.6.7 Tarjeta Activa Horario de Desbloqueo de Puerta

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [1]

La Opción [1] OFF=El Horario se activa sin tarjeta  
Opción [1] ON= Tarjeta activa el Horario de Desbloqueo de Puerta (de fáb.)

### 3.6.8 Alarma en Acceso en Puerta Dejada Abierta

SECCIÓN [006]: OPCIÓN [2]

Tabla 17: Alarma en Acceso en Puerta Dejada Abierta

Sección

- [004] Opción [3] Prealarma en Puerta Abierta
- Opción [5] Alarma en Puerta Dejada Abierta
- Opción [6] Alarma en Puerta Dejada Abierta sigue
- [010] Intervalo de Puerta Dejada Abierta
- [011] Tiempo de Prealarma en Puerta Dejada Abierta
- [012] Tiempo de Tono para Alarma en Puerta Dejada Abierta

Opción [2] OFF=No se genera alarma en Puerta Dejada Abierta (de fábrica)  
Opción [2] ON=Alarma en Puerta Dejada Abierta habilitada

### 3.6.9 Intervalo de Puerta Abierta Antes de Alarma de Acceso

SECCIÓN [010]

Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 para determinar el número de segundos que la puerta permanece abierta antes que la Alarma de Acceso sea lanzada. *De fábrica = 60 seg.*

### 3.6.10 Prealarma en Puerta Dejada Abierta

SECCIÓN [004]: OPCIÓN [3]

Programar el tiempo de Prealarma en la sección [011].

Opción [3] OFF=Prealarma no será generada  
Opción [3] ON= Prealarma está habilitada (de fábrica)

### 3.6.11 Tiempo de Prealarma en Puerta Dejada Abierta

SECCIÓN [011]

Este tiempo lanza la Prealarma de Puerta Dejada Abierta antes del término del Intervalo de Puerta Dejada Abierta. Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 para determinar el número de segundos en los cuales el lector emite tonos antes que expire el Intervalo de Puerta Dejada Abierta. *De fábrica = 15 segundos.*

### 3.6.12 Confirmación de Alarma en Puerta Dejada Abierta

SECCIÓN [004]: OPCIONES [5] Y [6]

Opción [5] OFF=Alarma silenciosa en Puerta Dejada Abierta  
Opción [5] ON=Alarma audible en Puerta Dejada Abierta (de fábrica)

Si la opción [5] está habilitada:

Opción [6] OFF=Tono mientras ocurre la Alarma en Puerta Dejada Abierta (de fábrica)  
Opción [6] ON=Alarma en Puerta Dejada Abierta sigue Tiempo de Tono (sección [012])

### 3.6.13 Tiempo de Tono para Alarma en Puerta Dejada Abierta

#### SECCIÓN [012]

Ingresar cualquier valor entre 001 y 255 para determinar el número de segundos que la Alarma de Acceso emite tonos. *De fábrica = 5 segundos.*

### 3.6.14 Alarma de Acceso en Puerta Abierta Forzada

#### SECCIÓN [006]: OPCIÓN [3]

Cuando la Alarma de Puerta Abierta Forzada es deshabilitada, las siguientes secciones también están deshabilitadas:

Tabla 18: Alarma de Acceso en Puerta Abierta Forzada

#### Sección

<b>[004]</b>	Opción <b>[7]</b> Alarma en Puerta Abierta Forzada
	Opción <b>[8]</b> Alarma en Puerta Abierta Forzada sigue
<b>[013]</b>	Tiempo de Tono para Alarma de Puerta Abierta Forzada

Opción **[3]** OFF=Alarma en Puerta Abierta Forzada deshabilitada (de fá.)

Opción **[3]** ON=Alarma en Puerta Abierta Forzada habilitada

### 3.6.15 Confirmación de Puerta Abierta Forzada

#### SECCIÓN [004]: OPCIONES [7] Y [8]

Opción **[7]** OFF=Alarma silenciosa en Puerta Abierta Forzada

Opción **[7]** ON=Alarma audible en Puerta Abierta Forzada (de fábrica)

Si la opción **[7]** está habilitada:

Opción **[8]** OFF=Emite tono mientras ocurre la Alarma en Puerta Abierta Forzada (de fábrica)

Opción **[8]** ON=Alarma en Puerta Abierta Forzada sigue el Tiempo de Tono. (sección [013])

### 3.6.16 Tiempo de Tono para Alarma de Puerta Abierta Forzada

#### SECCIÓN [013]

Ingresar un valor entre 001 y 255 para determinar el número de segundos que la Alarma de Puerta Abierta Forzada emite tonos. *De fábrica = 5 seg.*

### 3.6.17 Ingreso de NIP en Teclado

#### SECCIÓN [006]: OPCIÓN [4]

Si la opción *Acceso con Tarjeta y Código* está habilitada en la central EVO, los usuarios deben presentar la tarjeta de control de acceso y luego ingresar su NIP en el teclado EVO641R para obtener el acceso. La opción de Ingreso de NIP en Teclado no puede ser Habilitada (ON) mediante el teclado y siempre esta deshabilitada (OFF).

## 4.1 Programación del DGP2-648BL

### 4.1.1 Pantalla de Particiones

#### Sección [001] a [008]

El teclado LED puede ser programado para que muestre hasta cuatro particiones. Las secciones **[001]** a **[008]** corresponden a las particiones 1 a 8. Los números LED A1 a A4 son los valores asignados 001 a 004 (Figura 29). Para asignar un número a una partición, designar un número de sección de **[001]** a **[008]** y asignarle un valor entre 001 y 004 el cual representa los números LED A1 a A4 respectivamente.

