



Manual del Instalador de Configuración de StayD MG5000 V2.0

Para centrales nuevas no programadas o para centrales reinicializadas

Paso A: Definición de zonas

Configurar las zonas como es usual y definir las zonas que estarán deshabilitadas durante el armado En Casa o Noche. Ver la tabla de Definiciones de Zona en la página 9 de la Guía de Programación de MG5000.

Paso B: Asignación de zonas de puntos de entrada al teclado

- 1 Ir a cada teclado que requiera la asignación de una zona de punto de entrada.
- 2 [ENTRAR] + [CÓDIGO DE INSTALADOR] (de fábrica: 0000 / 000000).
- 3 Pulsar y mantener la tecla [OFF] durante 3 segundos.
- 4 Ingresar el número(s) de zona deseado:
MG32LED / MG32LRF = Ingresar 2 dígitos de 01 a 32
MG10LEDV/H = Ingresar 1 dígito de 1 a 0(10)
La primera zona programada es designada como el punto de entrada y parpadea. Se puede añadir hasta tres zonas adicionales en la trayectoria, estas zonas se iluminan y permanecen encendidas.
- 5 Pulsar [ENTRAR] para guardar y salir.

Paso C: Activación del modo StayD

- 1 Ir a cualquier teclado.
- 2 [EN CASA] + [CÓDIGO DE USUARIO] + (si hay particiones, pulsar 1 y/ó 2) + [EN CASA].
- 3 La luz LED de StayD se ilumina para confirmar la activación de StayD.

Felicitaciones, la característica StayD está ahora habilitada y lista para funcionar en el sistema.

Información Importante

Configuración Avanzada

Sección	Opción (Negrita = Valor De Fábrica)	OFF	ON
[700]	[8] Modo StayD	<input type="checkbox"/> Deshabilitado	<input type="checkbox"/> Habilitado

Sección	Datos	Datos	Descripción
[720]	__/_/___	(000 a 255) seg.	Instantáneo - Flexible = Zonas instantáneas y de seguimiento siguen el retardo en sección [720] si el sistema es armado En Casa o Noche (de fáb. es 15 seg. / 000 = zona instantánea).

Sección	Datos	Datos	Descripción
[721]	__/_/___	(000 a 255) seg.	Retardo de rearmado (retardo antes que zona se rearme) De fáb. = 000 (sin retardo)



Trayectorias de Entrada /Salida

- StayD consiste de trayectorias programadas, donde el usuario entra y sale de la propiedad a través de rutas predefinidas, donde sólo las zonas correspondientes a las rutas se abren para permitir el paso. Se puede programar una trayectoria independiente para cada teclado, con máximo 4 zonas por trayectoria. Las zonas de la trayectoria sólo deben ser definidas como de seguimiento o de retardo.
- La primera zona programada en una trayectoria es designada como punto de entrada (i.e. puertas, garaje). Los puntos de entrada designados no son comunes a múltiples trayectorias. Solo hay un punto de entrada designado por cada trayectoria. Además, sólo son usados cuando se ingresa o se sale mediante un control remoto (ver abajo).
- El sistema sólo deshabilita las zonas de trayectoria del teclado del punto de entrada /salida, y las rearma cuando se entra /sale.
- Si otra zona de la trayectoria se abre antes que se trate de desarmar el sistema, se puede validar la zona ingresando un código de usuario. Por ejemplo, se ingresó a la residencia a través de la Trayectoria 1 y se está ante el teclado. Antes de desarmar el sistema, la zona en la Trayectoria 2 se abre. Si se sabe que se trata de un miembro de la familia y se desea validar la zona abierta, ingresar un código de usuario. Todas las trayectorias, incluida la Trayectoria 1, son subsecuentemente validadas. Si la zona de la Trayectoria 2 se abre después del ingreso de un código para validar la Trayectoria 1, se debe ingresar otra vez el código para validar la Trayectoria 2.
- Se debe ingresar un código por cada zona que se abre que no forma parte de una trayectoria. Por ejemplo, si se ingresó por la Trayectoria 1 y se abre una zona que no pertenece a una trayectoria, se debe ingresar un código una vez para validar la trayectoria y otra vez para la zona sin trayectoria. Si no se valida la zona sin trayectoria, el sistema se pone en alarma.

Entrada /Salida con un Teclado

- Al ingresar mediante un teclado, las zonas de la trayectoria inician un retardo de entrada, lo que da tiempo para llegar hasta el teclado. Usar el teclado para desarmar el sistema y pasar al modo de armado En Casa.
- Al salir mediante un teclado, sólo las zonas de la trayectoria inician un retardo (similar al retardo de salida), lo que da tiempo para salir mientras que el resto de la residencia permanece protegida.

Entrada /Salida con un Control Remoto

- Al usar un remoto, la trayectoria que se use es definida por un punto de entrada designado. Por ejemplo: si después de pulsar el remoto para desarmar el sistema el usuario activa la zona 1, el sistema verifica cuál es la trayectoria(s) que incluye la zona 1. Todas las trayectorias que incluyen la zona 1 se abren. Sólo cuando se llega al punto de entrada designado, el sistema reconoce la trayectoria y rearma todas las otras trayectoria. Después de ingresar con un remoto, el sistema se arma en modo En Casa.
- Para desarmar el sistema con un remoto: Pulsar  una vez para desarmar la partición 1, dos veces para la partición 2, y tres veces para desarmar ambas particiones. Pulsar el botón  4 veces para anular el retardo de salida y armar el sistema en modo En Casa.

Modo Ventana y Retardo de Rearmado

- En un sistema armado En Casa: Este modo permite abrir una zona exterior sin lanzar una alarma. Para acceder al modo Ventana, pulsar [OFF], y después un [CÓDIGO DE ACCESO]. Todas las zonas que pueden ser abiertas parpadean. El sistema inicia un retardo de salida, lo que permite al usuario abrir una zona exterior como una ventana o una puerta. El sistema solo permite la apertura de una zona debido al término del retardo de salida. Cuando un zona abierta (ventana, puerta, etc.) es cerrada, la zona se rearma.
- Al cerrar una zona exterior como una ventana o una puerta, se inicia un retardo que permite al usuario cerrar la zona de manera correcta. El retardo se inicia cuando se cierra la zona, y se debe mantener la zona cerrada durante todo el retardo para que ésta se rearme. Esto es especialmente útil en el caso de ventanas atascadas, disminuyendo así las falsas alarmas.