Figura 28: Vista General del Teclado

#### Luces de Partición: (A1, A2, A3 y A4)

ON = Partición armada  
Apagada = Partición desarmada  
Parpadeo = Alarma en partición

Luces de Partición: (Acceso, En Casa, Forzado, Mem, Fallo y Prg.)  
Las luces se iluminan de acuerdo al estado del sistema.

#### Luces Numéricas: (Zonas)

ON = Abierta / traspasada  
OFF = OK  
Parpadeo = Sabotaje/circuito fuego  
Luz de "CA":  
ON = Alimentación CA  
Apagada = Fallo de Alimentación  
Luz de "Estado":

Si verde:

Encendida = Todas zonas cerradas

Apagada = Zona(s) abierta

Parpadeo = En Retardo de Salida

Si roja:

Encendida = Todas particiones armadas

Apagada = Partición desarmada

Parpadeo = Alarma en partición

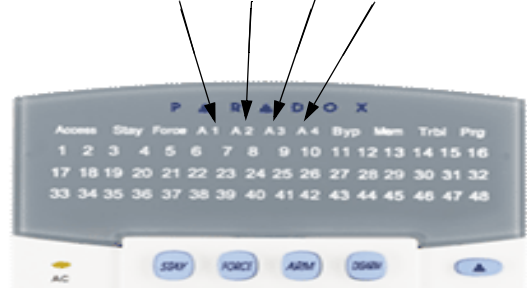
**[ENTRAR]** Guarda los datos actuales y sale del menú en curso.

**[BORRAR]** Borra los datos ingresados o regresa al paso anterior.

El teclado muestra el estado de todas sus particiones asignadas.

Figura 29: Pantalla LED de Particiones

Valor: 001 002 003 004



No asignar el mismo número a más de una sección. Por ejemplo, no se puede asignar el valor 002 a las secciones **[003]** y **[004]**. El tono de rechazo se escucha para recordar que el número seleccionado ya fue asignado a otra sección.

### 4.1.2 Pantalla de Zonas

#### Sección [101] a [196]

El teclado puede ser programado para mostrar hasta 48 zonas. Las secciones **[101]** a **[196]** corresponden a las zonas 1 a 96. Estas zonas se muestran vía los números LED 1 a 48 y se les asigna valores de 001 a 048.



No asignar más de un número LED a una zona. Por ejemplo, no se puede asignar el número LED 33 a las zonas 21 y 28. Un tono de rechazo recuerda que el número LED seleccionado ya fue asignado a otra sección.



Cada vez que se pulsa la tecla **[BORRAR]** es pulsada se regresa al paso anterior, a menos que se esté ingresando datos en cuyo caso se borra el último dato entrado.

### 4.1.3 Reinicialización de Secciones

#### Sección [040]

Esta sección devuelve las secciones de pantalla de zonas **[101]** a **[196]** a los valores de fábrica. Ingresar **[040]** para efectuar la reinicialización.

### 4.1.4 Modo Confidencial

#### Sección [009] Opción [1]

En el Modo Confidencial todas las luces LED se apagan hasta que se pulsa un botón o se ingresa un código de acceso.

Opción **[1]** OFF = Deshabilitada (de fábrica).

Opción **[1]** ON = Habilitada.

#### 4.1.5 Salida del Modo Confidencial

Sección [009] Opción [2]

Opción [2] ON = Salir del Modo Confidencial ingresando código de acceso.  
Opción [2] OFF = Salir del Modo Confidencial al pulsar un botón (de fáb.).



La opción [2] debe ser definida como ON en los sistemas UL.  
La opción [2] sólo funciona si la opción [1] está habilitada.

#### 4.1.6 Tiempo de Modo Confidencial

Sección [012]

La Sección [012] determina el tiempo sin actividad antes que el teclado ingrese al Modo Confidencial. El Tiempo de Modo Confidencial puede ser definido entre 005 seg. y 255 seg. *De fábrica: 120 segundos*

#### 4.1.7 Silenciado

Sección [009] Opción [3]

Opción [3] OFF = Sonidos Audibles (de fábrica)  
Opción [3] ON = Silenciado.

#### 4.1.8 Tono en Retardo de Salida

Sección [009] Opción [4]

Opción [4] OFF = Tono de Retardo de Salida deshabilitado  
Opción [4] ON = Tono de Retardo de Salida habilitado (de fábrica).

#### 4.1.9 Avisador en Cierre de Zona

Sección [009] Opción [5]

Opción [5] OFF = Avisador en Cierre de Zona deshabilitado (de fábrica).  
Opción [5] ON = Avisador en Cierre de Zona habilitado.

#### 4.1.10 Tono en Fallo

Sección [010] Opciones [1] a [4]

Fallos del Sistema / Pérdida de Hora

Opción [1] OFF = Deshabilitada (de fábrica).  
Opción [1] ON = Habilitada.

Fallos del Comunicador

Opción [2] OFF = Deshabilitada (de fábrica).  
Opción [2] ON = Habilitada.

Fallos de Módulo / Combustible

Opción [3] OFF = Deshabilitada (de fábrica).  
Opción [3] ON = Habilitada.

Fallos de Zona

Opción [4] OFF = Deshabilitada (de fábrica).  
Opción [4] ON = Habilitada.

#### 4.1.11 Antisabotaje en Teclado Habilitado

Sección [011] Opción [5]

Opción [5] OFF = Antisabotaje en teclado deshabilitado (de fábrica).  
Opción [5] ON = Antisabotaje del teclado habilitado.

### 4.2 Opciones de Salida Programable

#### 4.2.1 Estado de la PGM

Sección [011] Opción [1]

El límite de la PGM es de 50mA.

Opción [5] OFF = PGM Normalmente Abierta (de fábrica).  
Opción [5] ON = PGM Normalmente Cerrada.

#### 4.2.2 Evento de Activación de PGM

Sección [014] a [017]

Entre las secciones que correspondan al **GRUPO DE EVENTOS**, **GRUPO DE FUNCIONES**, el # INICIO y el # FIN de la PGM e ingrese los datos requeridos.

	Grupo de eventos	Grupo de funciones	# de Inicio	# de Fin
PGM	[014]	[015]	[016]	[017]

#### 4.2.3 Evento de Desactivación de PGM

Sección [018] a [021]

Si la Opción de Desactivación de PGM es configurada para seguir el Evento de Desactivación de PGM, la PGM regresa a su estado normal cuando ocurra el evento programado en las secciones [018] a [021]. Entre las secciones que correspondan al **GRUPO DE EVENTOS**, **GRUPO DE FUNCIONES**, el # INICIO y el # FIN de la PGM e ingrese los datos requeridos.

	Grupo de eventos	Grupo de funciones	# de Inicio	# de Fin
PGM	[018]	[019]	[020]	[021]

#### 4.2.4 Modo de Desactivación de PGM

Sección [011] Opción [2]

Opción [2] OFF = Desactivación de acuerdo al Evento de Desactivación de PGM (de fábrica).

Opción [2] ON = PGM se desactivará de acuerdo al Tiempo de PGM.

#### 4.2.5 Base de Tiempo de PGM

Sección [011] Opción [3]

Opción [3] OFF = Base de Tiempo de PGM es 1 segundo (de fábrica).

Opción [3] ON = Base de Tiempo de PGM es 1 minuto.

#### 4.2.6 Tiempo de PGM

Sección [013]

Para programar el tiempo, ingresar un valor decimal de 3 dígitos ( 001 a 255) en la sección [013].

#### 4.2.7 Prueba de PGM

Sección [030]

Esta sección es usada para iniciar una prueba de PGM, la cual activa la PGM por 8 segundos. Ingresar la sección [030] para activar la prueba.

# Índice

## A

Acceso Autorizado .....	36
Acceso con Código .....	37
Acceso Negado .....	36
Activar Tarjeta .....	35
Actualización Local del Firmware .....	38
Ademco Contact ID .....	24
Ademco Express .....	24
Ademco lento .....	24
Alarma	
<i>Antirrobo</i> .....	36
<i>Antirrobo en Puerta Dejada Abierta</i> .....	37
<i>Antirrobo en Puerta Forzada</i> .....	37
<i>de Acceso</i> .....	36
<i>En Puerta Dejada Abierta</i> .....	37
<i>En Puerta Forzada</i> .....	37
<i>Incendio</i> .....	20
Alarma Audible .....	20
<i>Constante</i> .....	12
<i>Pulsada</i> .....	12
<i>Tiempo de Corte de Sirena</i> .....	19
Alarma Silenciosa .....	12, 20
Alimentación Auxiliar .....	2
<i>Cálculo de los requisitos de la alimentación</i> .....	4
<i>Conexiones de Fuente de Alimentación</i> .....	5
<i>Límites de Alimentación</i> .....	4
Alimentación CA .....	2
Ambientes con Ruido .....	6
Añadir Ventanas de Tolerancia a Horarios .....	35
Anulación de Zonas .....	11
Armado con Tarjeta de Acceso	
<i>Saltar Retardo Salida</i> .....	37
Armado Forzado Automático al Armar En Casa .....	17
Armado Sigue Partición .....	16
Asignación de Horarios .....	35
Asignación de llaves a particiones .....	15
Asignación de Particiones de la Central .....	31
Asignación de Puertas .....	36
Asignación de Tarjeta de Acceso .....	35
Asignación del Nivel de Acceso .....	35
Autoarmado	
<i>Programado</i> .....	16
<i>Tiempo</i> .....	16

## B

Batería .....	2
<i>Prueba de Batería</i> .....	2
Bloqueo .....	17
Bloqueo del Instalador .....	30
Bloqueo del Teclado .....	17
Bus, Conexión en Ambientes con Ruido .....	6
Bus, Velocidad .....	30
Busca Contact ID .....	24

## C

Cambiar a Armado En Casa .....	17
Cambiar a Marcado por Impulsos .....	27
Campana	

<i>Salida de Campana /Sirena Durante Alarma de Incendio</i> .....	11
<i>Sirena /Campana, Salida de</i> .....	2
Cancelar Comunicación .....	31
Caracteres Especiales .....	32
Característica de Acciones Múltiples .....	32
Característica de Control de Acceso .....	35
Característica de Retornar Llamada .....	38
Característica de Shabbat .....	31
Carga de Corriente de Batería .....	30
Circuitos de Fuego .....	7
Coacción .....	35
Código de Reporte, Repetición a Buscapersonas .....	25
Código identificador. Ver Identificador de la Central .....	38
Código Sigue Horario .....	35
Códigos	
<i>Códigos de Fallos del Sistema</i> .....	23
<i>Códigos de Restauración de Fallo del Sistema</i> .....	23
<i>Códigos Especiales de Reporte de Alarma</i> .....	22
<i>Códigos Especiales de Reporte de Armado</i> .....	22
<i>Códigos Especiales de Reporte Desarmado</i> .....	22
<i>de Acceso</i> .....	34
<i>de Instalador</i> .....	34
<i>Maestro del Sistema</i> .....	34
Conexión del Bus en Ambientes con Ruido .....	6
Conexiones	
<i>Alimentación</i> .....	2
<i>Conexiones de Llave</i> .....	2
<i>de Bus</i> .....	6
<i>de Línea Telefónica</i> .....	7
<i>de Zona Doble</i> .....	6
<i>de Zona en Teclado</i> .....	5
<i>de Zona Simple</i> .....	5
<i>Fuente de Alimentación</i> .....	5
Contador de Timbres .....	38
Contraseña de PC .....	38

## D

Desactivación Automática de Fallo .....	32
Desactivación Automática de Zona .....	11
Detección de Línea Ocupada .....	27
Diagrama de la Placa de Circuito Impreso .....	3
Difusión .....	31
Difusión de Identificadores .....	31
Difusión de Módulos .....	8, 31
Dirección de Llamada .....	25

## E

Ejemplos de Conexión de Línea Telefónica .....	7
Estado Inicial de PGM .....	29
Etiquetas	
<i>de Partición</i> .....	32
<i>de Puerta</i> .....	32
<i>de Zona</i> .....	32
<i>del Sistema</i> .....	32
Evento de Restauración de Puerta Abierta Forzada .....	37
Extensión de Código de Acceso .....	34

## F

Fallo de Sin Cierre, Tiempo .....	26
-----------------------------------	----

Fin del Retardo de Salida .....	17	Marcado por Impulsos .....	27
Formato de Reporte a Buscapersonas .....	24	Máximo de Entradas de Anulación .....	18
Formatos de Impulso Estándar .....	24	Máximo de Intentos de Marcado .....	25
Formatos de pulso. Ver Formatos de Impulso Estándar		Memoria de Eventos	
Formatos de reporte .....	24	<i>Registrar "Restauración de Puerta Dejada Abierta"</i>	
Función .....	15	<i>en Memoria de Eventos .....</i>	37
<b>G</b>		<i>Registrar "Restauración de Puerta Forzada Abierta"</i>	
Grupo de Eventos .....	29	<i>en Memoria de Eventos .....</i>	37
Grupo de Funciones .....	29	<i>Registrar "Solicitud de Salida" en Memoria de Eventos .....</i>	37
<b>H</b>		Menú de Acceso del Usuario .....	35
Habilitar el Control de Acceso .....	36	Modo de Acceso a Puerta .....	37
Habilitar Reporte .....	22	Modo de Ahorro de Energía .....	32
Hora y Fecha del Sistema .....	31	Modo de Prueba del Instalador .....	31
Horario de Ahorro de Luz Diurna .....	30	Modo de Puerta de Acceso "O" .....	37
Horario de Sin Movimiento .....	16	Modo de Puerta de Acceso "Y" .....	37
Horario Primario .....	36	MTR .....	7
Horarios .....	36	<b>N</b>	
Horarios Vinculados. Ver Horarios de Respaldo		Numeración de los Teclados .....	13
<b>I</b>		Número de Abonado .....	24
Identificadores de Usuario. Ver Códigos de Acceso		Número de Fin .....	29
Impedir Armado en		Número de Inicio .....	29
<i>Antisabotaje .....</i>	16	Número de Teléfono de PC .....	38
<i>Fallo de Batería .....</i>	16	Números de Entrada	
<i>Fallo de CA .....</i>	16	<i>Numeración de Llaves .....</i>	15
<i>Fallo de Sirena o de Alimentación Auxiliar .....</i>	16	<b>O</b>	
<i>Fallo de SLT .....</i>	16	Opción de Marcado Alternado .....	25
<i>Fallos de Módulo .....</i>	16	Opciones de Anulación de Sabotaje .....	20
<i>Pérdida de Supervisión .....</i>	16	Opciones de Anulación de Supervisión .....	19
<i>Puerta .....</i>	37	Opciones de Pánico .....	20
Impedir Desarmado en Puerta .....	37	Opciones de Reporte de Desarmado .....	26
Instalación de ESL CleanMeTM .....	7	Opciones de Reporte de Restauración de Zona .....	26
Instalación, procedimiento .....	2	Opciones de Respuesta de la Central .....	38
Instalador, Teclas de Función .....	31	Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico .....	19
Instrucciones de Instalación de Teclado .....	44	Opciones del Autoarmado .....	17
<b>L</b>		<b>P</b>	
Lector .....	36	Pantalla de "Anulación" Si Armado .....	18
Límite de Desactivación Automática de Zona .....	11	Pantalla LCD	
Lista de Códigos de Reporte Automáticos .....	40	<i>Característica de Shabbat .....</i>	31
Lista de Códigos de Reporte Contact ID .....	42	Particiones .....	31
Llamar a WinLoad .....	31	Pérdida de Hora	
Llave		<i>Acceso durante Pérdida de Hora .....</i>	37
<i>Asignación de Partición .....</i>	15	Período de Desbloqueo Extendido .....	35
<i>Conexiones .....</i>	2	Periodo de Reporte de Prueba Automática .....	25
<i>Definiciones .....</i>	15	PGM	
<i>Desarmado En Casa /Instantáneo .....</i>	15	<i>Evento de Activación de PGM .....</i>	29
<i>Deshabilitado .....</i>	15	<i>Evento de Desactivación de PGM .....</i>	29
<i>Mantenida .....</i>	15	<i>Opción de Desactivación de PGM .....</i>	29
<i>Momentánea .....</i>	15	<i>Selección de Base de Tiempo de PGM .....</i>	29
<i>Numeración de Llaves .....</i>	15	<i>Tiempos de Retardo de PGM .....</i>	29
<i>Opciones .....</i>	15	Pitido de Sirena .....	18
<i>Sólo Arma .....</i>	15	Polo a Tierra .....	2
Llave de Memoria Digiplex. Ver Llave de Memoria Paradox		Postergar Autoarmado .....	16
Llave de Memoria Paradox .....	8	Procedimiento de Instalación .....	2
Localizar Módulo .....	31	Programación .....	8
<b>M</b>		<i>de Códigos de Reporte Automáticos .....</i>	26
Maestro .....	35	<i>de Días Festivos .....</i>	36
		<i>de Etiquetas .....</i>	32
		<i>de Horario de Ahorro de Luz Diurna .....</i>	30

Módulos .....	31
Programación de Zonas .....	9
Programación Decimal .....	8
Programación Hexadecimal .....	8
Programación por Selección de Funciones .....	8
Programación de Mensajes. Ver Programación de Etiquetas	
Programación por Selección de Funciones .....	8
Puerta Dejada Abierta .....	36
Puerta Forzada .....	36
Puertas	
Acceso Durante Pérdida de Hora .....	37
Alarma Antirrobo en Puerta Dejada Abierta .....	37
Alarma Antirrobo en Puerta Forzada .....	37
Asignación de un Teclado a una Puerta .....	36
<b>R</b>	
Registro de Eventos de Control de Acceso .....	37
Registro de eventos REX .....	37
Reinicialización	
Hardware .....	30
Módulo .....	31
Software .....	30
Reinicialización del Hardware .....	30
Reinicio de Alarma .....	19
Repetición de Transmisión de Código de Reporte a Buscapersonas ..	25
Reporte de Armado /Desarmado .....	23
Reporte de Prueba .....	31
Reportes de prueba .....	25
Reset de Módulo .....	31
Responder a WinLoad .....	31
Retardo de Cierre Reciente .....	25
Retardo de Reinicio .....	19
Retardo de Reporte de Fallo de Alimentación CA .....	25
Retardo de Reporte de Restauración de Fallo de Alimentación .....	25
Retardo de Salida .....	17
Retardo de Salida anulado al Armar a Distancia .....	17
Retardo de Salida en Armado Especial .....	17
Retardo de Salto de Contestador Automático .....	38
Retardo de Tono de Marcado .....	27
Retardo de Transmisión de Alarma .....	12
Retardo de Transmisión de Alarma. Ver Retardo de Transmisión de Alarma	
Retardo de Zona Inteligente .....	12
Retardo Entre Intentos de Marcado .....	25
Retimbrado .....	18
<b>S</b>	
Salida de Campana /Sirena .....	19
Salidas Programables .....	2
Como un detector de humo de 2 cables .....	7
Como un detector de humo de 4 cables .....	7
Conexiones .....	2
Relé .....	2, 29
Saltar Retardo de Salida En Armado Con Tarjeta .....	37
Sescoa .....	24
SIA FSK .....	24
Siempre Armar Forzado .....	17
Silent Knight rápido .....	24
Sin Corte de Sirena en Alarma de Incendio .....	19
Sin Pantalla de Fallo de CA .....	32
Sin Retardo de Salida en Armado a Distancia .....	17
Sirena en Fallo de Comunicación .....	27

Sirenas .....	2
Solicitud de Salida .....	36
Sólo Reporte .....	12
Supervisión de Línea Telefónica (SLT) .....	27
<b>T</b>	
Tarjeta de Acceso .....	36
Tarjeta para Desbloquear y Código para Desarmar .....	35
Tarjeta puede Desarmar .....	35
Tarjeta Válida .....	36
Tarjeta y Código de Acceso .....	37
Teclas de Acceso Rápido .....	17
Teclas de Función del Instalador .....	31
Teclas Especiales para el Número de Teléfono .....	24
Términos del Control de Acceso .....	36
Tiempo de Código de Policía .....	19
Tiempo de Fallo de Sin Cierre .....	26
Tiempo de Fallo de SLT .....	27
Tiempo de Retardo de Entrada .....	10
Tiempo del Retardo de Transmisión de Alarma .....	12
Tiempos de Retardo de Entrada .....	10
Tierra .....	2
Tipos de Alarma .....	12
Tono en Teclado en Reporte Correcto de Armado /Desarmado .....	27
Transformador .....	2
Transmisión a Puerto Serie de Estado de Zona .....	30
Transmisión Automática de Memoria de Eventos .....	38
Transmisión de Estado de Zona a Puerto Serie .....	30
Transmisión de Estado de Zona en Puerto Serie .....	30
Transmisión de Número de Abonado .....	24
Transmisión de Prueba Horaria .....	25
Transmisión de Prueba Horaria y por Tiempo .....	25
Transmisión de Prueba por Tiempo en Armado /Desarmado .....	25
<b>U</b>	
Ubicación y Montaje .....	2
<b>V</b>	
Valor de Impulsos .....	27
Velocidad de Bus .....	30
Velocidad de Entrada .....	12
Velocidad de Puerto Serie (Baudios) .....	30
Ventana de Tolerancia .....	24
Ventana de Tolerancia en Horario de Armado /Desarmado .....	24
Verificación de Módulos .....	31
Verificación Rápida de Módulos .....	31
<b>W</b>	
WinLoad .....	8, 38
Cancelar Comunicación .....	31
Llamar a WinLoad .....	31, 38
Responder a WinLoad .....	31, 38
<b>Z</b>	
Zona de Seguimiento cambia a Retardo de Entrada 2 .....	17
Zonas	
Alarma Audible Constante .....	12
Alarma Audible Pulsada .....	12
Alarma Silenciosa .....	12
Antirrobo de 24hrs .....	10

<i>Anular</i> .....	11
<i>Asignación de Partición</i> .....	11
<i>Avisador 24Hr</i> .....	10
<i>con Avisador</i> .....	10
<i>Conexiones</i> .....	5
<i>de agua de 24Hr</i> .....	11
<i>de Atraco de 24hrs</i> .....	10
<i>de calor de 24Hr</i> .....	11
<i>de frío de 24hrs</i> .....	11
<i>de Fuego Estándar de 24Hrs.</i> .....	11
<i>de Fuego Retardado de 24hrs</i> .....	11
<i>de Gas de 24hrs</i> .....	11
<i>Definición</i> .....	10
<i>Deshabilitado</i> .....	10
<i>Doblado de Zona (ZTA)</i> .....	10
<i>En Casa</i> .....	11
<i>Forzada</i> .....	11
<i>Instantánea</i> .....	10
<i>Inteligente (Intelizona)</i> .....	12
<i>Opciones de Zona</i> .....	11
<i>Retardo de Transmisión de Alarma</i> .....	12
<i>RFL</i> .....	13
<i>Sólo genera un reporte</i> .....	12

Zonas Ausentes. Ver Zonas Forzadas



# Avisos

## Avisos de FCC

### INFORMACIÓN IMPORTANTE

Este equipo cumple con la Parte 68 de los reglamentos de FCC sub apartados D y CS-03. Al interior de la cubierta de este equipo hay una etiqueta que contiene, entre otras informaciones, el número de registro FCC de este equipo.

### notificación a la compañía de teléfonos

Si es solicitado, el usuario debe notificar a la compañía de teléfonos cuál es la línea telefónica que será usada para la conexión, y proveer el número de registro FCC y el número de equivalencia de la campanilla (ringer) del circuito protección.

**NÚMERO DE REGISTRO FCC:** 5A7CAN-22633 - AL - E  
**NÚMERO EQUIVALENCIA RINGER:** 0.1B (EE.UU. Y CANADÁ)  
**USOC JACK:** RJ31X (EE.UU.), CA31A (CANADÁ)

### REQUISITOS DE LA CONEXIÓN TELEFÓNICA

A excepción de las campanillas (ringers), todas las conexiones a la red telefónica deben ser efectuadas mediante enchufes estándar y clavijas suministradas por la compañía de teléfonos, o equivalentes, de manera que faciliten una fácil y pronta desconexión del equipo terminal. Las clavijas estándar deben ser dispuestas de manera que, si el enchufe conectado a ellas es quitado, no debe ocurrir interferencia con la operación del equipo en los locales del usuario, quien permanece conectado a la red telefónica.

### INCIDENCIA DE DAÑOS

En caso que el circuito terminal de protección del equipo cause daños a la red telefónica, la compañía de teléfonos debe, de ser posible, notificar al usuario que la desconexión temporal del servicio podría ser necesaria; sin embargo, si no es posible prevenirlo, la compañía de teléfono podría interrumpir el servicio si esta acción es considerada razonable en las circunstancias. En caso de una interrupción temporal, la compañía de teléfonos debe notificar prontamente al usuario quien tendrá la oportunidad de corregir la situación.

### cambios en el equipo o servicios de la compañía de teléfonos

La compañía de teléfonos podría efectuar cambios en sus servicios de comunicación, operaciones, equipos o procedimientos, de acuerdo a necesidades razonables y apropiadas a su negocio. Si alguno de estos cambios causara que el equipo terminal del usuario sea incompatible con las instalaciones de la compañía de teléfonos, ésta debe informar al usuario con tiempo adecuado para que pueda efectuar las modificaciones necesarias y mantener un servicio sin interrupciones.

### GENERAL

Este equipo no debe ser usado con teléfonos tragamonedas. La conexión a líneas telefónicas compartidas está sujeta a las tarifas del estado.

### Número de equivalencia de Campanilla (REN)

El REN es útil para determinar la cantidad de dispositivos que pueden ser conectados a la línea telefónica y aún hacerlos timbrar cuando entre una llamada. En la mayoría de las áreas, pero no en todas, la suma REN de todos los dispositivos conectados a una línea no debe exceder cinco (5). Para estar seguro del número de dispositivos que se pueden conectar a una línea, comuníquese con la compañía de teléfonos local.

### Servicio de Mantenimiento del Equipo

Si ocurren problemas con el equipo telefónico, contactar con el servicio indicado más bajo para información acerca de como obtener mantenimiento o reparación. La compañía de teléfonos podría solicitar al usuario desconectar su equipo de la red hasta que se corrija el problema o hasta que el usuario esté seguro que el equipo funciona normalmente.

### APARTADO 15 DE FCC, AVISOS: INFORMACIÓN PARA EL USUARIO

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, según las especificaciones de la Parte 15 de los reglamentos de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proveer una razonable protección contra los riesgos de interferencia en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede irradiar radiofrecuencias, y, si no es instalado y usado según las instrucciones, puede causar severa interferencia en las comunicaciones vía radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencias en otro equipo esporádicamente, se sugiere que el usuario trate de corregir la interferencia por medio de una o más de las siguientes medidas: (1) reorientar o relocalizar la antena de recepción; (2) aumentar la distancia entre el equipo y el receptor; (3) conectar el equipo a una toma de corriente o circuito que no sea utilizado por el receptor, o (4) consultar con su distribuidor o un técnico experimentado de radio / Tv.

### AVISO:

Todo cambio o modificación que no haya sido claramente aprobado por PARADOX SECURITY SYSTEMS puede anular la autorización del usuario para operar este equipo.

## Avisos de UL y ULC

### NOTAS DE INSTALACIÓN UL Y C-UL

La central (EVO) y el teclado LCD (EVO641) están homologados UL de acuerdo con el estándar UL1023 (Robos Residenciales - Unidades de Sistemas de Alarma), estándar UL985 (Unidades de Aviso de Fuego Residenciales), estándar UL1635 (Unidades de Sistemas Comunicación Digitales de Alarma), estándar UL609 (Sistemas y Unidades Locales de Alarma), estándar UL365 (Sistemas y Unidades de Alarma Antirrobo Conectadas a Central de Policía) y estándares UL1610 (Unidades de Alarma Antirrobo de Central Receptora). Este equipo puede ser programado con características y puede ser conectado a módulos que no han sido homologados para usarse con instalaciones UL. Para permanecer en el marco de estos estándares, el instalador debe seguir las siguientes instrucciones al configurar el sistema:

- Todos los componentes del sistema deben ser homologados por UL para la aplicación deseada.
- Si se piensa usar el sistema para la detección de "Incendios", El instalador debe consultar el Estándar #72 de la NFPA, Capítulo 2. Además, una vez la instalación completada, la autoridad local de protección contra incendios debe ser informada de la instalación.
- Este equipo debe ser revisado por personal técnico calificado una vez cada tres años.
- Todos los teclados deben usar un interruptor antisabotaje.
- El tiempo máximo permitido de retardo de entrada es de 45 segundos.
- El tiempo máximo permitido de retardo de salida es de 60 segundos.
- El tiempo mínimo de corte de sirena es de 4 minutos.
- Las siguientes características no cumplen con los requisitos UL: Memoria de Anulación, Shabbat, Desactivación Automática de Fallo, y Sin Pantalla de Fallo de CA.
- No conectar el dispositivo de indicación primario a un relé. El instalador debe usar la salida de sirena.
- Todos los módulos instalados en el sistema deben estar homologados UL de acuerdo a los estándares indicados aquí arriba.
- La caja metálica debe estar conectada a tierra con la tubería de agua fría.

Para mayores detalles respecto a la información de aquí arriba, consultar los estándares de UL y/o el Estándar de Underwriters Laboratories Inc. para seguridad en *Installation and Classification of Burglar and Holdup Alarm Systems* (Instalación y Clasificación de Sistemas de Alarma Antirrobo y Atraco).

### Recomendado:

- Resistencia RFL parte #2011002000
- Transformadores: (A) ATC Frost #FTC3716 16.5Vca, 37VA; (B) ATC Frost #FPS4016 16.5Vca, 40VA; (C) Basler Electronics modelo #BE156240CAA 16.5Vca (50/60Hz), 20VA ó 40VA.
- En sistemas homologados CSA, usar el modelo de transformador de Basler Electronics #BE116240AAA.
- Batería de respaldo recargable de plomo ácido o gel de 12Vcc 7Ah (recomendado: YUASA modelo #NP7-12) para uso residencial. Batería de 7Ah para cumplir con los requisitos de incendio.

Todas las salidas son de Clase 2 o de energía limitada, con la excepción del terminal de batería. Los circuitos de alarma de fuego Clase 2 y de energía-limitada deben instalarse usando cables CL3, CL3R, CL3P o sustitutos permitidos por el código eléctrico nacional, ANSI/NFPA 70.

La unidad de control y los teclados son concebidos para ser programados como sigue:

#### **Sistema Residencial de Detección de Incendios (EE.UU. y Canadá)**

- Por lo menos un teclado modelo EVO641 debe ser usado con el sistema.
- Un relé de supervisión de fin de línea de Paradox modelo MR3-UL. El relé está diseñado para supervisar el circuito de alimentación del detector de humo.
- Para esta aplicación, se requiere un dispositivo sonoro homologado con una tensión de funcionamiento entre 11.4Vcc y 12.5Vcc y con un mínimo de 85db. Por ejemplo, el modelo Wheelock 46T-12 es compatible. El tiempo de corte de sirena debe ser programado con un mínimo de 4 minutos (5 minutos en Canadá).
- El circuito inicial de la alarma de fuego debe emplear el modelo homologado de resistencia de fin de línea 2011002000-PRT.
- En los sistemas canadienses, no se debe emplear el tornillo de seguridad para el transformador homologado de Clase 2.

#### **Unidad de Sistema de Alarma Antirrobo Residencial de Clase A (EE.UU. y Canadá)**

- Por lo menos un dispositivo sonoro homologado con una tensión de 11.4Vcc a 12.5Vcc y con un mínimo de 85db. Por ejemplo, el modelo Wheelock 46T-12 es compatible.
- Por lo menos un teclado modelo EVO641 debe ser usado.
- Todos los circuitos iniciadores deben ser programados e instalados como fin de línea supervisado.
- Los dispositivos iniciadores de alarma antirrobo deben tener una tensión de funcionamiento entre 11.4Vcc y 12.5Vcc.
- El tiempo de corte de sirena debe ser programado con un mínimo de 4 minutos.
- El tiempo máximo de retardo de entrada no debe exceder 60 segundos. El tiempo máximo de retardo de salida no debe exceder 45 segundos.
- En los sistemas canadienses, no se debe emplear el tornillo de seguridad para el transformador homologado de Clase 2.

#### **Central Receptora de Clase B (Nivel 0)**

Similar a la unidad de sistema de alarma Antirrobo Residencial de Clase A, excepto:

- La característica de retimbrado debe estar habilitada (sección [3037] opción [5]; page 27).
- Se debe emplear el modelo de Sirena y de Caja de Sirena AB12M, manufacturado por ADEMCO. El tiempo de corte de sirena debe ser programado con un mínimo de 15 minutos (30 minutos en Canadá).
- El Reporte de Prueba Automática debe ser programado para enviar una transmisión de prueba a la central receptora una vez cada 24 horas (sección [3037] opciones [3] y [4] en la page 25 y sección [3041] en la page 25).
- Las aperturas y los cierres deben ser reportados a la central receptora. Los Códigos de Reporte deben estar habilitados.
- Se debe emplear la caja modelo 278-0000-035 resistente a los ataques.

#### **Central Receptora de Clase C (Nivel 0)**

Similar a la Central Receptora de Clase B con la diferencia que la caja de Timbre de Clase A no debe ser empleada.

#### **Unidades de Alarma Locales de Clase A (Nivel 0)**

Similar a la Central Receptora de Clase B excepto:

- La prueba de sirena debe estar habilitada.

#### **Conexión de Estación de Policía con Línea de Seguridad Básica (Nivel 0)**

Similar a la Central Receptora de Clase B excepto:

- Las aperturas y los cierres no deberían ser reportados a la central receptora.

#### **Sistema de Control de Acceso**

- Por lo menos un teclado modelo EVO641R debe ser usado con el sistema.
- El modelo de lector compatible DGP-R915 debe ser empleado con el teclado.

#### **Control de la Instalación Protegida**

Para poder tener un sistema certificado UL, el área protegida debe estar bajo la responsabilidad de un propietario y administrador (p.ej. un negocio bajo un solo nombre). Puede tratarse de un grupo de edificios unidos o no, con direcciones diferentes pero bajo la responsabilidad de alguien con un interés mutuo. La persona de interés mutuo no es la compañía que instala la alarma.

#### **Ubicación de la Sirena**

El dispositivo sonoro de alarma (sirena) debe ubicarse donde pueda ser escuchado por el responsable(s) del mantenimiento del sistema durante el ciclo cotidiano de armado.

#### **Protección de la Unidad de Control**

La unidad de control local y la fuente de alimentación local deben ser protegidas con uno de los métodos siguientes:

- La unidad de control y el dispositivo sonoro de alarma deben estar en un área protegida, la cual está armada las 24 horas del día.
- Cada partición debe armar el área que protege la unidad de control y la fuente de alimentación del dispositivo sonora de alarma. Esto podría requerir duplicar la protección de armado en cada partición. El acceso a ésta área protegida, sin causar una alarma, requiere que todas las particiones estén desarmadas.

En todos los casos descritos arriba, el área protegida por la unidad de control debe ser programada para que no pueda ser anulada.

## **Avisos de CTR-21**

Este equipo ha sido aprobado de acuerdo a la Decisión del Consejo 98/482/EC para la conexión de terminales simples en la red telefónica pública conmutada (RTPC) en Europa. Sin embargo, debido a las diferencias entre las RTPCs individuales en diferentes países, la aprobación no asegura totalmente, por sí misma, una operación correcta en el punto terminal de cada red RTPC. De ocurrir problemas, se debe contactar en primer lugar con el proveedor del equipo.

## **Aviso General**

Este equipo debe ser instalado por personal calificado y recibir solamente servicio técnico profesional.

## **Garantía**

Para una información detallada acerca de la garantía de este producto consultar la Declaración de Garantía Limitada (en inglés) que se encuentra en el sitio web de paradox: [www.paradox.ca/terms](http://www.paradox.ca/terms). El uso de este producto Paradox significa la aceptación de todos los términos y condiciones de la garantía.

#### **MINISTERIO DE INDUSTRIA DE CANADÁ (SÓLO PARA CANADÁ)**

La etiqueta del Ministerio de Industria de Canadá identifica la certificación del equipo. Esta certificación significa que el equipo responde a ciertos requerimientos de protección y seguridad operacionales de la red de telecomunicaciones. El Ministerio no garantiza que el equipo operará a satisfacción del usuario.

Antes de instalar el equipo, los usuarios deben asegurarse de que es permitido conectarlo a los servicios de la compañía de teléfonos local. Además, el equipo debe también ser instalado usando un método aceptable de conexión. El cliente debe tener en cuenta que el cumplimiento de las condiciones indicadas arriba podrían no prevenir la degradación del servicio en algunas situaciones.

Las reparaciones al equipo certificado deben ser efectuadas por un centro de mantenimiento autorizado por el distribuidor. Cualquier reparación o alteración efectuada por el usuario a este equipo, podría causar que la compañía de teléfonos solicite al usuario desconectar el equipo.

Los usuarios deben asegurarse por su propia protección que las conexiones eléctricas a tierra de la unidad de alimentación, de las líneas de teléfono y del sistema interno de tubería metálica de agua, si presentes, están conectadas juntas. Esta precaución puede ser de particular importancia en zonas rurales.

AVISO: Los usuarios no deben intentar efectuar estas conexiones ellos mismos, sino contactar con la compañía eléctrica autorizada o un electricista, lo que sea más apropiado.

El Número de Resistencia (LN) asignado a cada dispositivo terminal denota el porcentaje de resistencia total a ser conectada al circuito de un teléfono usado por el dispositivo, para prevenir la sobrecarga. El terminal de conducto en el circuito puede consistir de cualquier combinación de dispositivos sujetos sólo al requisito de que el total de los Números de Resistencia de todos los dispositivos no exceda 100.

La certificación del Ministerio de Industria de Canadá sólo se aplica a la instalación de dispositivos que incluyen transformadores aprobados por la Asociación Canadiense de Normalización (CSA).

© 2002-2007 Paradox Security Systems Ltd.

Digiplex EVO, WinLoad, Magellan, NEware e InTouch son marcas de comercio o marcas registradas de Paradox Security Systems Ltd. y de sus afiliados en Canadá, Estados Unidos y/o otros países. Todos los derechos reservados.



